Redis/MongoDB

Le NoSQL à la rescousse

Ryan Ramassamy 12 octobre 2024

Table des matières

- 1 Introduction
- 2 Matériel et méthodes
 - 2.1 Installation des différents environnements
 - 2.2 Lancement des bases
- 3 Résultats
 - 3.1 Dénormalisation et implémentation de la base de donnée
 - 3.2 Résolution de problèmes
 - 3.2.1 Retrouver les détails des réservations
 - 3.2.2 Retrouver les villes d'arrivées des vols
 - 3.2.3 Retrouver les différents pilotes
 - 3.2.4 Retrouver les villes de départ en fonction des villes d'arrivées
- 3.2.5 Mesurer le temps d'exécution du script de dénormalisation & complexité
- 4 Discussion
- 5 Conclusion

Résumé

Ce rapport traite de l'utilisation de Redis et MongoDB, deux systèmes de gestion de base de données, faisant partie de la famille des système Nosql ou Not Only SQL. Nous démarrons alors par la demande de notre client, travaillant dans une entreprise tournant autour du transport aérien, ayant besoin d'aide pour stocker et visualiser ses données dans un base de données. Il est alors montré comment installer Redis et MongoDB, démarrer un serveur côté client et comment interagir et gérer les base de données à l'aide de python.

1 Introduction

Le client, opérant dans le secteur du transport aérien, rencontre des difficultés pour gérer efficacement l'ensemble de ses données critiques. Entre la gestion des itinéraires, des réservations, des horaires de vols et les données relatives aux avions, le client éprouve des difficultés dans la gestion de ses bases de données actuelles. Les systèmes de gestion traditionnels peinent à répondre aux besoins en termes de rapidité d'accès, de fiabilité, et d'évolutivité.

Notre entreprise propose alors deux solutions, basée sur Redis et MongoDB, deux système de gestion de bases de données NoSQL, reconnu pour leur rapidité et leur capacité à gérer de grands volumes de données en temps réel. Ces derniers peuvent améliorer les performances globales de l'infrastructure de données du client, notamment en ce qui concerne la gestion des caches, la session utilisateur, et le stockage temporaire de données critiques à haute fréquence d'accès.

Ce projet est composé de deux étapes : tout d'abord, 2) il faut mettre en place les environnements Redis et MongoDB capable de supporter les demandes et les besoins du client. 3) Ensuite, à l'aide de Python, il faut alors harmoniser les données et permettre au client d'y avoir accès de manière simple et claire. Ces deux étapes permettent alors de répondre aux mieux aux besoins. Nous devrons nous assurer de l'optimisation de ce qui aura été produit. Une fois que Redis et MongoDB sont pleinement opérationnels et que les problématiques de gestion de données sont résolues, nous serons alors en capacité de livrer un produit fonctionnel au client.

2 Matériel et Méthodes

Il est primordial tout d'abord de poser un contexte de travail, il faut donc tout d'abord que nous nous procurions tout les outils nécessaires aux développement afin que l'on puisse par la suite commencer à répondre pleinement aux demandes du client.

2.1 Installation des différents environnements

L'installation d'un environnement Redis sur Linux peut-être effectuée en suivant un guide trouvé **en ligne**. L'installation se fait ici sur une machine de l'entreprise, utilisant Linux comme système d'exploitation.

La première étape consiste alors à récupérer les fichiers sources de Redis à l'aide de la commande : wget https://download.redis.io/redis-stable.tar.gz

Comme on peut le voir ici, cette commande télécharge une archive sur notre système.

Il faut ensuite décompressé l'archive obtenue à l'aide de : tar -xzvf redis-stable.tar.gz

Une fois le guide terminé, nous avons alors la possibilité de passer à l'étape suivante.

2.2 Lancement des bases

En ouvrant le terminal, on peut alors lancer notre serveur redis à l'aide de cette commande : *src/redis-server*

Cette commande nous permet alors de lancer notre serveur qui nous permettra par la suite de nous connecter à notre base de données.

