

Storyboard & Process

(Detailed)

—Written by Jack Z.

—Ver. 0.2.3 (build 15092303)

Technique Process:

—Stage 0: Lead in.

打开游戏程序，播放2个logo和警告（每次启动都自动播放），顺序为

- 1、Unreal Engine 4.
- 2、开发组logo.
- 3、警告：包括版权信息、第三方软件使用授权信息和法律信息。

进入游戏标题菜单。（背景是角色半推门的动作，色调偏暗，通关后场景色调变白。角色有呼吸起伏，半身，黑色西装，藏青色领带，头部不进入画面，选择开始新游戏或选择体验后门完全推开，画面渐白，加载场景。选择其他选项时画面不变。）

- 1、开始新游戏（New Game）
- 2、选择体验（检测存档信息，当体验过后分别解锁）(Select

Stage)

- 1、序章 (Prologue)
- 2、B1 层 (B1 Floor)

3、开发信息 (Information)

(链接到开发团队网页)

4、退出游戏 (Exit Game)

1、确定要退出游戏吗？未完成的剧情线将不会被保存。

(Do you want to quit the game? Unfinished route will not be saved.)

1、确定 (Confirm)

2、取消 (Cancel)

选择“开始新游戏” (Select New Game)

【世界背景：2020年（预计真实世界中此时开始完全普及民用及商用VR技术），科技公司2家，Leapnamo公司（曾处于产业垄断地位，主要研发民用化虚拟现实技术，成立于2000年04月16日。日期是开发组成立日期，名称是垄断monopoly按音节和构词法反写。），MoonFall公司（缩写第13位和第6位字母，均为不详之意。）（新晋公司，发展迅速，敢于创新，主要研发民用化增强现实技术，新技术已抢占Leapnamo一半的市场）。场景：Leapnamo公司企业大厦26楼。角色名：President: Jonathan。CEO: Joil。Secretary: Daisy。Daughter: Elina。

Jonathan：男，黑色西装，灰色衬衫，蓝色领带带浅色条纹，40岁，中年体型，180cm，不戴眼镜。自负，傲慢，不关心家人以外的任何人。生于1980年02月14日。（日期是计算机诞生的日子）

