

<https://scotch.io/bar-talk/s-o-l-i-d-the-first-five-principles-of-object-oriented-design>

Om dit nog even door te lezen

Definition of Done

// kaartje 1

- De afkorting SOLID kennen, en de betekenis van de principes
- De voor- en nadelen van de principes
- Opdracht reporting

// kaartje 2

- Kan dependency Inversion Principle toepassen
- Opdracht Solid principles

Backlog story

// kaartje 1

- PluralSite: The Single Responsibility Principle (12 min)
- PluralSite: The Open / Closed Principle (28 min)
- PluralSite: The Liskov Substitution Principle (21 min)
- PluralSite: he Interface Segregation Principle (24 min)
- Opdracht Reporting

// Kaartje 2

- PluralSite: The Dependency Inversion Principle (41 min)
- PluralSite: The Dependency Inversion Principle, Part 2 (26 min)
- Opdracht Solid Principles

Ik heb 2 kaartjes gedaan, omdat ik uit de studiehandleiding kan halen dat we SOLID 2 keer gaan krijgen!