On se retrouve alors sous la même interface que sur la *Figure 1*, ci dessous :

Fichier Édition Affichage Terminal Onglets Aide

12202239ges30622:/iutv/Mes_Montages/12202239/TUTO/redis-stable\$ src/redis-server

26902:C 14 Oct 2024 15:22:07.997 **MARNING Memory overcommit must be enabled! Without it, a background save or replication may fail under low oc/issues/1328. To fix this issue add 'wn.overcommit memory = 1' to /etc/sysctl.conf and then reboot or run the command 'sysctl wn.overcommit. 26902:C 14 Oct 2024 15:22:07.908 **monosone Redis is starting o0000000000000

26902:C 14 Oct 2024 15:22:07.908 **Marning: no config file specified, using the default config. In order to specify a config file use src/redis-26902:M 14 Oct 2024 15:22:07.908 * monotonic clock: POSIX clock_gettime

Redis Community Edition

7.4.1 (000000000/1) 64 bit
Running in standalone mode
Port: 6379
PID: 26902

https://redis.io

Figure 1: Lancement du serveur et interface

Comme on peut le voir sur la **Figure 1**, le serveur Redis utilise le port 6379 et nous notifie qu'il est bel et bien opérationnel et prêt à répondre aux requêtes

Il nous est alors possible de nous connecter à la base de données (voir *Figure* 2) à l'aide de la commande suivante : *src/redis-cli*.

Figure 2 : Connexion à la base de données Redis

```
12202239@s30115:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/redis-stable$ src/redis-cli
127.0.0.1:6379> PING
PONG
127.0.0.1:6379>
```

Comme on peut le voir sur la **Figure 2**, la connexion à la base de données est un succès et le SGBD répond correctement à notre "PING" en répondant par "PONG".

Du côté de MongoDB, la décision a été d'utiliser le cloud et MongoDB Atlas afin de pouvoir effectuer la mission qui nous a été confiée.

Figure 3 : Connexion à la base de données MongoDB

Figure 4 : Connexion à la base de données MongoDB

Comme on peut le voir sur la **Figure 3**, de la ligne 1 à 5 on commence par importer l'ensemble des modules requis. Les deux premières lignes permettent d'établir la connexion avec la base MongoDB, les lignes 3 et 4 permettent d'utiliser un fichier .env ou l'on peut stocker des variables d'environnement et la ligne 5 permet d'utiliser des outils pour travailler sur JSON. La ligne 8 sert à récupérer le lien de connexion à MongoDB. Ce lien est ensuite utilisé à la ligne 11 où l'on crée un objet MongoClient permettant la connexion. Les lignes 15 à 19 permettent de donner un aperçu de la tâche : elles nous disent si la connexion est un succès ou alors renvoie une erreur en fonction de ce qui cloche. Enfin, comme on peut le voir dans la **Figure 4**, lors de l'exécution du script, on nous indique que nous sommes bien connecté.

Ces deux environnements vont par la suite nous permettre de nous concentrer sur des problèmes plus spécifiques qui nous ont été exposés par notre client. Nous nous sommes tout d'abord assuré que l'insertion des données se réalise sans accro. Ensuite nous avons pu nous tourner vers une analyse plus poussé des données et nous avons pu expérimenter différents scénarios. Nous avons pu alors proposer au client différents moyens de répondre à ses besoins. Nous avons commencé par trouver les différents éléments à cibler afin de les afficher et ensuite nous nous sommes concentré sur la comparaison des deux approches afin de pouvoir aidé le client du mieux que possible à effectuer son choix entre Redis et MongoDB.

3 Résultats

Avant de commencer, il nous faut installer Redis pour python avec la commande "pip install Redis" et MongoDB avec la commande "pip install pymongo[srv]" python-dotenv"

3.1 Dénormalisation et implémentation de la base de données

Une fois que le serveur est lancé, que l'on s'est bien connecté à la base de données, il a ensuite fallu dénormaliser et implémenter notre base dans Redis. La *Figure 5* ci dessous, contient le script qui a permis de réaliser ces deux actions.

