中山大学软件学院2015春季学期软件设计课程课程设计

——Orbitum小组分工与贡献率说明

成员：

12330121 黄佳博

12330102 韩鑫磊

12330103 何衡

12330124 黄杰强

12330104 何建诚

12330126 黄捷

分工与贡献率：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **学号** | **姓名** | **分工** | **贡献率** |
| 12330121 | 黄佳博(组长) | 项目管理、架构设计、实体模块和成就模块的设计与coding，参与文档设计 | 18% |
| 12330102 | 韩鑫磊 | (除用户手册以外)文档编写、通用模块和管理模块的设计与coding | 16% |
| 12330103 | 何衡 | (除用户手册以外)文档编写、主角管理模块和通用工具模块的设计与coding | 18% |
| 12330104 | 何建诚 | (除用户手册以外)文档编写、管理模块(主角和怪物)的设计与coding | 15% |
| 12330124 | 黄杰强 | 游戏需求设计、游戏实体模块和游戏成就模块的设计与coding，参与文档设计 | 18% |
| 12330126 | 黄捷 | 参与文档编写、怪物管理模块和通用工具模块的设计与coding | 15% |

制品与贡献率：

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **制品** | **黄佳博** | **韩鑫磊** | **何建诚** | **黄杰强** | **何衡** | **黄捷** |
| **源码** | 主角管理模块 | - | 40% | 10% | - | 50% | - |
| 怪物管理模块 | - | - | 60% | - | - | 40% |
| 游戏实体模块 | 70% | - | - | 30% | - | - |
| 游戏成就模块 | 30% | - | - | 70% | - | - |
| 通用工具模块 | - | 40% | - | - | 30% | 30% |
| **文档** | SRS | 15% | 25% | 10% | 15% | 25% | 10% |
| SD | 20% | 15% | 15% | 15% | 20% | 15% |
| 《安装部署说明》 | 20% | 10% | 20% | 20% | 15% | 15% |
| 《用户手册》 | - | - | - | 50% | - | 50% |