Joil：藏青色西装，白色衬衫，酒红色领带带浅色镶边，34岁，偏瘦体型，178cm，戴眼镜，有抱负，渴望创造新的产品。

Daisy：上身白色修身衬衫，袖口挽至手肘处，衬衫最上纽扣解开，斜刘海扎马尾短辫，黑框粗框眼镜，下身OL黑色及膝裙（不过膝），27岁。随身携带VRS Pad。

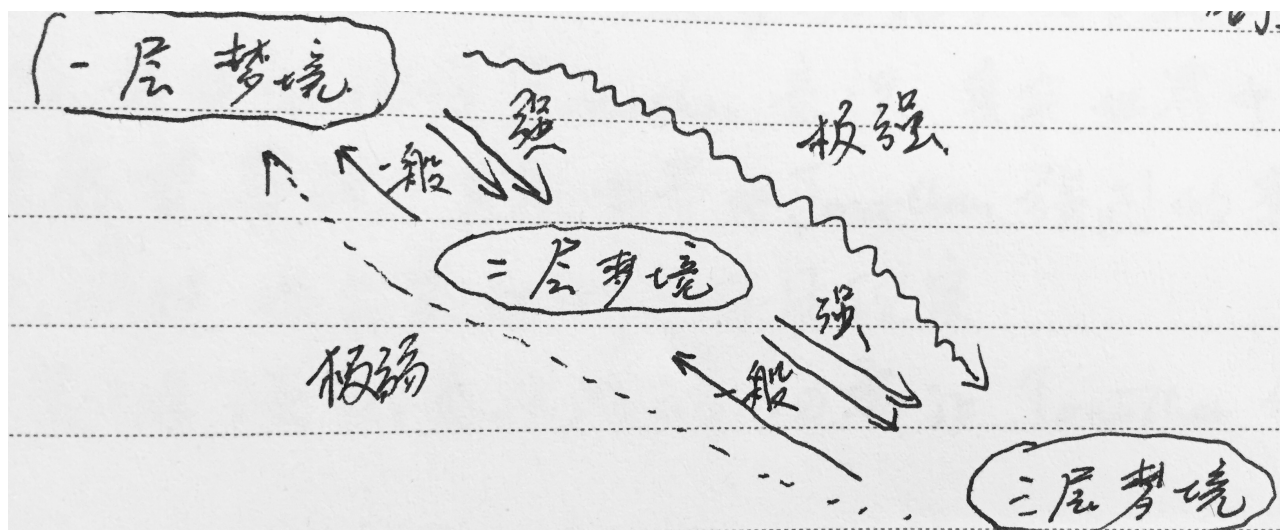
Elina：不出镜，无着装概念设定，14岁。

Jonnan和Anthon：Jonnan和Anthon是Jonathan脑中对立的两种矛盾的意识形态，二者共同组成完整的Jonathan，Jonnan是勇敢，创造，责任担当，领导，智慧和思辨的意识投射，Anthon是自负，自私，世故，堕落，傲慢，欲望和权贵的意识投射。Jonathan心中还有亲情，荣誉等意识形态，由Jonathan自主控制，不作为实体映射到梦境。

梦境：大厅中是主角的第一层梦境，由真实世界Jonathan的梦境进入，第二层梦境由货梯进入，第三层梦境由B1层的门进入，第四层梦境由每一个第三层梦境结尾处的门进入。

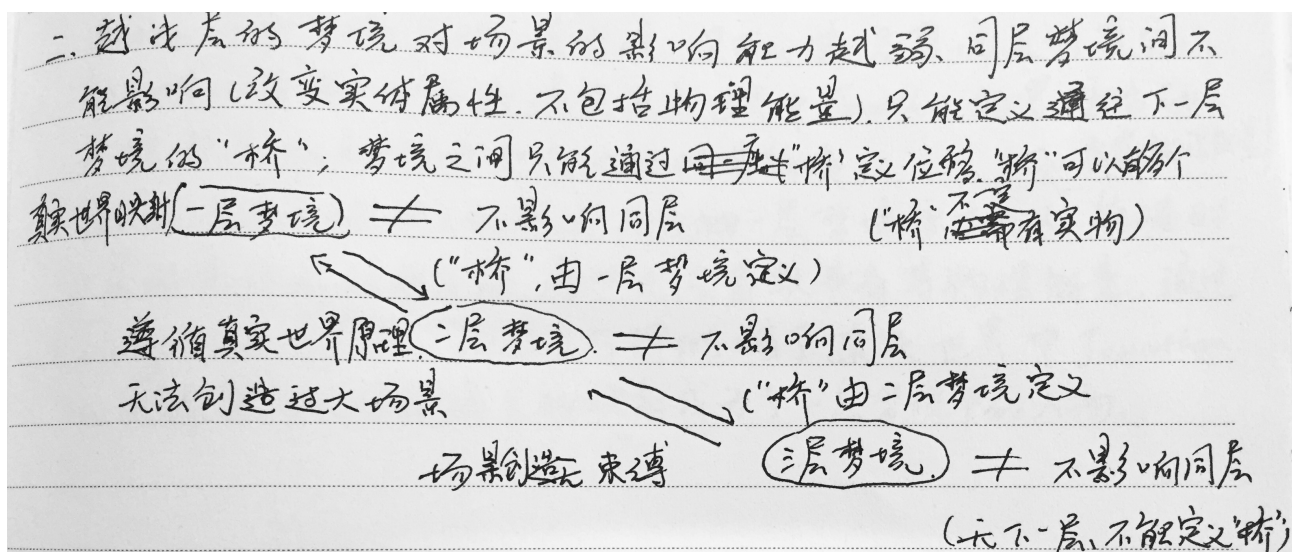
梦境遵循生物规律，由意识形态和真实环境创造或映射，并在活跃的大脑皮层活动下崩溃。浅层梦境需要遵循大部分物理规律。（不遵循能量守恒定律。维持梦境的能量可以由意识创造或毁灭，等式不成立。）

