<u>Documentation – PRÉSENTATION DE</u> <u>CISCO PACKET TRACER</u>



Classe: BTS SIO 25.1A

Nom: Rayan BELLAHOUEL

Table des matières

- 1- Définition
- 2- Prérequis
- 3-Installation
- 4- Fonctionnement
- 5- Fonctionnalités

1- Définition

<u>Définition du TP</u>: Dans cette documentation, nous explorerons comment prendre en main **Packet Tracer** et maîtriser ses fonctionnalités pour la construction et la simulation de réseaux virtuels.

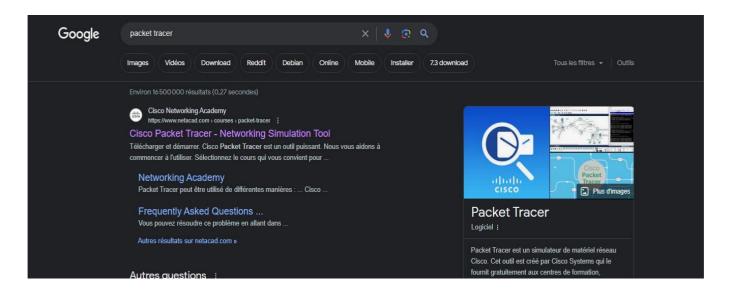
<u>Cisco Packet Tracer</u>: logiciel développé par Cisco qui permet de créer et simuler des réseaux physiques virtuels. Grâce à ce logiciel, les utilisateurs peuvent construire des réseaux en utilisant différents équipements tels que des routeurs, des commutateurs et des ordinateurs. Ces équipements peuvent être interconnectés à l'aide de divers types de câbles et de fibres optiques. Une fois les équipements connectés, les utilisateurs ont la possibilité de configurer les adresses IP, les services disponibles, etc. **Packet Tracer** offre ainsi un environnement de simulation complet pour tester et expérimenter les comportements des protocoles réseau.

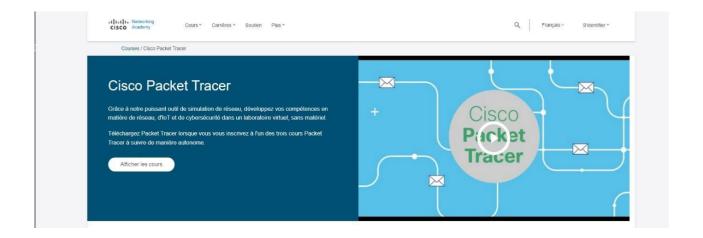
2- Prérequis

- Le logiciel Cisco Packet Tracer
- Un compte "Network Academy"

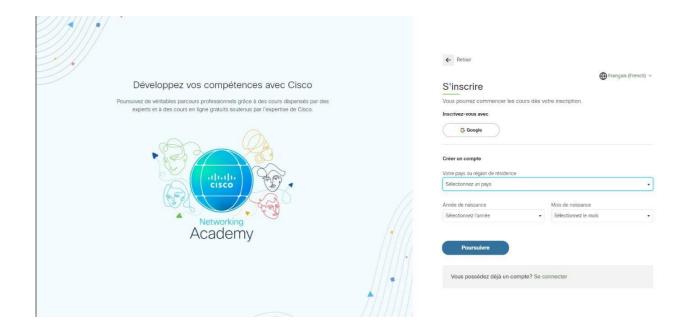
3- Installation

Pour commencer nous devons nous rendre sur le site Cisco Networking Academy :

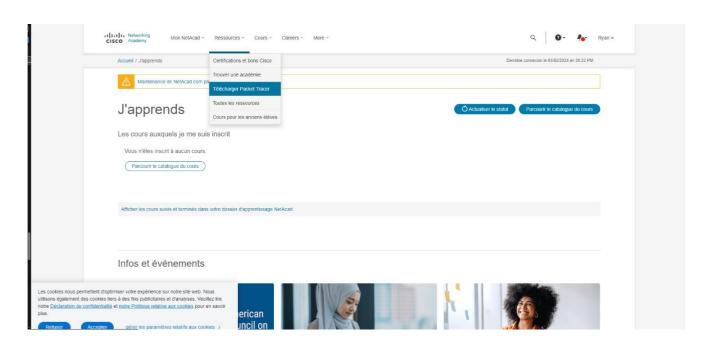




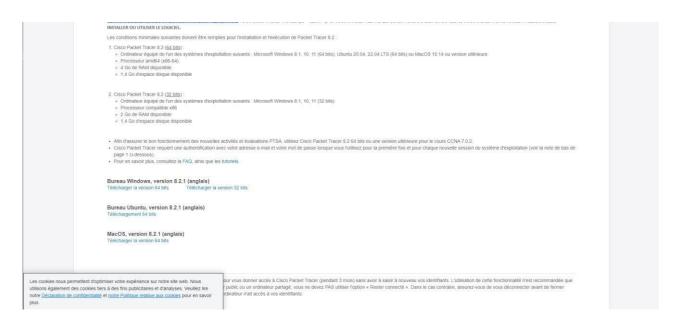
Une fois dessus nous devons nous crée un compte pour pouvoir avoir accéder au téléchargement du logiciel **Cisco Packet Trace**r :