Figure 5 : Dénormalisation et implémentation de la base de données avec Redis

Comme le montre la Figure 5, les deux premières lignes permettent d'importer JSON pour manipuler les données, et Redis, pour utiliser le SGBD. La ligne 4 permet d'initialiser la connexion au serveur Redis en utilisant le port 6379 comme vu dans la Figure 1. Les lignes 7, 15, 23, 34, 42 et 51 permettent d'utiliser les fichiers ".txt". La première boucle for (lignes 10 à 12) permet de lire chaque ligne du fichier "PILOTES.txt", de diviser chaque ligne de ce fichier en une liste d'éléments et de créer pour chaque pilotes, une clé associé à un dictionnaire contenant toutes les informations du pilote. L'instruction 'r.strip()' permet de supprimer les espaces non désirés. Les autres boucles for (lignes 18 à 20, 26 à 31, 37 à 39 et 45 à 48) répètent le même processus que celui décrit précédemment : on lit chaque ligne du fichier, on divise le contenu en une liste d'éléments et on associe une clé à un dictionnaire. Les lignes 54 à 57 permettent de récupérer les données de chacun des dictionnaires obtenus en amont afin de reformer un derniers dictionnaires.

Ce dernier dictionnaire est ensuite parcouru ligne 60 et chaque ligne de ce dictionnaire est alors stocké dans la base de données (à l'aide de 'server.set') sous la forme d'un dictionnaire converti en JSON (à l'aide de 'json.dump').

Il nous est alors possible de regarder dans notre base de données et on se retrouve alors avec des données telles que présentées dans la *Figure 6* ci dessous.

Figure 6 : Exemple d'entrées qui ont étées ajouté à la base

```
"reservations:20"
    "reservations:30"
    "reservations:28"
14)
    "reservations:2"
15)
    "reservations:11"
16)
    "reservations:3"
    "reservations:9"
17)
18)
    "reservations:31"
19)
    "reservations:17"
20)
    "reservations:15"
    "reservations:13"
    "reservations:23"
```

Du côté de MongoDB, la **Figure 7** ci dessous retrace l'implémentation des données

Figure 7 : Dénormalisation et implémentation de la base de données avec MongoDB

```
from pymongo.server api import ServerApi
from dotenv import load dotenv
load_dotenv()
# Créez un nouveau client et connectez-vous au serveu
client = MongoClient(uri, server_api=ServerApi('1'))
db = client["MongoPython"]  # Remplacez par le nom de
pilotes_collection = db["pilotes"]
clients_collection = db["clients"]
ctlasses_collection = db["classes"]
avions_collection = db["avions"]
vols_collection = db["vols"]
reservations_collection = db["reservations"]
db.command('ping')
print("Pinged your deployment. You successfully connected to MongoDB!")
except Exception as e:
print(e)
# Traitement du fichier Pilotes.txt
with open("PILOTES.txt", 'r', encod:
                                                     'r', encoding='utf-8') as piloteFile:
    ith open("PILOTES.txt", r', encoding" utf-8 ) as pitoterite.
for line in piloteFile:
    line = line.split('\t')
    pilote_data = {"id": line[0], "nom": line[1], "naissance": line[2], "ville": line[3].rstrip()}
    pilotes_collection.insert_one(pilote_data)
    with open("CLIENTS.txt", 'r', encoding='utf-8') as clientFile:
    for line in clientFile:
                      client_data = {
    "id": line[0],
    "nom": line[1],
    "numeroRue": line[2],
    "nomRue": line[3],
                              "codePostal": line[4],
"ville": line[5].rstrip()
                      clients_collection.insert_one(client_data)
    # Traitement du fichier DefClasses.txt
with open('DEFCLASSES.txt', 'r', encoding="utf-8") as classesFile:
    for line in classesFile:
                   line = line.split('\t')
class_data = {"id": line[0], "nom": line[1], "coeffPrix": int(line[2].rstrip())}
classes_collection.insert_one(class_data)
    with open("AVIONS.txt", 'r', encoding='utf-8') as avionsFile:
    for line in avionsFile:
                     line = line.rstrip().split("\t")
avion_data = {"id": line[0], "nom": line[1], "capacite": line[2], "ville": line[3]}
avions_collection.insert_one(avion_data)
    # Traitement du fichier Vols.txt
with open('VOLS.txt', 'r', encoding="utf-8") as volsFile:
    for line in volsFile:
                     line = line.split("\t")
vol_data = {
    "id": line[0],
    "villedepart": line[1],
    "villeArrivee": line[2],
    "dateDepart": line[4],
    "heureDepart": line[4],
    "dateArrivee": line[6],
    "pilote": line[7].rstrip(),
    "avion": line[8].rstrip()
}
```

```
# Traitement du fichier Reservations.txt

# With open("RESERVATIONS.txt", 'r', encoding='utf-8') as reservationFile:

# Ine = line.split('\t')

# reservation_data = {

# "client": line[0],

# "vol": line[1],

# "classe": {"nom": line[2]}, # Vous devrez probablement récupérer le coeffPrix des classes ici

# "places": int(line[3].rstrip())

# reservations_collection.insert_one(reservation_data)

# print("Données insérées dans MongoDB avec succès.")

# Liste les différents bases de données

# print(client.list_database_names())
```

