



Identité

Nom et prénoms
KENAVO Vigninou Raymond

Date de naissance
07/09/2004

Etat civil
Célibataire

Contact

Téléphone
(+228) 99 41 75 64

Email
raymondkenvao@gmail.com

Adresse
Tokoin-Wuiti

Centres d'intérêt

- Lecture
- PlayStation
- Voyages
- Football
- BasketBall

Langues

Français

Anglais

KENAVO Vigninou Raymond

Créateur de logiciels flexibles et évolutifs

Développeur Full-Stack dans le développement d'applications web et mobiles. Passionné par l'informatique, j'ai commencé à coder avant même ma formation formelle, en réalisant des projets personnels et des applications pour des clients.

Polyvalent et autonome, je maîtrise toutes les étapes du développement, de l'analyse des besoins utilisateurs à la conception, en passant par le développement frontend et backend, ainsi que l'intégration d'API. Mon expertise couvre des technologies comme Flutter, PHP, Laravel, et JavaScript, avec un intérêt particulier pour les interfaces utilisateur fluides et l'optimisation des performances des applications.

Toujours à la recherche d'améliorations, je suis motivé par l'architecture logicielle bien conçue et les bonnes pratiques de développement, tout en gardant une attention particulière à la qualité et à la satisfaction des utilisateurs

Expériences

2025

Développeur à efha Médicals

- Développement de **Lebenam**, plateforme de sensibilisation et lutte contre les MTN (Maladies Non Transmissibles) réalisée en version web et application mobile.
- Développement de **Klasseroom**, une plateforme de gestion académique pour les centres de formations et les universités.
- Développement de **Stearch**, une plateforme de collaborative de projets de recherche scientifique permettant aux chercheurs scientifiques de gérer leur projet de recherche, de collaborer avec d'autres chercheurs et également aux prestataires d'offrir des prestations de services scientifiques.

Stagiaire à KPrimeSoft Technologies

- Développement de **KPrimeStore**, une solution web de ecommerce pour permettre aux vendeurs d'avoir leur propre site ecommerce et de vendre leur produit, permettre à leur client de faire directement les paiements et gestion intégrée des livraisons.

Février 2024

Stagiaire à KOFCorporation

- Conception et réalisation d'une application mobile de gestion de l'académie KOFAcademie (Formations, sessions, Paiements et Apprenants).

2023 - Janvier 2024

Freelance

- Conception et réalisation d'une application mobile de gestion de cotisations.
- Développement de **Ahome**, une plateforme pour promouvoir la santé sexuelle et reproductive chez les femmes et les rendre autonomes.
- Conception et réalisation d'application mobile de quizz sur la culture générale avec score, rappel, quizz du jour, paiement de tips.

Formations

HEST (Hautes Etudes des Sciences et Technologies)

2021 - 2024

Troisième année de licence en développement d'applications.

CEBK (Collège Evangélique Baptiste de Kanyikopé)

2020 - 2021

Terminale D et obtention du baccalauréat série D.

Principales compétences

Outils bureautiques : Pack Office (Word, Excel, PowerPoint)

Languages et frameworks de programmations : PHP/Laravel, Dart/Flutter, Vue/NuxtJs, Boostrap et Tailwind, JSF, NodeJs.

Language et Outils de modélisation : Unified Modeling Language (UML), PowerAMC et StartUML

IDE utilisés : VS Code, IntelliJ IDEA, Android Studio, PHP Storm

Base de données : MySQL, SQL Server, ORACLE, PostgreSQL, MongoDB et Maria DB

Langage de requêtage : SQL

Autres :

- Développement backend et frontend de sites et application web
- Compréhension des besoins utilisateurs et création d'un cahier des charges.
- Orchestration du déploiement d'applications via des outils de déploiement continu
- Maintenance, correctif de bugs et amélioration des sites, application desktop ou applications web.
- Excellente gestion du temps, respect scrupuleux des délais.
- Adaptabilité, capacité à travailler sur des sujets/univers divers.
- Conception et gestion de bases de données avec MySQL.
- Veille à la compatibilité avec les différents navigateurs (Chrome, Safari, Explorer, Firefox...) ainsi qu'au responsive (tablette, mobile).
- Utilisation de Git (GitHub, GitLab).
- API REST