Laboratoire de PCO #4

Simulation de trains

Rémi Ançay & Lucas Charbonnier

# Introduction

# Implémentation

## Choix d’une maquette et d’un chemin de test

Nous avons la même maquette et le même chemin de test que l’exemple montré dans l’énoncé :

Une image contenant texte, ligne, diagramme, capture d’écran

Description générée automatiquement

todo

## Gestion de la section partagée

todo

## Priorité des locos

todo

## Arrivée/départ en gare

todo

## Arrêt d’urgence

Après discussion avec le professeur, dans l’implémentation actuelle, il n’y a pas moyen de terminer le thread des trains correctement exactement au moment de l’arrêt d’urgence.

Nous avons donc choisis l’option fonctionnelle, mais pas très propre de fixer la vitesse des loco à 0 et de les arrêter.

Elles n’ont donc aucun moyen de reprendre leur fonctionnement normal.

Todo capture d’écran

## Tests

### Gare

* Ordre de 2 trains
* Arrêt, attente puis redémarrage

### Section partagée

* Priorité correcte
* Ordre des 2 trains

### Arrêt d’urgence

* Stop les locomotives
* Ne redémarre pas
  + Endroit non-spécifique
  + Gare
  + Section partagée

### Pause Play

* Général
* De chaque locomotive