梦境之间可以上下互相影响，上层梦境对下层梦境影响能力强，下层梦境对上层梦境影响能力弱，如图所示。



越浅层的梦境对真实场景的扭曲能力越弱，同一层梦境之间不能影响，只能定义进入下一层梦境的“桥”。

例如：上层梦境可以创造下层梦境，而下层梦境中的部分物品会映射到上层梦境中，Jonathan在3层梦境中丢失的东西可能会出现在2层梦境中。而在2层梦境中见到的小物品的摆放可能会在3层梦境中成为房间的布局。Jonnan无法改变一层梦境中创造的第二层梦境，只能将地下室的门创造成进入下层梦境的“桥”。



一层梦境是真实存在的场景映射，二层梦境是Jonathan心中自负的一面在一层梦境创造出来关押Jonnan的，因为梦境较浅所以只能类似现实地创造很小的地下室，客厅电梯下原本就有地下停车场，而同层梦境不能影响，并且一层梦境只能投射现实。三层梦境是Jonnan创造的，因为是深层梦境，已经完全没有约束。

关于VRS技术：VRS技术是Leapnamo公司研发的商用虚拟现实系统（Virtual Reality System），有VRS Pad和VRS Watch两种产品。允许上下下载文档，编辑，管理和修改文件，终端同步推送等功能。游戏中的VRS系统允许查阅文档，播放音乐，扫描数据，浏览物品，设置音量，图形显示和退出功能。

关于可收集的密码纸：进入B1 Floor时Jonathan已经进入二层梦境，说话的声音是Jonathan二层梦境中的自己（一下简称Jonnan），Jonnan是Jonathan心中存有的积极的部分。Jonnan的声音通过公司大楼内的广播音响传出，公司为了安全，将其与变电间及公司电网总控制台一起建造在地下室，地下室中还有大量被闲置的货物，被Jonathan自负的一面创造利用来关押Jonnan。只能由废弃的货梯到达，此处可以控制向公司音响播放公司广播，也可以控制电梯的运行和所有电力设备的电力供给。该房间为了防止安全隐患，被上了密码锁，密码是四位数字，原本是Jonathan的生日“0214”，但Jonathan在脑中关于公司荣誉的意识映射将其改成了公司的成立日“0416”，由于相差两层梦境，梦境间的力量将其撕扯开散落在各处，Jonathan通过收集纸条组合成密码来最终发现Jonnan的真实身份。密码纸与存档单独记录，最终开启的门在B1的一条路线中。这条线为收集要素带来的分支线，影响游戏完整性。

Jonathan在第二层梦境中可以发现地上的音响，猜测Jonnan一定是通过这个装置对他说话的，当玩家提前找到变电所时，会发现密码不对。Jonathan提示用自己的生日0214，依然失败。

博物馆关卡（试验）：游戏中隐藏有博物馆关卡，将游戏中所有的物品和开发过程归档。包括以上设定中未解释或未解释详细的部分。

场景设计和配色概念见原画。】

黑屏，初始化存档，加载序章场景，播放开场动画（Matinee）

开场动画（包含分镜）

黑屏，背景音乐起，员工休息室饮水机出水口正侧面俯视机位半身特写，屏幕显示“A SagittAries Game Present.”

主角右手拿着纸杯从左侧入境，纸杯中有少量，放入出水口，左手随后从左上画面入境，拇指与食指按住出水口，加水至中部左右，松开左手手

指，右手拿起杯子，镜头跟随杯子上移到下半脸。正脸特写，boss脸部位位于画面右侧占2/3，左侧1/3露出Joil半身，喝水。

Jonathan：“So, Joil, you think that MoonFall company will destroy us?”

镜头在Joil左侧仰视半身胸像，Joil (停顿)：“.....Yes, Jonathan, i mean, i can't say that...but, yes...you know, in these years we are dominating the whole market, look around, almost everyone in the world use our virtual reality products...while now, the MoonFall's new stuff has already deprive us for about 48% markets. And that's what they called “Advanced Reality”.”

镜头切回Jonathan正脸特写2/3，Jonathan喝水。Jonathan转身，镜头从Joil过右肩视角对Jonathan半身。

Jonathan: “All right, i'm not very wiling to talk about this now. Joil”

Jonathan左手接过杯子，左侧桌上放下杯子，镜头给左手特写，镜头从左前方平视Jonathan，Jonathan看着Joil停顿，咽下水。

Jonathan:"Can we just hang it on, please? i gonna have a rest.”

