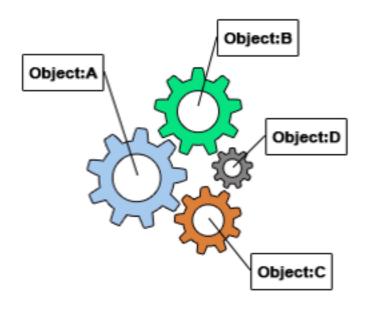
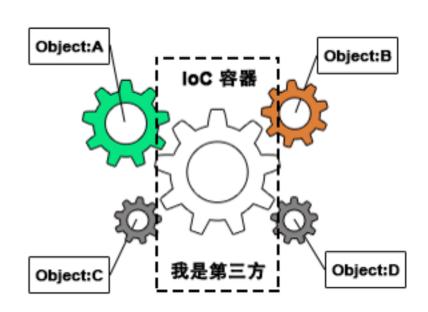
Spring 原理

IOC 容器解耦





GetBean过程

```
TeacherService teacherService = context.getBean(TeacherService.class);
StudentService studentService = (StudentService) context.getBean("studentService");
ProtoService protoA = context.getBean(ProtoService.class);
ProtoService protoB = context.getBean(ProtoService.class);
```

spring bean加载相关的缓存有以下这些:

```
/** Cache of singleton objects: bean name --> bean instance */
已经完全实例化的Bean, beanName和bean实例之间的关系
private final Map<String, Object> singletonObjects = new ConcurrentHashMap<>(256);

/** Cache of singleton factories: bean name --> ObjectFactory */
记录beanName和创建bean工厂之间的关系
private final Map<String, ObjectFactory<?>> singletonFactories = new HashMap<>(16);

/** Cache of early singleton objects: bean name --> bean instance */
为了解决循环依赖的问题,提前暴露SingletonBean,beanName和原始bean实例之间的关系,即使bean还在创建过程中,也可以通过getBean获取到
private final Map<String, Object> earlySingletonObjects = new HashMap<>(16);
```

循环依赖问题

spring单例在同一个spring容器中只创建一次,之后在获取bean的时候,会首先尝试从缓存加载bean,首先从singletonObjects中获取,singletonObjects中存储的是BeanName->Bean Instance, 如果缓存为空,但该bean正在创建过程中

(isSingletonCurrentlyInCreation)则尝试从 singletonFactories中获取。这是因为spring创建单例 bean的时候,存在循环依赖的问题。 比如创建bean a的时候发现bean a引用了bean b,此时会去创建bean b,但又发现bean b引用了bean c,所以此时会去创建bean c,在创建bean c的过程中发现bean c引用bean a。这三个bean就形成了一个环。

为了解决循环依赖的问题,spring采取了一种将创建的bean实例提早暴露加入到缓存中,一旦下一个bean创建的时候需要依赖上个bean,则直接使用ObjectFactory来获取bean。提前暴露bean实例到缓存的时机是在bean实例创建(调用构造方法)之后,初始化bean实例(属性注入)之前。

在AbstractAutowireCapableBeanFactory类 protected Object doCreateBean(final String beanName, final RootBeanDefinition mbd, final Object[] args) {...}

将允许提前暴露的单例bean提前加入 singletonFactories中,这样就可以在创建依赖的时 候避免循环依赖问题。

在从singletonFactories获取bean后,会将其存储到earlySingletonObjects中,然后从singletonFactories移除该bean,之后在要获取该bean就直接从earlySingletonObjects获取。这是因为从singletonFactories获取bean过程中需要调用singletonFactory.getObject(),这里还有一些操作,这样可以进一步提升性能。

```
/**
 * Return the (raw) singleton object registered under the given name.
 * Checks already instantiated singletons and also allows for an early
 * reference to a currently created singleton (resolving a circular reference).
 * @param beanName the name of the bean to look for
 * @param allowEarlyReference whether early references should be created or not
 * @return the registered singleton object, or {@code null} if none found
 */
@Nullable
protected Object getSingleton(String beanName, boolean allowEarlyReference) {
   Object singletonObject = this.singletonObjects.get(beanName);
   if (singletonObject == null && isSingletonCurrentlyInCreation(beanName)) {
       synchronized (this.singletonObjects) {
           singletonObject = this.earlySingletonObjects.get(beanName);
           if (singletonObject == null && allowEarlyReference) {
               ObjectFactory<?> singletonFactory = this.singletonFactories.get(beanName);
               if (singletonFactory != null) {
                   singletonObject = singletonFactory.getObject();
                  this.earlySingletonObjects.put(beanName, singletonObject);
                  this.singletonFactories.remove(beanName);
           }
   return singletonObject;
```