On remarque ici que l'approche utilisée pour le traitement des donnés est quasiment la même que celle utilisée pour Redis. La ligne 12 permet d'accéder à la base de données ou de la créer si cette dernière n'existe pas. Les lignes 15 à 20 permettent de définir les différentes collections pour les données ou de les créer si elles n'existent pas. Les lignes 23 à 27 permettent d'ouvrir le fichier 'PILOTES.txt', de créer un dictionnaire contenant les données du pilote à l'aide de la boucle for et d'insérer chaque pilote dans la collection. Les autres boucles situées lignes 30 à 41, 44 à 48, 51 à 55, 58 à 72 et 75 à 84 suivent cette même logique : on ouvre les fichier .txt, on divise les données en utilisant 'rstrip().split("\t") et on crée un dictionnaire qui va ensuite être inséré dans la collection correspondante. La commande 'insert_one' permet ces opérations : elle permet d'insérer un élément dans une collection passé en paramètre. Enfin, la ligne 86 nous notifie que toutes les données ont bien été insérées.

```
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDB$ python3 script.py
Données insérées dans MongoDB avec succès.
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDB$
```

En exécutant le script, on obtient alors cette réponse qui nous informe que toutes les données ont bien été insérées dans notre base de données.

3.2 Résolution des problèmes

3.2.1 Retrouver les détails des réservations

Les données étant maintenant bien implémentée dans la base de données, il est maintenant possible de répondre aux différentes demandes du client.

La première requête du client consistait alors à ce que le client puisse avoir accès à toutes les réservations enregistrées. L'objectif était donc de donner la bonne requête afin que le client puisse avoir accès à une réservation spécifique avec toutes les informations qu'elles contiennent, comme c'est le cas dans la **Figure 8.**.

Figure 8 : Exemple de données stockées dans chacune des entrées.



La requête "get reservations:" accompagnée du numéro de réservation permet d'avoir accès à toutes les informations concernant la réservation souhaitée.

Et du côté de MongoDB, la *Figure 9.1 et 9.2* nous permettent d'obtenir un aperçu de nos données.

Figure 9.1 : Fragment de code permettant d'afficher les données dans la base MongoDB.

```
collection = db["reservations"] # Remplacez par le nom de votre collection
# Récupérer tous les documents
documents = collection.find()
for doc in documents:
    print(doc)
```

La première ligne permet de cibler la bonne collection où nos données sont stockées. La commande '**.find()**' nous permet alors de récupérer l'ensemble des données et la boucle for qui suit nous permet de lister les réservations les unes à la suite des autres.

Figure 9.2 : Affichage des données stockées dans la base.

