

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	Adrián Ulises Mercado
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	7
No de Práctica(s):	Práctica 2
Integrante(s):	 Quintos Delgadillo Axel Alejandro Arzaba Ramirez Raymundo Mata Ramírez Andrea
Brigada:	7
Semestre:	Primer semestre
Fecha de entrega:	Miércoles 29 de Septiembre, 2021
Observaciones:	

CALIFICACIÓN:

Práctica de estudio 02: GNU/Linux

Indice

•	Introducción	4
•	Desarrollo	4
•	Conclusión general	5
•	Conclusiones individuales	6
•	Bibliografía	7

Introducción:

El **Sistema Operativo** es el conjunto de programas y datos que administra los recursos tanto de hardware como de software de un sistema de cómputo y/o comunicación. Además funciona como interfaz entre la computadora y el usuario o aplicaciones.

En la actualidad existen diversos sistemas operativos; por ejemplo, para equipos de cómputo están Windows, Linux, Mac OS entre otros. Para el caso de dispositivos móviles se encuentran Android, IOS, Windows Phone entre otros. Cada uno tiene diferentes versiones y distribuciones que se ajustan a los diversos equipos de cómputo y comunicación en los que trabajan. Los componentes de un sistema operativo, de forma general, son:

- 1. Gestor de memoria,
- 2. Administrador y planificador de procesos,
- 3. Sistema de archivos y
- 4. Administración de E/S.

Comúnmente, estos componentes se encuentran en el kernel o núcleo del sistema operativo. En cuanto a la Interfaz con el usuario, las hay de tipo texto y de tipo gráfico. En la actualidad, es común trabajar con la interfaz gráfica ya que facilita mucho seleccionar la aplicación a utilizar. Es necesario el uso de dispositivos de entrada y salida (hardware) y aplicaciones en modo texto (software).

GNU/Linux es un sistema operativo libre desarrollado, de los más fiables y eficientes que podemos encontrar. Aunque su naturaleza de software libre creó inicialmente ciertas reticencias por parte de usuarios y empresas, GNU/Linux ha demostrado estar a la altura de cualquier otro sistema operativo existente. Sus principales características son:

- **Multitarea:** se pueden realizar varias actividades a la vez (navegar por Internet, editar un documento,compilar un programa,...)
- Multiusuario: varios usuarios pueden trabajar concurrentemente en un único ordenador con varios terminales (teclado y monitor) de forma que tengan la sensación de que es el único que está trabajando en el sistema. Cada usuario almacena sus datos (programas, documentos de texto, imágenes,...) en una cuenta privada o "home". Notar que para que sea multiusuario es imprescindible que sea multitarea.
- Conectividad: permite las comunicaciones en red y el acceso a recursos remotamente. Por ejemplo, podemos acceder a nuestros datos situados en una máquina a través de otro equipo, conectados ambos a Internet.
- Multiplataforma: se puede instalar en multitud de dispositivos, desde todo tipo de ordenadores de sobremesa y portátiles y servidores hasta videoconsolas o incluso teléfonos móviles.
- Libre: su código fuente está disponible. Cualquiera puede usarlo, modificarlo y distribuirlo.
 Una consecuencia de esto es que es gratis.

Objetivo:

Conocer la importancia del sistema operativo de una computadora, así como sus funciones. Explorar un sistema operativo GNU/Linux con el fin de conocer y utilizar los comandos básicos en GNU/Linux.

Actividades:

- 1. Iniciar sesión en un sistema operativo GNU/Linux y abrir una "terminal" Utilizar los comandos básicos para navegar por el sistema de archivos.
- 2. Emplear comandos para manejo de archivos.

Desarrollo:

Se inició sesión y se abrió una terminal (figura 1)

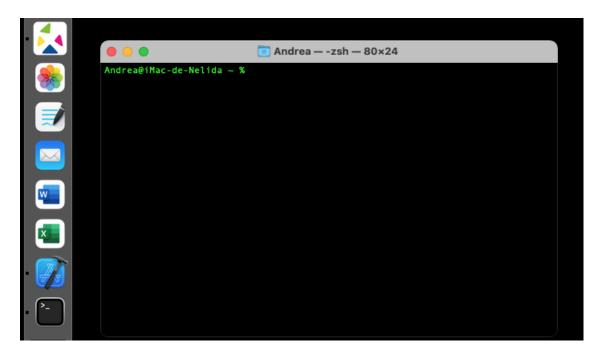


Figura 1. Terminal abierta

Posteriormente se utilizaron los comandos básicos para navegar por el sistema de archivos, la sintaxis que siguen los comandos es la siguiente: comando [-opciones] [argumentos]

Esto es, el nombre del comando, seguido de algunas banderas (opciones) para modificar la ejecución del mismo y, al final, se puede incluir un argumento (ruta, ubicación, archivo, etcétera) dependiendo del comando. Tanto las opciones como los argumentos son opcionales.

