## Wat moet je kennen uiteindelijk:

* Kent minimaal de volgende elementen van een generiek Design Pattern: Pattern Name and Classification, Intent, Motivation, Applicability, Structure
* Kent de begrippen koppeling (*coupling*) en cohesie (*cohesion*) en kan deze gebruiken om ontwerp- of implementatiekeuzes toe te lichten.
* Kent van het Observer-pattern de Classification, Intent, Motivation, Applicability en Structure.
* Kan het Observer pattern in Java toepassen door gebruik van de API-onderdelen *Observable* en *Observer*.
* Hoeft het Observer-pattern niet te kunnen toepassen in een gedistribueerde omgeving (bijv. samen met RMI).

## User stories:

* Maak de kleurenmenger opdracht https://github.com/ddoa/dea-code-examples/tree/master/exercises/kleurenmenger

## Optioneel:

* <http://www.pluralsight.com/courses/design-patterns-on-ramp> (Observer)
* <http://www.pluralsight.com/courses/patterns-library> (Observer)
* Sheets voor observer: https://onderwijsonline.han.nl/elearning/lesson/Vqd3A5D0