

PowerShell Befehlsübersicht LS1

- Übersicht über die benötigten PowerShell-Befehle und Strukturen, so wie sie in LS1 benötigt werden
- Teilweise vereinfachende Darstellung
- Nicht notwendigerweise vollständig
- Ohne Gewähr

Befehl	Erklärung	Beispiele
1. Hilfesystem		
Get-Command	Anzeigen aller Befehle	Get-Command Get-Command -CommandType Cmdlet
Get-Help	Hilfetexte	Get-Help Get-Help Get-Date Get-Help about* Get-Help about_Variable
Get-Member	Anzeigen von Eigenschaften und Funktionen	Get-Date Get-Member
Get-WmiObject -List	Anzeigen der verfügbaren WMI-Klassen	Get-WmiObject -List
https://docs.microsoft.com/de-de/powershell/		
https://www.windowspro.de/		
3. Cmdlets zur Bildschirm Ein- und Ausgabe		
Write-Output	In Ausgabestream schreiben	Write-Output "Hallo Welt" Write-Output "Name: \$name" Write-Output "`tName: \$name `n"
Write-Host	Auf Bildschirm schreiben	Write-Host "Hallo Welt"
Read-Host	Von Tastatur einlesen	\$vorname = Read-Host "Bitte Vornamen eingeben"
Clear-Host	Bildschirm löschen	Clear-variable -name vorname
3. Cmdlets zur Informationsbeschaffung		
Get-Date	Aktuelles Datum und Zeit	
Get-WmiObject	WMI Objekt holen	Get-WmiObject -List Get-WmiObject -Class Win32_BIOS Get-WmiObject -Class Win32_Logicaldisk

Befehl	Erklärung	Beispiele
4. Variablen, Typen, Konstanten und Operatoren		
\$var1	Variable; startet mit \$; automatisch deklariert auch ohne Typangabe	\$var1 = 1; \$name = "Hallo Welt"
[int] \$var2	Typisierte Variable	
	Konstanten	Set-Variable -Name "firmenName" -Value "BK GuT" -Option Constant
New-Variable	Neue Variable anlegen	
Set-Variable	Variablenwert setzen	
Get-Variable	Variablenwert holen	
Clear-Variable	Variablenwert löschen	Clear-variable -Name vorname
\$Env:...	Umgebungsvariablen	\$Env:Username \$Env:Computername
+, -, *, /, %	Übliche arithmetische Operatoren	\$ergebnis = \$zahl1 + \$zahl2
Datentypen	[Int] [Int32] [Int64] [Long] [Char] [String]	[Float] [Double] [Bool]
5. Cmdlets zur Ein- und Ausgabe in Text-Dateien		
Get-Content	Aus Textdatei lesen	
Set-Content	In Textdatei schreiben; Bestehende wird überschrieben	
Add-Content	In Textdatei schreiben; An Bestehende wird angefügt	
6. Allgemeines		
#	Einzeiliger Kommentar bis Zeilenende	
<# #>	Mehrzeiliger Kommentar	
`	Folgezeile	