接下来的对话相机从各自同侧（Jonathan左侧）过肩视角正反打。

Joil(无奈叹气):"Ok...Ok as you wish, but you need to remember the MoonFall is not easy to be dealt with, they...”

Jonathan（打断）:"Yes, Joil, look, i never forget about this, can you just give me a moment?”

Joil:”.....sure”

第三人称机位从背后过渡至第一人称视角，玩家开始控制角色。

（教程引导前后左右移动的方法，）

从员工休息室走向大厅时，大厅的电梯门打开，进入两个员工，一男一女，分别西装领带和OL穿着，带着虚拟现实设备（眼镜），年龄约27岁，正常体型，男性偏矮。西装无明显特征，经过Jonathan并向其问好。

经过办公区到达办公室，按E开门，走到办公桌前按E坐下，此时手机会响起来，按E键进行互动（互动教程）若长时间不接听电话，电话会挂断，几秒钟后再次响起。

接听电话：（过场动画，镜头在Jonathan左前方上部俯视视角，窗外阴天，小雨。有雨声。）

Taylor: "Daddy?"

Jonathan: "what's wrong my dear?"

Taylor: "Daddy, will you come home tonight? it's been a long time we didn't have supper like... like a family"

镜头切换到Jonathan正前方脸部特写。

Jonathan: "Oh, honey, but i'm very sorry that i can't, you know, there's some serious stuffs occurred in dad's company. Maybe this weekend i'll be free."

镜头切换到门口，门被打开，Joil走进来，同时跟随Joil。

Joil边走边说:"Hey, Jonathan, i'm sorry to interrupt you but you need to know this."手里拿着一块搭载虚拟现实系统的平板电脑。

相机从Joil左侧肩膀过肩俯视Jonathan。

Jonathan抬头示意Joil说话，这时候隐约听到Taylor电话里面轻声的："You always speak like that, but today is my birth..."

镜头从Jonathan右侧特写给手机和半张脸。

Jonathan打断女儿："Sorry, baby, but dad have to work now, can you find your mom and tell her you need company? i'll back home this weekend, i promise honey."

挂断电话，播放挂断音效（在女儿说Birthday处切断，D的声音要发出来）。

俯视视角与仰视视角同侧（Jonathan右侧）正反打。

Joil: “Jonathan, I got a new message just now, the MoonFall has just upgraded their Advanced Reality System into Version 2.0, and they estimated that this tiny bitch will monopolize the whole market.”

Jonathan: “Well...Joil, you know what? i think you need to have more confidence for us, and I am your boss, you'd better figure it out who you are talking to.”

相机正侧方对Joil半身。

Joil: "Right, right whatever shit you say. Here's the board of directors' emergency plans, already sent to your VRS pad, better have a look...Because..."（停顿）

相机侧脸特写。

Joil: "...We all count on you now..."

Joil: “Boss.”

Joil转身离开，出镜，脚步声渐远，一秒后关门声响。

视角恢复第一人称。

对桌面上的平板电脑按Tab打开VRS（Virtual Reality System）虚拟生成画面文档。玩家可以浏览公司数据，无关紧要。（自由度概念）

数十秒后，Daisy敲门，按E键然后进来。始终第一人称。

Daisy: "Mr. Jonathan, a new technology company nearby has invented a new technique called "Holographic Service System", they want to get investment from us, here's their plan, with respect, boss, personally i think this technique can give the MoonFall a hard punch.”

Jonathan:"Oh, no, please, Daisy, you don't know about technology, right? Listen, i think those tiny guys just wanna steal money from

us, you'd better reject them right now, by the way, please close the door when you went out, thank you”

Daisy:".....Ok, boss.”

Daisy转身离开。

Boss扶额，疲惫声音，“...MoonFall, What can i do...”，黑色遮罩模拟闭眼，最后一句话是门外的员工：“I don't even know if we can survive this...”（渐轻）

Daisy关门声。

黑屏，黑屏的时候听到一个声音“Go down to the B1 floor by cargo lift...”