122022200420108: /intu/Mos Montages /12202220 /0	UT2 /CE /DDD AVANCEE	S/MongoDB\$ python3	act ou	
<pre>12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/B {' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2bfe'),</pre>	'client': '1001'.			'Business'}, 'places': 3}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2bff').	'client': '1031'.			Business'}, places: 3; 'Business'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c00').	'client': '1006'.			Business'}, places: 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed31bb63a2c60'),	'client': '1008'.		lasse': {'nom':	Business'}, places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c62'),	'client': '1009',		lasse': {'nom':	Business'}, places: 17
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c03'),	'client': '1011'.		lasse': {'nom':	Business'}, places: 3; 'Business'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c04'),	'client': '1013',		lasse': {'nom':	Business'}, places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c05'),	'client': '1020'.		lasse': {'nom':	Business'}, places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c06').	'client': '1017'.	'vol': 'V890', 'c		Business'}, places': 2}
(' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c07').	'client': '1020'.		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c08'),	'client': '1022'.	'vol': 'V601', 'c	lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 3}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c09'),	'client': '1027'.		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c0a').	'client': '1027'.		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 5}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c0b'),	'client': '1027'.		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c0c'),	'client': '1027',		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c0d'),	'client': '1001'.			'Business'}, 'places': 3}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c0e'),	'client': '1007'.			'Business'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c0f'),	'client': '1008'.			Business'}, places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c10').	'client': '1031'.		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c11'),	'client': '1031'.		lasse': {'nom':	'Business'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c12').	'client': '1001'.			'Touriste'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c13'),	'client': '1001',			'Touriste'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c14'),	'client': '1031'.			'Touriste'}, 'places': 5}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c15'),	'client': '1033',			'Touriste'}, 'places': 7}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c16'),	'client': '1028',			'Touriste'}, 'places': 6}
{'id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c17'),	'client': '1021'.			'Touriste'}, 'places': 6}
<pre>{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c18').</pre>	'client': '1002'.			'Touriste'}, 'places': 5}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c19').	'client': '1008',			'Touriste'}, 'places': 4}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c1a').	'client': '1008'.			'Touriste'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad6627ed3fbb65a2c1b').	'client': '1009'.			'Touriste'}, 'places': 1}
<pre>{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c1c'),</pre>	'client': '1022'.			'Touriste'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c1d').	'client': '1017'.			'Touriste'}, 'places': 2}
<pre>{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2cle').</pre>	'client': '1001'.			'Economique'}, 'places': 6}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c1f').	'client': '1029'.	'vol': 'V101', 'c	lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 7}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c20').	'client': '1029'.			'Economique'}, 'places': 7}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c21').	'client': '1025'.	'vol': 'V890', 'c	lasse': {'nom': '	'Economique'}, 'places': 4}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c22'),	'client': '1005',		lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 6}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c23'),	'client': '1015',	'vol': 'V101', 'c	lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 1}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c24'),	'client': '1009',		lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c25'),	'client': '1017',	'vol': 'V890', 'c	lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 2}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c26'),	'client': '1018',		lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 2}
{'id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c27'),	'client': '1005',		lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 5}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c28'),	'client': '1011',		lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 8}
{'id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c29'),	'client': '1006',	'vol': 'V101', 'c'	lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 4}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c2a'),	'client': '1006',	'vol': 'V601', 'c	lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 3}
{' id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c2b'),	'client': '1004',			'Economique'}, 'places': 2}
<pre>('_id': ObjectId('6723aad7627ed3fbb65a2c2c'),</pre>	'client': '1002',	'vol': 'V901', 'c	lasse': {'nom':	'Economique'}, 'places': 5}
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/B	UT3/S5/BDD_AVANCEE	S/MongoDB		
	_			

Comme on peut le voir, l'ensemble des réservations sont listées ici.

3.2.2 Retrouver les villes d'arrivées des vols

Cependant, cela n'était pas l'unique problème que rencontrait le client. En effet, ce dernier éprouvait des difficultés à retrouver les détails des vols enregistrés dans la base et plus précisément les destinations de ces derniers. Il était donc nécessaire de trouver un moyen de retrouver les villes d'arrivées. Les *Figures 10.1 et 10.2* ci-dessous contiennent premièrement la fonction python permettant de récupérer les noms de toutes les villes et ensuite de les afficher dans notre base de données.

