

MOTIVATION

Développer des solutions logicielles innovantes pour résoudre des problèmes complexes et contribuer à l'avancement technologique.

CONTACT

TÉLÉPHONE: (+228) 99-41-75-64

LINKEDIN:

https://www.linkedin.com/in/vigninou-raymond-kenavo-634990278/

E-MAIL: raymondkenavo@gmail.com

ACTIVITES ET CENTRES D'INTERET

- Lecture
- PlayStation
- Voyages
- Musique
- Football
- BasketBall

INGENIEUR FULL STACK EN SOLUTIONS DIGITALES

Créateur de logiciels flexibles et évolutifs

NOM et prénoms : KENAVO Vigninou Raymond

Age: 20 ans (né le 07/09/2004)

Etat civil: Célibataire

Profil:

Développeur Full-Stack dans le développement d'applications web et mobiles. Passionné par l'informatique, j'ai commencé à coder avant même ma formation formelle, en réalisant des projets personnels et des applications pour des clients.

Polyvalent et autonome, je maîtrise toutes les étapes du développement, de l'analyse des besoins utilisateurs à la conception, en passant par le développement frontend et backend, ainsi que l'intégration d'API. Mon expertise couvre des technologies comme Flutter, PHP, Laravel, et JavaScript, avec un intérêt particulier pour les interfaces utilisateur fluides et l'optimisation des performances des applications.

Toujours à la recherche d'améliorations, je suis motivé par l'architecture logicielle bien conçue et les bonnes pratiques de développement, tout en gardant une attention particulière à la qualité et à la satisfaction des utilisateurs.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur à efha Médicals

De juillet 2024 - à présent

 Développement d'une plateforme de gestion collaborative de projets de recherche scientifique permettant aux chercheurs scientifiques de gérer leur projet de recherche, de collaborer avec d'autres chercheurs et également aux prestataires d'offrir des prestations de services scientifiques.

DEVELOPPEMENT D'UN SITE VITRINE POUR COMPASSION CDEJ-503Avril 2024

- Thème: Conception et réalisation d'un site vitrine pour le centre.
- Outils et langages utilisés: VSCode, PHP/LARAVEL, HTML, CSS/Bootstrap, Javascript, MySQL, UML

STAGE PRATIQUE AU SEIN DE L'UNIVERSITE A KOFCORPORATION Février 2024

- Thème: Conception et réalisation d'une application mobile de gestion de l'académie KOFAcademie (Formations, Sessions, Paiements, et Apprenants).
- Outils et langages utilisés: Android Studio, Flutter/Dart, PHP/LARAVEL (pour l'API-REST), MySQL, UML.

DEVELOPPEMENT D'UN BLOG PERSONNEL (DevAstuces) Août 2023

 Publication des astuces des langages de programmations les plus populaires.

- Publication des questions pertinentes concernant tout ce qui est lié au développement.
- Authentification des utilisateurs et Dashboard pour les administrateurs

FORMATIONS

HEST (Hautes Etudes des Sciences et Technologies)

2021 - 2024

Troisième année de licence en développement d'applications.

CEBK (Collège Evangélique Baptiste de Kanyikopé)

2020 - 2021

Terminale D et obtention du baccalauréat série D.

PRINCIPALES COMPETENCES

Outils bureautiques: Pack Office (Word, Excel, PowerPoint)

Langage de programmation : PHP, Ruby, Python

Langage de modélisation : Unified Modeling Language (UML)

Framework Front-end: Bootstrap et Angular Material, JSF, Laravel et Angular

Framework Backend: Laravel, Nodejs

CMS: WordPress

Outils de modélisations : PowerAMC et StarUML

IDE utilisée: VS Code, IntelliJ IDEA, NetBeans, Android studio

Environnement de travail : Windows, Ubuntu

Base de données : MySQL, SQL Server, ORACLE, PostgreSQL, MongoDB et Maria DB

Langage de requêtage : SQL

Autres:

- Développement backend et frontend de sites et application web
- Compréhension des besoins utilisateurs et création d'un cahier des charges.
- Orchestration du déploiement d'applications via des outils de déploiement continu et AWS.
- Maintenance, correctif de bugs et amélioration des sites, application desktop ou applications web.
- Excellente gestion du temps, respect scrupuleux des délais.
- Adaptabilité, capacité à travailler sur des sujets/univers divers.
- Conception et gestion de bases de données avec MySQL.
- Veille à la compatibilité avec les différents navigateurs (Chrome, Safari, Explorer, Firefox...) ainsi qu'au responsive (tablette, mobile).
- Utilisation de Git (GitHub,GitLab).
- API REST