依然第一人称视角过场，boss睁开眼：“What the hell...”

Jonathan：“Shit, i must be too exhausted, it's illusion now. what's next?”

声音再次响起：“Go down to the B1 floor by cargo lift...”

“Wait! What's that...”

玩家此时可以操作角色。

当玩家打开办公室的门走出去时，会发现楼层内已经无人，每往前走一段路Jonathan依次会说：

Jonathan：“where are they?”

Jonathan：“Hello! Anybody here?”

Jonathan：“Joil?”

Jonathan：“Daisy? ”

Jonathan：“What the hell of that...i don't even know we have B1 floor...the cargo lift has been abandoned for years...”

Jonathan：“What's that wired voice? Anybody hear me?”

原来的大厅电梯不可使用，走近的时候会发现指示板上全部写了地下一层，按键不可操作，如果玩家选择操作按键，角色会说。

Jonathan:"Is that a joke? i thought i was sleeping just now, how long did i sleep for?"

场景中的大量物体已经可以操作，此时可以在桌上收集到第一张密码纸。

货梯前的墙上挂着公司成立的照片，下面写着Apr.16th, 2000.

货梯显示的楼层是下一层楼层，且可操作，Jonathan按下货梯按钮，货梯上升，开门，这个过程中

Jonathan：“It’s strange...Is that the fucking MoonFall's new advanced something technique?...What the hell of it.”

过场开始。

背景主题音乐渐强，切换相机正对主角胸口，露出半个下巴，背后货梯玻璃外是上行的裸露货梯管道，有锈迹，电梯运行有老化杂音，主角拿出手机，Jonathan：“Taylor...”拨号声音播放，制作团队名称出现在主角肩膀处。3D文字，平行于画面X轴。

镜头切出货梯到昏暗的电梯井，俯视视角。场景中出现主创人员信息，单独显示每个人，随摄像机上行靠近玩家。同时等待数秒后响起电话忙音，从货梯内Jonathan：“Shit.”

货梯完全下降，消失在画面中，昏暗画面正中间出现游戏logo与标题。镜头继续缓慢下行。数秒后logo消失，画面黑屏，音乐淡出。听到电梯停止的音效。

序章结束。

—Stage 1: B1 Floor.

初次进入B1 Floor

B1层货梯门外右侧仰视机位，半身，电梯门打开，boss出来。

下面是一个像储藏室一样的底下房间，面前有三扇门，布满储物箱和废弃的物品，一个储物箱后有一条小路通往变电厂，摄像机过肩，对着这个房间，boss从右侧入境走向房间中间。

相机在Jonathan前方跟随Jonathan移动。

Jonathan: "You'd better give me an explain, bro."

Jonnan: "....."

Jonathan四处看: "So what exactly are you playing now? what do you want? can you just show up? Have a nice and friendly chat with me? Are you from the MoonFall?"

Jonnan: "Keep calm, Jonathan..."

Jonathan: "Oh, seemed you know my name. so who are you and where i'm i? what about my staff and the elevators? Stop playing your funny tricks, ok? i gotta leave now."

Jonathan后退回货梯，发现不能操作。

相机正反打

Jonnan: "keep calm Jonathan, you've been trapped here, the only person that can rescue you is yourself, but your mouth."

Jonathan: "Trapped? By who?...Why? What did i do?"

Jonnan: "Your life, Jonathan, do you remember the time when the company found? You were brilliant, you...you filled with power, you were shine everywhere, but now, look at yourself, you're nothing but an rude man."

you trapped yourself. I'm here because i want to help you, while the only one that can rescue you, is yourself.”

Jonathan"you must be kidding, right? get me out!"

Jonathan开始使劲砸货梯按键: "I said Get Me Out! God Damn you!"

Jonnan: "Remember, Jonathan, no one can help you except yourself. there's only one way to get out of here, That is, moving forward. but you need to bear in mind that you can't get back once you've made a choice.”

Jonathan: "Don't let me know who you are, or i'll kill you!"

Jonnan: "Your family, they all count on you..."

Jonathan: "What did you do about them!!!"