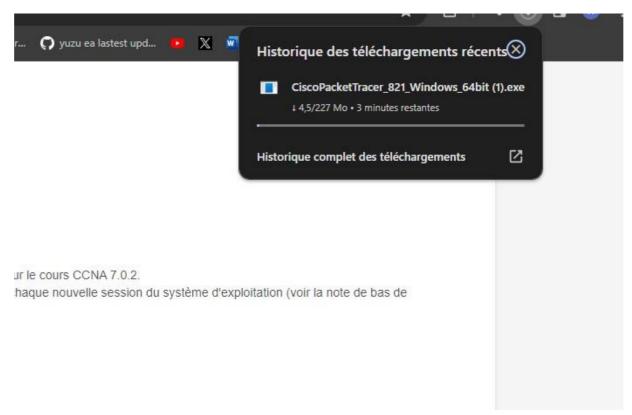


À la suite de la création de notre compte, nous nous rendrons sur l'onglet ressource et sélectionnerons "télécharger **Cisco Packet Tracer**" :

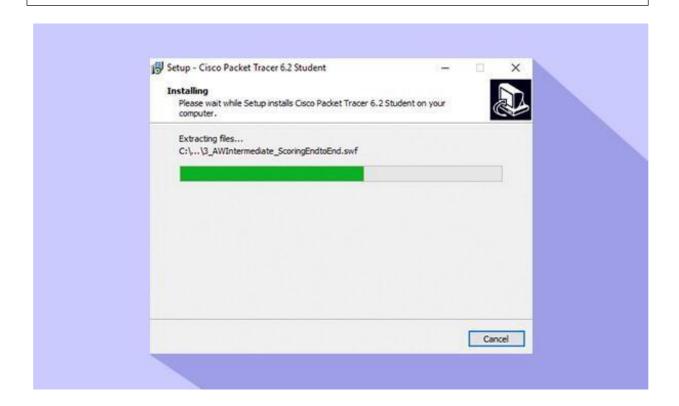


Il nous suffira ensuite seulement de choisir la version correspondante à notre système d'exploitation et cliquer sur le lien pour démarrer notre téléchargement (dans l'exemple notre machine est sous Windows):



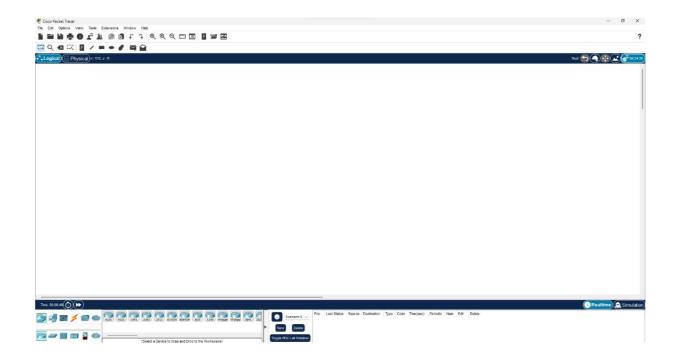


À la suite du téléchargement, lancez le fichier .exe pour finir l'installation :



4- Fonctionnement

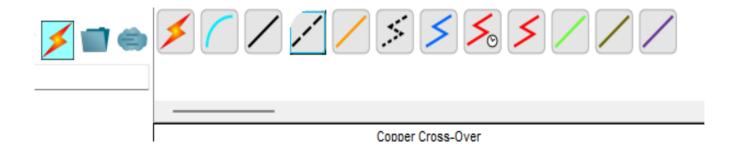
Après avoir complété l'installation, nous arrivons sur cet écran où plusieurs options s'offrent à nous :



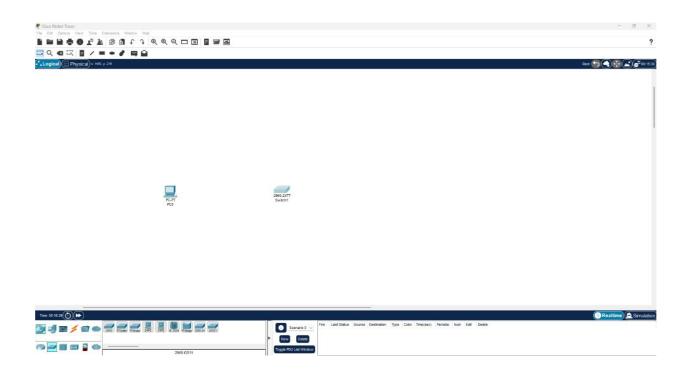
Ici nous retrouvons donc la barre contenant 8 catégories ; les routeurs, les switches, les hubs, les équipements sans-fil, les connexions, les équipements dits terminaux (ordinateurs, serveurs), des équipements personnalisés et enfin, une connexion multi-utilisateur :