Este comando permite listar los elementos que existen en alguna ubicación del sistema de archivos de Linux. Por defecto lista los elementos que existen en la ubicación actual; Linux nombra la ubicación actual con un punto (.) por lo que /s y /s . realizan exactamente lo mismo.

Comando Is (figura 2)

```
Andrea — -zsh — 80×24

[Andrea@iMac-de-Nelida ~ % ls
Applications Movies eclipse-workspace
Desktop Music gcc
Documents Pictures practica02
Downloads Public
Library eclipse
Andrea@iMac-de-Nelida ~ %
```

Figura 2. comando Is

El comando **Is** realiza acciones distintas dependiendo de las banderas que utilice, por ejemplo, si se utiliza la opción I se genera un listado largo de la ubicación actual: *Is* –*I* (*figura* 3)

```
Andrea - -zsh - 80×24
Andrea@iMac-de-Nelida ~ % ls -1
            3 Andrea staff
                              96 Sep 24 13:29 Applications
drwxr-xr-x
drwx-----@ 13 Andrea staff
                             416 Sep 28 19:13 Desktop
drwx----+ 4 Andrea
                              128 Aug 13 19:55 Documents
                     staff
drwx----+ 16 Andrea
                             512 Sep 28 09:43 Downloads
                      staff
                             2272 Sep 1 12:46 Library
drwx-----@ 71 Andrea
                     staff
           4 Andrea staff
                             128 Jul 12 20:10 Movies
           4 Andrea staff
                             128 Jul 12 20:13 Music
drwx----+ 5 Andrea
                              160 Sep 16 13:19 Pictures
                     staff
drwxr-xr-x+ 4 Andrea staff
                             128 Jul 12 16:46 Public
           5 Andrea staff
drwxr-xr-x
                             160 Sep 2 20:12 eclipse
                              96 Sep 2 09:33 eclipse-workspace
           3 Andrea staff
drwxr-xr-x
                               0 Sep 1 17:22 gcc
            1 Andrea
                     staff
                               64 Sep 22 10:24 practica02
            2 Andrea
                      staff
Andrea@iMac-de-Nelida ~ %
```

Figura 3. Comando Is -I

Es posible listar los elementos que existen en cualquier ubicación del sistema de archivos, para ello hay que ejecutar el comando especificando como argumento la ubicación donde se desean listar los elementos. Si queremos ver los archivos que se encuentran en a raíz, usamos: /s / (Figura 4)

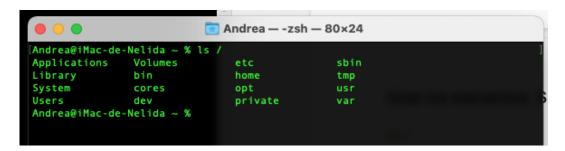


Figura 4. Comando Is /

Para ver los usuarios del equipo local, revisamos el directorio home que parte de la raíz (/): /s /home (Figura 5)

Figura 5. Comando Is /home

Tanto las opciones como los argumentos se pueden combinar para generar una ejecución más específica: *Is –I /home (Figura 6)*

```
Andrea — -zsh — 80×24

[Andrea@iMac-de-Nelida ~ % ls -l /home | lrwxr-xr-x | 1 root | wheel | 25 Sep | 28 | 09:49 /home | -> /System/Volumes/Data/home | Andrea@iMac-de-Nelida ~ %
```

Figura 6. Comando Is-I /home

GNU/Linux proporciona el comando man, que permite visualizar la descripción de cualquier comando así como la manera en la que se puede utilizar. *man ls (Figura 7)*



Figura 7. Comando man Is

Antes de revisar otros comandos, es importante aprender a "navegar" por el sistema de archivos de Linux en modo texto. Basándonos en la Figura 2 de esta práctica, si deseamos ver la lista de los archivos del directorio usr, podemos escribir el comando: *ls /usr (figura 8)*

Figura 8. Comando Is /usr

Esto es, el argumento se inicia con / indicando que es el directorio raíz, seguido de usr que es el nombre del directorio. Cuando especificamos la ubicación de un archivo partiendo de la raíz, se dice que estamos indicando la "ruta absoluta" del archivo.