Figure 10.1 : Fonction permettant de retrouver les villes d'arrivée sur Redis.

```
import redis
import json

server = redis.Redis(host='localhost', decode_responses=True, port="6379")

def villes_arrivee_reservations():
    # Récupérer toutes les clés des réservations
    keys = server.keys('reservations:*')

villes_arrivee = set()  # Utilisation d'un set pour éviter les doublons

# Parcourir chaque réservation pour extraire la ville d'arrivée
for i in keys:
    # Récupérer les données de la réservation (au format JSON)
    data = json.loads(server.get(i))

# Extraire la ville d'arrivée du vol associé à la réservation
ville_arrivee = data['reservations']['vol']['villeArrivee']

# Ajouter la ville d'arrivée au set
villes_arrivee.add(ville_arrivee)

# Retourner la liste des villes d'arrivée
return list(villes_arrivee)

villes_arrivee = villes_arrivee_reservations()
server.set('villes_arrivee', json.dumps(villes_arrivee))

print(villes_arrivee)
```

Les deux premières lignes importent les bibliothèques nécessaires aux développement. la ligne 4 nous permet d'établir la connexion avec le serveur Redis. De la ligne 6 à la ligne 27, on retrouve la fonction qui nous permet de traiter la demande. La ligne 8 nous permet de récupérer l'ensemble des réservations présentes dans la base. La ligne 10 crée un ensemble vide à l'aide de 'set()', ce qui nous permettra d'éviter les doublons. La boucle for à la ligne 13 nous permet de parcourir chacune des réservations. La ligne 14 nous permet de récupérer la valeur associée à la clé i depuis Redis, qui est une chaîne JSON, et la charge en tant qu'objet Python avec 'json.loads'. Le résultat est un dictionnaire nommé data qui contient les informations de réservation. On peut alors accéder à la ville d'arrivée comme le montre la ligne 18 on l'on se retrouve dans les données du vol contenu dans la réservation. La ligne 21 nous permet alors d'enregistrer cette d'arrivée dans le set défini au préalable. Enfin la ligne 27 nous permet de définir une variable qui va recevoir la liste des villes d'arrivées et charger cette variable dans notre base de données Redis.

Une fois le script de la **Figure 10.1** exécuté, en retournant dans notre base, la requête "get:" nous renvoie alors cette liste qui contient alors toutes les villes d'arrivées .

Figure 10.2 : Résultat de la fonction dans la base de données

```
127.0.0.1:6379> get villes_arrivee
"[\"Amsterdam\", \"Pekin\", \"Marseille\", \"Nice\"]"
127.0.0.1:6379> ■
```

Dans le cas de MongoDB, l'approche est similaire à celle de Redis, cependant, comme on peut le voir dans la *Flgure 11*, la manière de récupérer les données étant propre à MongoDB (voir ligne 18).

Figure 11 : Fonction permettant de retrouver les villes d'arrivée sur MongoDB.

Dans le cas de MongoDB on utilise les collections pour récupérer nos données comme on peut le voir aux lignes 13 et 14 (sans oublier de faire tout le necessaire pour se connecter à la base (voir ligne 1 à 12)). La ligne 18 nous permet de récupérer toutes les réservations présente dans la collection et la ligne 20 nous permet de définir un set pour éviter les doublons. la boucle for de la ligne 23 à 25 sert à parcourir les réservations et extraire les données de chaque vol grâce à 'find_one' qui récupère les données du vol actuellement traité. l'instruction 'if' couvrant les lignes 27 à 29 nous permet de récupérer les villes d'arrivées et de les stocker dans notre set. Enfin il ne nous reste plus qu'à retourner la liste des villes à l'aide de la ligne 32.

Figure 12 : Résultat de la fonction

```
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDB$ python3 fonction1.py
Villes d'arrivée : ['Marseille', 'Pekin', 'Amsterdam', 'Nice']
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDB$
```

Comme on peut le voir, les deux scripts nous renvoient les mêmes villes d'arrivées : Marseille, Nice, Pékin et Amsterdam.