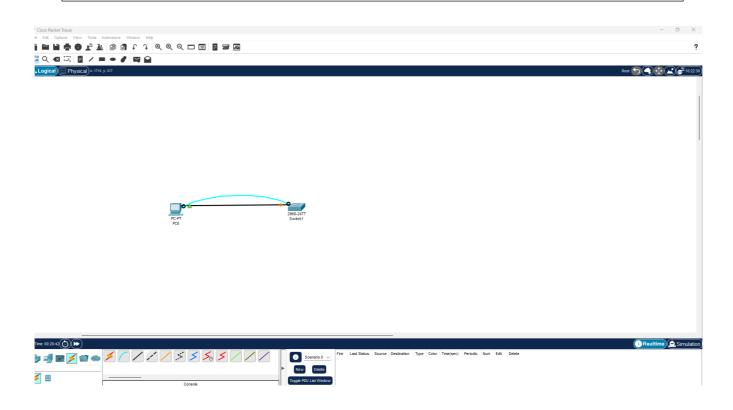
Lorsqu'une catégorie est sélectionnée, l'utilisateur a alors le choix entre plusieurs équipements différents. Pour ajouter un équipement, il suffit de cliquer dessus puis de cliquer à l'endroit choisi :



Dans l'exemple ci-dessous nous avons donc choisi de placer un PC et un switch que nous allons interconnecter :

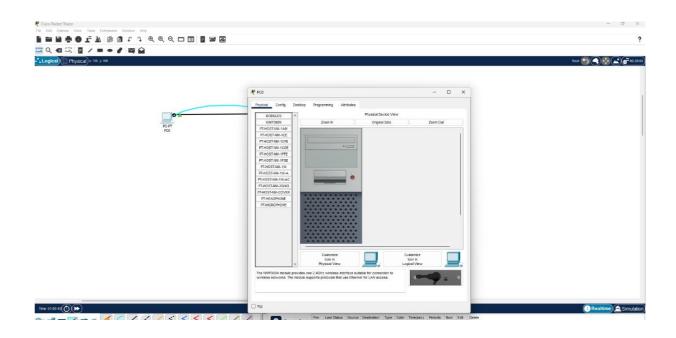


Pour ce faire nous nous rendons donc dans la catégorie "Connections" puis cliquer sur la connexion désirée. Ici nous prendrons un câble *Console* et un câble *Copper StraightThrough* que nous utiliserons pour relier les deux appareils :

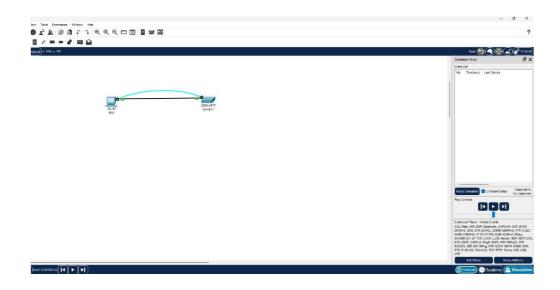


5- Fonctionnalités

Lorsqu'un PC est ajouté au réseau il est possible de le configurer en cliquant dessus. Une nouvelle fenêtre s'ouvre comportant 5 onglets : *Physical* (aperçu réel de la machine et de ses modules), *Config* (configuration passerelle, DNS et adresse IP), *Desktop* (ligne de commande ou navigateur Web), *Programming* (configuration de scripts ou de programmes qui peuvent être exécutés sur le périphérique) et *Attributes* (configurer les attributs spécifiques du périphérique tel que l'adresse IP, la vitesse et le mode duplex des interfaces...) :



Une fois le réseau créé et tous les paramètres configurés, nous pouvons donc passer en mode simulation pour ainsi visualiser les messages échangés sur le réseau :



Il est possible d'ouvrir une invite de commandes sur chaque ordinateur du réseau. Elle est accessible depuis le troisième onglet, appelé Desktop, accessible lorsque l'on clique sur un ordinateur pour le configurer (mode sélection). Cet onglet contient un ensemble d'outils dont l'invite de commandes (Command prompt) et un navigateur Internet (Web Browser) :



L'invite de commandes permet d'exécuter un ensemble de commandes relatives au réseau. La liste est accessible en tapant help. En particulier, les commandes ping, arp, tracert et ipconfig sont accessibles. Si Packet Tracer est en mode simulation, les messages échangés à la suite d'un appel à la commande ping peuvent ainsi être visualisés.