Existe otra forma de especificar la ubicación de un archivo, esto es empleando la "ruta relativa".

Si bien el punto (.) es para indicar la ubicación actual, el doble punto (..) se utiliza para referirse al directorio "padre". De esta forma si deseamos listar los archivos que dependen de mi directorio padre se escribe el siguiente comando: /s .. o /s ../

Se pueden utilizar varias referencias al directorio padre para ir navegando por el sistema de archivos, de tal manera que se realice la ubicación de un archivo a través de una ruta relativa. Si nuestra cuenta depende de home, la ruta relativa para listar los archivos de del directorio usr es: *Is ../../usr (figura 9)*

```
Andrea — -zsh — 52×7

[Andrea@iMac-de-Nelida ~ % ls ../../usr
X11 lib sbin
X11R6 libexec share
bin local standalone
Andrea@iMac-de-Nelida ~ %
```

Figura 9. Comando Is ../../usr

Con los primeros dos puntos se hace referencia al directorio home, con los siguientes dos

puntos se refiere al directorio raíz, y finalmente se escribe el nombre del directorio usr.

Ejemplo: comando touch

El comando touch permite crear un archivo de texto, su sintaxis es la siguiente: touch nombre_archivo[.ext] (Figura 10)

```
\Users\Ray>touch hola.txt
:\Users\Ray>ls ../Ray
3D Objects
Application Data'
Configuraci'$'\303\263''n local'
Cookies
Datos de programa'
Desktop
Documents
Downloads
Entorno de red'
Impresoras
Links
'Men'$'\303\272'' Inicio'
Mis documentos
NTUSER.DAT
NTUSER.DAT{53b39e88-18c4-11ea-a811-000d3aa4692b}.TM.blf
NTUSER.DAT{53b39e88-18c4-11ea-a811-000d3aa4692b}.TMContainer00000000000000000000001.regtrans-ms
NTUSER.DAT{53b39e88-18c4-11ea-a811-000d3aa4692b}.TMContainer00000000000000000000000.regtrans-ms
Plantillas
Searches
Videos
hola.txt
ntuser.dat.LOG1
ntuser.dat.LOG2
```

Figura 10. Comando touch

En GNU/Linux no es necesario agregar una extensión al archivo creado, sin embargo, es recomendable hacerlo para poder identificar el tipo de archivo creado.

Ejemplo: comando mkdir

El comando mkdir permite crear una carpeta, su sintaxis es la siguiente: mkdir nombre carpeta

Para crear una carpeta en nuestra cuenta, que tenga como nombre "tareas" se escribe el siguiente comando: *mkdir tareas (figura 11)*



Figura 11. Comando mkdir tareas

Ejemplo: comando cd

El comando cd permite ubicarse en una carpeta, su sintaxis es la siguiente: cd nombre_carpeta

Por lo que si queremos situarnos en la carpeta "tareas" creada anteriormente, se escribe el comando: *cd tareas (Figura 12)*

Figura 12. Comando cd tareas

Ahora, si deseamos situarnos en la carpeta de inicio de nuestra cuenta, que es la carpeta padre, escribimos el comando: cd .. (figura 13)

```
Andrea — -zsh — 52×7

[Andrea@iMac-de-Nelida ~ % cd tareas
[Andrea@iMac-de-Nelida tareas % cd ..

Andrea@iMac-de-Nelida ~ %
```

Figura 13. Comando cd ..

Ejemplo: comando pwd, comando find

El comando pwd permite conocer la ubicación actual(ruta), su sintaxis es la siguiente: pwd (figura 14)

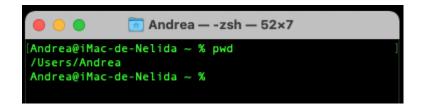


Figura 14. Comando pwd

El comando find permite buscar un elemento dentro del sistema de archivos, su sintaxis es la siguiente: find . –name cadena_buscar

Al comando find hay que indicarle en qué parte del sistema de archivos va a iniciar la búsqueda. En el ejemplo anterior la búsqueda se inicia en la posición actual (uso de .). Además, utilizando la bandera –name permite determinar la cadena a buscar (comúnmente es el nombre de un archivo). Si queremos encontrar la ubicación del archivo tareas, se escribe el

siguiente comando: find . –name tareas (Figura 15)