相机位于第三人称Jonathan背后上方俯视

Jonathan: "Shit, i'd better find a way out as soon as possible, and i need to know who he is.”

玩家控制，相机平滑过渡至第一人称。

B1 Floor代入，完。

【可收集的物品可以按Tab在VRS Watch里面存放，各种设定也将其中。

每次重新开始游戏根据存档位置不同进入B1 Floor会有不同。】

核心三线（Core Routes）+科技线（With Technology Route）

【关于重新设计权力线，将权力线设计成AB公司早期时候的竞争，A胜B败，因为Jonathan对新科技革命的创新能力和领导能力。

最后科技线Jonathan会走到很高的位置，然后跌落至深渊，Jonnan的最后一句话：“Jonathan, we all count on you.”（跌回一层梦境，由于梦境层级跨度过大，因而才可能使梦境崩塌，使其离开。）

关于科技线的补充，Core Routes（三层梦境）之后玩家不再返回B1 Floor（二层梦境），而是直接向前来到科技线的起点（四层梦境），Jonnan在囚禁自己的房间内定义了新的桥进入第三层梦境，再从第三层梦境创造并定义了通往第四层梦境的桥。当Jonathan进入第四层梦境时，Jonnan通过桥回到第二层等待。Jonathan在第四层梦境完全领悟了人生的意义，引发真实世界中Jonathan强烈的思维活动，促使底层梦境开始崩溃。

虽然Anthon的意识形态能力强于Jonnan，但由于浅层梦境必须遵循物理规律，Anthon无法改变场景，只能通过屏蔽房间中众人的声音能量来使房间内无人，并且使一层梦境真实到难以诱发皮层活动而崩溃。因此四层梦境崩溃的能量只让Anthon难以维持梦境稳定而已。因此由于不再屏蔽外界的声音，结尾中一层梦境里出现了人物。

Anthon为了完全控制Jonathan，只要将Jonna禁锢起来便能让Jonathan永远地自负下去，但为了维持梦境，Anthon只能作为意识形态位于第一层梦境中，并且不能对跨层梦境施加太多影响，尽管上级梦境对下级梦境跨层影响力更强，但一层梦境无法做出任何反物理的改变。

Jonnan自由后，回到Jonathan的自主意识，真实世界中Jonathan心中积极的愿望重新被唤醒，引起了强烈的脑部活动，彻底使一层梦境崩溃。此时Jonathan从办公室的桥（那句台词）回归现实。

这一切都是Jonnan的计划（Jonnan代表了智慧的意识形态。）为了使其脑部活动足够强烈，必须让Jonathan自己体验一切能够造成强烈反差的回忆。因而产生了核心三线，此时的Jonna认为思维活动依然不够强烈，因此又创建了四层梦境，迫使Jonathan从高处跌落（学名：梦境反冲）。

资料补充：人的睡眠可分为快速眼动(REM)睡眠和非快速眼动(NREM)睡眠两大部分。快速眼动睡眠又称快波睡眠或同步睡眠，快速眼动睡眠与非快速

眼动睡眠相比，存在本质上差异，尤其在脑活动方面极不相同。位于大脑根部的脑桥网状结构，在快速眼动睡眠中起到积极作用，向脊柱神经发出信号，使身体固定不动，并使眼球产生快速运动，快速眼动睡眠可直接转化为觉醒状态，但觉醒状态却不能直接进入快速眼动睡眠。快速眼动睡眠的主要特点：①由于眼外肌的阵发性抽搐导致眼球快速的水平方向运动。在闭合的眼睑中可以看到眼球左右的移动。但人已进入熟睡中。②全身肌肉放松，尤其是维持姿态的肌群张力减退。③脑血流及代谢增加，引起心率加快，呼吸快而不规则，血压稍上升，体温升高。④脑电波状况与清醒时相似，呈低电压快波。⑤80%从快速眼动睡眠中醒来的人会认为自己在作梦。因为清晰的梦境在这时会出现。快速眼动睡眠是一种生物学需要。长期阻断人的快速眼动睡眠，会引起类似精神病患者那样的严重的认知障碍。一般讲阻断快速眼动睡眠后，人体会有一种补偿机理，会自动延长快速眼动睡眠时间，以补充不足。快速眼动睡眠有时会突然中断，往往是某些疾病发作的信号，例如心绞痛、哮喘等病。