isSingletonCurrentlyInCreation 判断对应的单例对象是否在创建中,当单例对象没有被初始化完全allowEarlyReference 是否允许从singletonFactories中通过getObject拿到对象

org.springframework.beans.factory.support.DefaultSingletonBeanRegistry#getSingleton(java.lang.String, boolean) L179 org.springframework.beans.factory.support.AbstractAutowireCapableBeanFactory#createBean(java.lang.String, org.springframework.beans.factory.support.RootBeanDefinition, java.lang.Object[]) L495 L496

条件断点 "ABean".equals(beanName) || "BBean".equals(beanName) || "CBean".equals(beanName)

分析getSingleton的整个过程,Spring首先从singletonObjects(一级缓存)中尝试获取,如果获取不到并且对象在创建中,则尝试从earlySingletonObjects(二级缓存)中获取,如果还是获取不到并且允许从singletonFactories通过getObject获取,则通过singletonFactory.getObject()(三级缓存)获取。如果获取到了则

```
this.earlySingletonObjects.put(beanName, singletonObject);
this.singletonFactories.remove(beanName);
```

则移除对应的singletonFactory,将singletonObject放入到 earlySingletonObjects

```
protected void addSingletonFactory(String beanName, ObjectFactory<?> singletonFactory) {
    Assert.notNull(singletonFactory, "Singleton factory must not be null");
    synchronized (this.singletonObjects) {
        if (!this.singletonObjects.containsKey(beanName)) {
            this.singletonFactories.put(beanName, singletonFactory);
            this.earlySingletonObjects.remove(beanName);
            this.registeredSingletons.add(beanName);
        }
    }
}
```

此处就是解决循环依赖的关键,这段代码发生在createBeanInstance之后,也就是说单例对象此时已经被创建出来的。这个对象已经被生产出来了,虽然还不完美,但是已经能被人认出来了(根据对象引用能定位到堆中的对象),所以Spring此时将这个对象提前曝光出来让大家认识,让大家使用。

这样做有什么好处呢?让我们来分析一下"A的某个field或者setter依赖了B的实例对象, 同时B的某个field或者setter依赖了A的实例对象"这种循环依赖的情况。A首先完成了初 始化的第一步,并且将自己提前曝光到singletonFactories中,此时进行初始化的第二 步,发现自己依赖对象B,此时就尝试去get(B),发现B还没有被create,所以走create 流程,B在初始化第一步的时候发现自己依赖了对象A,于是尝试get(A),尝试一级缓存 singletonObjects(肯定没有,因为A还没初始化完全),尝试二级缓存 earlySingletonObjects(也没有),尝试三级缓存singletonFactories,由于A通过 ObjectFactory将自己提前曝光了,所以B能够通过ObjectFactory.getObject拿到A对象 (虽然A还没有初始化完全,但是总比没有好呀),B拿到A对象后顺利完成了初始化阶段 1、2、3,完全初始化之后将自己放入到一级缓存singletonObjects中。此时返回A中,A 此时能拿到B的对象顺利完成自己的初始化阶段2、3,最终A也完成了初始化,长大成 人,进去了一级缓存singletonObjects中,而且更加幸运的是,由于B拿到了A的对象引 用,所以B现在hold住的A对象也蜕变完美了

参考:

https://www.jianshu.com/p/6c359768b1dc https://my.oschina.net/wangzhenchao/blog/915897