白宇材

四川大学 2017 – 2020

软件工程 硕士 四川成都 **重庆邮电大学** 2013 – 2017

软件工程 学士 重庆

■ 工作/论文/项目经历

• 感知算法工程师 华为车 BU

2020.8 - 至 今

- 独立负责车位检测的功能交付。检测性能达到精度 99%,召回 95%,测距精度 < 3cm,并完成阶段性的成果演示。设计并开发车位识别,车位选定,车位精化,车位对齐,车位跟踪,车位编号识别等多个模块。 攻克压点,反光,抖动等难点,并撰写相关专利。
- **岁明一项基于多任务学习的车位识别专利。**该专利致力于解决在特定视觉特征失效场景下的车位识别,同时进行基于车位点和车位框的识别算法并进行融合。该专利已入局。
- 负责前视 Camera 检测模块的功能交付。
 - * 行人检测专项优化, mAP提升11.2.
 - * 小障碍物深度学习方案评估, 感知距离从 30m 提升至 80m。
 - *基于非同源语义数据的辅助任务学习方案评估, mAP 提升 2%。
 - * 多任务 loss 自动调整算法(Uncertaity 和 DWA)实现。
 - * mmdetection 版本 YOLOX 训练速度/精度提升,训练时间减少20h, 精度提升 0.5%。
 - * 基于多机多卡的服务器集群搭建(InifiBand)

• 论文第一作者 四川大学/中山大学

2018.8 - 2021.2

- IEEE Trans on Image Processing, <Extremely Low Resolution Action Recognition with Confident Spatial-Temporal Attention Transfer> 本文通过捕捉高清网络中的时空注意力,使用迁移学习来迫使低清(12x16像素)网络更容易关注到这些更有信息量的空间区域和时间区间,从而达到更好的特征表达。实验表明本文方法可大幅度提升低清模型的识别率。在 12x16 HMDB51 数据集中,精确度达到了SOTA.
- IROS 2019, <Monocular Outdoor Semantic Mapping with a Multi-task Network> 该论文基于单目视频 进行语义分割和单目深度估计的多任务学习,并构建三维语义地图。实验展示本文方法使得单目深度在 cityscapes 数据集中提升平均误差减少 1.13m。语义超像素的平滑处理使得深度估计不均匀部分得到了较大改善。

• 动作识别项目组长 四川大学

2019.10 - 2020.6

- 带队参加 2019 京东杯比赛并取得全国第二名,赛道为监控场景打架行为识别。该方案使用帧间检测和疑似违规区域提取提升运算速度,之后使用神经网络来进行进行二分类判定。识别率达到了 98%
- 独立负责国家级项目法庭场景中的违规动作识别项目
 - *设计并制作违规行为数据集,其包含 15 动作类别的 10000 条数据。
 - *设计算法整体流程,并负责其动作分类部分的开发工作。识别率达到了90%.

i 其他

• 英语: IELTS 6.0, CET 6

• 编程语言: 掌握 Python, 熟悉 C++

• 深度学习框架: 掌握 PyTorch (尤其掌握 mmdetection), 熟悉 Tensorflow, 了解 Caffe