Figura 15. Comando find . -name tareas

El comando clear permite limpiar la consola, su sintaxis es la siguiente: clear (Figura 16)

```
Last login: Tue Sep 28 19:28:06 on ttys000

[Andrea@iMac-de-Nelida ~ % find -name tareas find: illegal option -n n

usage: find [-H | -L | -P] [-EXdsx] [-f path] path ... [expression] find [-H | -L | -P] [-EXdsx] -f path [path ...] [expression]

Andrea@iMac-de-Nelida ~ % clear
```

Figura 16. Comanco clear

El <mark>comando cp</mark> permite copiar un archivo, su sintaxis es la siguiente: cp archivo_origen archivo destino

Si queremos una copia del archivo datos.txt con nombre datosViejos.txt en el mismo directorio, entonces se escribe el comando: cp datos.txt datosViejos.txt

Ahora, si requerimos una copia de un archivo que está en la carpeta padre en la ubicación actual y con el mismo nombre, entonces podemos emplear las rutas relativas de la siguiente forma: cp ../archivo_a_copiar (Figura 17)

Figura 17. Comando cp

Es muy importante indicar como archivo destino al punto (.) para que el archivo de copia se ubique en el directorio actual.

Ejemplo: <mark>comando mv</mark>

El comando my mueve un archivo de un lugar a otro, en el sistema de archivos; su sintaxis es la siguiente: my ubicación_origen/archivo ubicación_destino

El comando mueve el archivo desde su ubicación origen hacia la ubicación deseada(destino).

Si queremos que un archivo que está en la carpeta padre, reubicarlo en el directorio actual y con el mismo nombre, entonces podemos emplear las rutas relativas de la siguiente forma: mv ../archivo a reubicar (Figura 18)

Figura 18. Comando mv

Este comando también puede ser usado para cambiar el nombre de un archivo, simplemente se indica el nombre actual del archivo y el nuevo nombre: mv nombre_actual_archivo nombre nuevo archivo

Ejemplo: comando rm

El comando rm permite eliminar un archivo o un directorio, su sintaxis es la siguiente:

```
rm nombre_archivo
```

rm nombre_carpeta (Figura 19)

```
Andrea — -zsh — 64×9

[Andrea@iMac-de-Nelida ~ % rm tareas
rm: tareas: is a directory
Andrea@iMac-de-Nelida ~ %
```

Figra 19. Comando rm

Cuando la carpeta que se desea borrar contiene información, se debe utilizar la bandera –f para forzar la eliminación. Si la carpeta contiene otras carpetas, se debe utilizar la opción –r, para realizar la eliminación recursiva.

Conclusión general:

En esta práctica se pudieron lograr los dos objetivos que se plantearon al principio, ya que pudimos identificar la importancia que tiene el sistema operativo de una computadora, así como sus funciones, también logramos explorar un sistema operativo GNU/Linux para conocer y utilizar los comandos básicos.

Conclusiones individuales:

Andrea Mata Ramírez:

Me pareció muy útil e interesante esta práctica ya que pude identificar algunos beneficios de aprender a usar la línea de comandos, los beneficios son que se obtiene un mayor control sobre el sistema operativo, también gracias a la línea de comandos se pueden realizar desde operaciones sencillas hasta operaciones más complejas, que puede ser que al realizarlas de manera manual llevarán más tiempo, y para finalizar de hablar de los beneficios que pude identificar, al buscar en internet pude ver que la interfaz de línea de comandos podría ser necesaria para otras herramientas que un desarrollador necesita, así que saber manejarla e identificar los comandos es de gran ayuda para la carrera que estoy cursando actualmente.

Raymundo Arzaba Ramírez:

La práctica fue interesante y útil, considero que es una buena introducción para lo que veremos a futuro, además que es de ayuda para el entendimiento sobre los archivos que se encuentran en el SO y el cómo manejarlos mediante los comandos vistos en la práctica.

Quintos Delgadillo Axel Alejandro:

Esta práctica nos dio una buena introducción al uso de los comandos, como poder utilizar los diferentes archivos, crear carpetas y navegar por todas estas secciones desde la terminal. Es un buen comienzo para empezar a trabajar con los diferentes comandos de los lenguajes de programación, desde el lenguaje C, hasta los que veremos posteriormente.

Referencias:

- Viñas, R. B. (2003, noviembre). El Sistema Operativo GNU/Linux. VOC. https://softlibre.unizar.es/manuales/linux/868.pdf
- Deyimar A. (2021, 29 julio). 35 comandos básicos de Linux que todo usuario debe saber. hostinger.mx. https://www.hostinger.mx/tutoriales/linux-comandos