3.2.3 Retrouver les différents pilotes

Ensuite, la demande suivante formulée par le client était de retrouver le nombre de pilotes qui étaient renseignés dans la base de données. Il a alors été question de réitérer l'opération effectué pour le problème précédent et de parcourir à nouveau les différentes réservations pour alors obtenir ce qui suit dans les *Figures 13.1 et 13.2*.

Figure 13.1 : Fonction permettant de retrouver le nombre de pilotes présent dans la base Redis

```
import redis
import json

server = redis.Redis(host='localhost', decode_responses=True, port="6379")

def compter_pilotes():
    # Récupérer toutes les clés des réservations
    keys = server.keys('reservations:*')

# Créer un set pour stocker les pilotes uniques
pilotes = set()

# Parcourir chaque réservation
for i in keys:
    # Récupérer les données de la réservation (au format JSON)
    reservation_data = json.loads(server.get(i))

# Extraire le pilote de la réservation
pilote = reservation_data['reservations']['vol']['pilote']

# Ajouter le pilote au set (les doublons seront ignorés automatiquement)
pilotes.add(pilote['nom'])

# Retourner le nombre de pilotes uniques
return len(pilotes)

nombre_pilotes = compter_pilotes()
print(nombre_pilotes)

server.set("NB_Pilotes",nombre_pilotes)
```

La boucle lignes 14 à 25 permet de récupérer les données de chaque réservation (ligne16), d'en extraire le pilote (ligne 19) et d'ajouter ce dernier au set (ligne22) initialisé au préalable (ligne 11). Enfin il ne nous reste plus qu'à compter le nombre de pilotes présents dans ce set à l'aide de 'len(pilotes)' à la ligne 25 et de charger cette donnée dans la base à la ligne 30 avec 'server.set' en lui attribuant la clé 'NB_Pilotes' pour qu'elle soit plus simple à retrouver pour l'utilisateur.

Figure 13.2 : Résultat de la fonction dans la base de données

```
127.0.0.1:6379> get NB_Pilotes
"5"
127.0.0.1:6379>
```

Comme nous pouvons le voir sur la Figure 13.2, nous avons 5 pilotes dans notre base de données.

Et du côté de MongoDB, l'approche est une nouvelle fois très similaire à celle de Redis, comme on peut le voir dans les *Figures 14.1* et *14.2*.

Figure 14.1 : Fonction permettant de retrouver le nombre de pilotes présent dans la base MongoDB

Dans le cas de MongoDB, on utilise toujours les collections (lignes 13 et 14) et on récupère les réservations à l'aide de 'find' (ligne 20). Cependant on doit d'abord s'assurer que l'objet que nous sommes en train de manipuler est bien un dictionnaire (ligne 25) avant de pouvoir extraire les données du vol à l'aide de 'find_one' qui récupère un seul élément. (lignes 26 et 27) et ensuite extraire le pilote afin de l'ajouter à notre set à l'aide de 'add' (lignes 29 à 31). On utilise à nouveau 'len' afin de compter le nombre de pilotes enregistrés (ligne 36).

Figure 14.2 : Résultat de la fonction

```
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDB$ python3 fonction2.py
Nombre de pilotes dans la base : 5
12202239@s30108:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDB$
```

Comme on peut à nouveau le voir, les deux scripts nous renvoient les mêmes mêmes réponses.

3.2.4 Retrouver les villes de départs en fonction des villes d'arrivées

Une fois l'ensemble des demandes du client traitées, nous avons décidé de lui donner une meilleure idée des opérations qui était susceptible de lui être utile. Nous avons alors commencé par trouver le moyen de retrouver l'ensemble des villes de départ des différents vols à partir des villes d'arrivées recueillies précédemment. Nous nous sommes alors tourné vers cette ancienne fonction afin d'effectuer cette opération comme le montre les *Figures 15.1, 15.2, 16.1 et 16.2.*

Figure 15.1 : Fonction renvoyant la liste des villes de départ associée aux villes d'arrivée sur MongoDB

Avant toute chose, à la ligne 6, on s'assure d'importer la fonction 'villes_arrivee_reservations' que nous avons défini dans un autre fichier afin de pouvoir l'utiliser dans ce script. On appelle ensuite cette fonction à la ligne 17 afin de stocker l'ensemble des villes d'arrivées. Ensuite, on définit un dictionnaire à la ligne 20 afin de pouvoir contenir notre réponse finale. On utilise ensuite une boucle pour parcourir chaque ville d'arrivée à la ligne 23. En utilisant la collection vols, on cherche l'ensemble des vols qui arrivent à cette destination (ligne 25). A la ligne 28, on initialise un set. Enfin la boucle de la ligne 31 à 33 nous permet de vérifier si la ville de départ existe bien et d'ajouter cette dernière au set.