整个游戏发生在快速眼动期REM阶段。短时间的REM状态可以映射为相当长的梦境时间，并且随着梦境层次深入，时间减速的比例更长。

Jonathan心中的自负情绪“Anthon”把Jonathan的内心束缚起来，映射到梦境中就是禁锢他的建筑，并且将他心中积极的情感锁在最底层的地下室里，再往下只会越走越深，因此只有通过让Jonathan穿越多层梦境产生强烈的大脑活动，从上至下使其崩溃。变电处位于二层梦境，因此意识形态密码的实体影响到了一层和三层梦境，因为上下梦境之间影响的能力差，密码被撕碎散落在两层梦境之中。Jonnan的声音随着梦境的深入，梦境越深声音越响。】

结尾

Jonathan从第三层梦境高处跌落，黑屏，跌入第二层梦境大厅电梯。电梯门打开，办公室里面有人，Jonathan走进大厅，望向四周。摄像机正侧方仰视。

Jonathan: "it's over now...finally..."

两人向办公室方向走去，相机正反打。

Joil: "What are you talking about, Jonathan? What's over? Do you find some way to defeat MoonFall?"

Jonathan: "No, Joil, but we will. Like the very beginning."

Joil: "Jonathan?...What's up? You seemed quite unusual today."

Jonathan（笑）："I never feel better than now, Joil. Though i don't know how to deal with them, but i know some thing."

Joil: "What's that then?"

Jonathan: "What the life is, and where can i go."

Joil: "All right, Jonathan, i didn't get that."

Jonathan: "Yes, you will. Joil, you will get that."

Daisy从Jonathan办公室关门出来，手里拿着VRS Pad。

经过办公室时，边上员工："I don't even know if we can survive this..."

Jonathan开始察觉到不对劲。先是惊讶，然后镇静地微笑。场景开始震动，随后场景崩塌，黑屏。

Jonathan突然从办公桌上醒来，正面镜头特写，Jonathan看了看自己的手。听到Daisy关门，Jonathan抬头，门口传来员工："I don't even know if we can survive this, after all the MoonFall is so powerful, my son's friends, they all use their products."

背景小雨停，微光。

相机正反打。

Jonathan: “Wait, Daisy! ”

Daisy: “Yes, sir.” Daisy回到办公室, “Anything else i can help you?”

Jonathan: “Yes, you said that there’s a small company right? the
holo...”

Daisy: “Holographic Service System, Mr. Jonathan.”

Jonathan: “Yeah, thanks. Er..i think we’d better meet them in person.”

Daisy (惊喜): “It’s great! I mean...Sir. I’m going to arrange it.”

Jonathan: “No, you needn’t. We meet them right now.”

Jonathan: “Oh, but before that. Please wait a second.”

Jonathan拨通家里的电话。镜头脸部特写

Taylor: “Dad? ...”

Jonathan : “hey, honey, guess what, i’ll come back today...Happy
birthday my dear. You know i miss you so much.”

Taylor: “Dad!”

镜头拉远, 听不到女儿说的话。

Jonathan: “Yes, i see. I love you. Tell your mom i love her, too.”

挂断电话。对Daisy: “We can go now. Give them a call later.”

Jonathan起身, 拿起桌上的VRS Pad走出办公室, 对门口的两位员工:
“Yes, we can survive that, i promise. You can count on me.”

Jonathan穿过办公桌, 镜头拉近至VRS Pad屏幕上, 屏幕上提案后翻一
页, 出现制作组logo, 背景音乐响起。

逐页显示开发者名单, 顺序分别为游戏logo及标题。开发团队成员名
单, 协力开发者名单, 配音名单, 社区帮助名单, 社区测试名单, 特别鸣谢,
第三方软件提供商名单 (除配音名单按角色顺序外其余名单按字母顺序排序。)

— 1/3 Life Choice —

— (内部代号ChoiceProj) —

— 剧情流程详细设定文档 Ver. 0.2.3 (build 15092303) —

— Written by Jack Z. —

— 2015.09.22 —