HAUTES ETUDES DES SCIENCES ET TECHNOLOGIES

Développement d'une Plateforme de Covoiturage Écologique avec Ruby on Rails

Etudiant: KENAVO V. Raymond

Chargé du cours : Mr. TETTEH

<u>Lien Du Projet Sur Github : Raymondo7/Covoiturage-Rails: Une plateforme de covoiturage écologique (github.com)</u>

Introduction

La plateforme de covoiturage écologique vise à résoudre les problèmes liés à la mobilité en encourageant le partage de trajets entre les utilisateurs. Le but est de réduire l'impact environnemental tout en offrant une solution pratique et économique de déplacement. Ce rapport documente le processus de développement de l'application en utilisant le framework Ruby on Rails.

Objectifs:

- 1. Créer une plateforme conviviale pour faciliter le covoiturage entre les utilisateurs.
- 2. Mettre en œuvre des fonctionnalités permettant aux utilisateurs de créer, rechercher et réserver des trajets.
- 3. Promouvoir la durabilité en encourageant le partage de véhicules pour réduire le nombre de véhicules sur la route.

Technologies Utilisées:

- **Ruby on Rails** : Framework web utilisé pour le développement de l'application.
- HTML, CSS, JavaScript : Langages de base pour la création d'interfaces utilisateur.
- Bootstrap: Framework CSS pour un design réactif.
- **SQLite3** : Système de gestion de base de données.

Fonctionnalités Principales:

- 1. **Création de Trajets**: Les utilisateurs peuvent créer des trajets en spécifiant l'origine, la destination, la date, l'heure, le coût, etc.
- 2. **Recherche de Trajets**: Les utilisateurs peuvent rechercher des trajets disponibles en fonction de l'origine et de la destination.
- 3. **Réservation de Places**: Les utilisateurs peuvent réserver des places disponibles dans un trajet.
- 4. **Système de Commentaires :** Les utilisateurs peuvent laisser des commentaires et noter les conducteurs et les passagers.

Architecture de l'Application :

- Modèles: Utilisateurs, Trajets, Réservations, Commentaires.
- Contrôleurs: UsersController, TripsController, ReservationsController, CommentsController.
- Vues: HTML, CSS pour l'interface utilisateur.

Méthodologie de Développement :

- 1. **Conception :** Définition des fonctionnalités et de l'architecture de l'application.
- 2. **Développement**: Écriture du code en utilisant Ruby on Rails et les technologies associées.
- 3. Tests : Validation des fonctionnalités à l'aide de tests unitaires et d'intégration.
- 4. **Déploiement :** Mise en ligne de l'application sur un serveur web.

Conclusion:

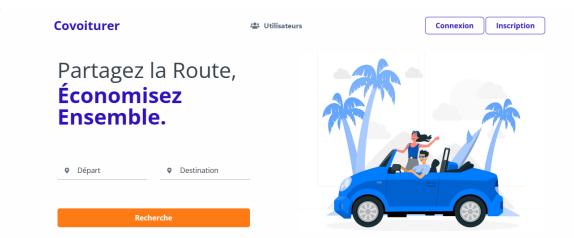
Ce rapport met en lumière les étapes clés du développement de la plateforme de covoiturage écologique. L'application résultante offre une solution efficace pour encourager le partage de trajets, réduisant ainsi l'impact environnemental tout en offrant une alternative pratique et économique aux utilisateurs.

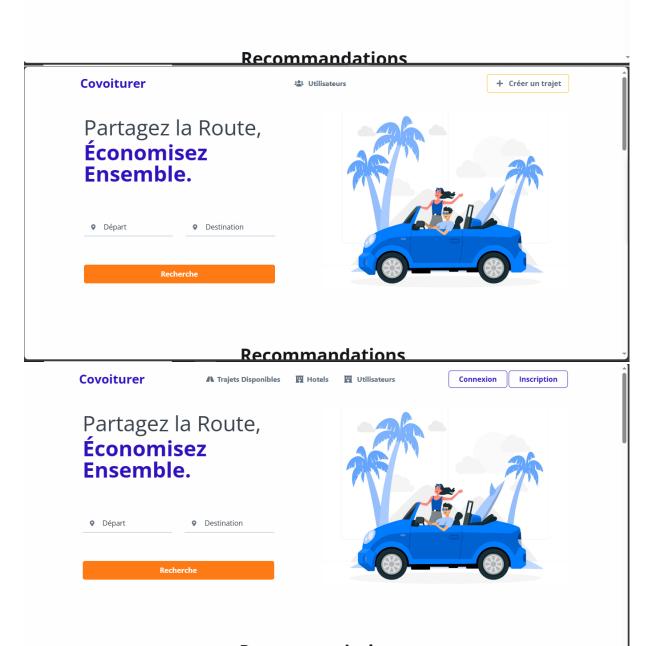
Perspectives d'Amélioration :

- 1. Intégration de notifications en temps réel pour informer les utilisateurs des mises à jour.
- 2. Ajout de fonctionnalités de géolocalisation pour des trajets plus précis.
- 3. Développement d'une version mobile pour une accessibilité accrue.

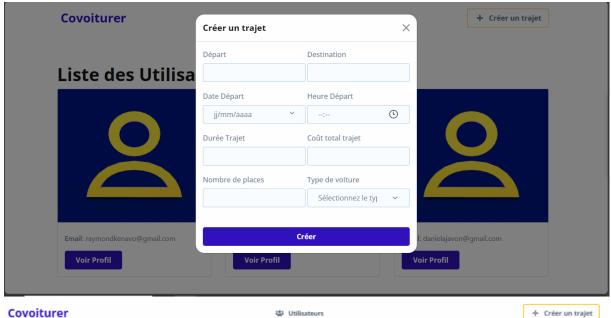
Annexes:

Quelques captures d'écran du projet :





Recommandations



← Retour à l'accueil

Détails du Trajet