Enfin, la ligne 36, faisant partie de la première boucle (ligne 23) ajoute à notre dictionnaire : la ville d'arrivée actuelle (depart_grom_arrivee[i]) et la liste des villes de départ correspondantes. la ligne 40 nous permet de s'assurer que le bloc de code suivant ne s'exécute que si le script est lancé directement et non lorsqu'il est importé en tant que module dans un autre script. Le bloc qui suit cette instruction (lignes 41 à 43) nous permet de recevoir un visuel plus joli du résultat de la fonction.

Figure 15.2 : Résultat de la fonction

```
12202239@t001(0) /iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDBs python3 fonction3.py

Villes d'arrivée : ['Nice', 'Pekin', 'Amsterdam', 'Marseille']

Villes de départ pour la ville d'arrivée Nice : ['Paris']

Villes de départ pour la ville d'arrivée Pekin : ['Paris', 'Marseille']

Villes de départ pour la ville d'arrivée Amsterdam : ['Marseille']

Villes de départ pour la ville d'arrivée Marseille : ['Metz', 'Paris', 'Amsterdam', 'Strasbourg', 'Ajaccio']

12202239@t001(0) /iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDBs
```

Une fois encore, les approches entre MongoDB et Redis se ressemblent fortement

Figure 16.1 : Fonction renvoyant la liste des villes de départ associée aux villes d'arrivée sur Redis

```
onRedis > pythonRedis > 📌 fonction3.py >
  from fonction1 import villes_arrivee_reservations
  server = redis.Redis(host='localhost', decode_responses=True, port=6379)
  def get_villeDepart_from_villeArrivee():
      arrival_cities = villes_arrivee_reservations() # Appel de la fonction importée
      depart_from_arrivee = {} # Dictionnaire pour stocker les villes de départ pour chaque ville d'arrivée
      for i in arrival_cities:
        departure_cities = set() # Utiliser un set pour éviter les doublons
          reservation_keys = server.keys("reservations: *") # Obtenir toutes les réservations
          for key in reservation keys:
             reservation_data = json.loads(server.get(key)) # Charger les données JSON de la réservation
              ville_arrivee = reservation_data["reservations"]["vol"]["villeArrivee"]
              ville_depart = reservation_data["reservations"]["vol"]["villeDepart"]
              if ville_arrivee == i:
                 departure_cities.add(ville_depart)
          depart_from_arrivee[i] = list(departure_cities)
      return depart_from_arrivee
      depart_from_arrivee = get_villeDepart_from_villeArrivee()
      print(depart_from_arrivee)
```

Encore une fois, on importe la fonction 'villes_arrivee_reservations' qui se trouve dans le fichier 'fonction1.py' à la ligne 3. Cette fonction est ensuite appelée afin de stocker les villes d'arrivées à la ligne 9 et à nouveau on initialise un dictionnaire à la ligne 10. La boucle for de la ligne 18 à 21 nous permet de parcourir chaque réservations de la base et dans chacune de ces réservations on va d'abord charger les données JSON (ligne 19) et on va ensuite récupérer la ville d'arrivée mais également la ville de départ du vol associé à la réservation (lignes 20 et 21) à l'aide de l'instruction '["reservations"]["vol']' pour récupérer les données du vol. On s'assure que la ville d'arrivée est bien valide à la ligne 24 et on ajoute notre ville de départ à la ligne 25. Enfin la ligne 28 nous permet d'ajouter la ville d'arrivée et l'ensemble des villes de départ correspondantes à notre dictionnaire. Le bloc de la ligne 32 à 35 nous permet de s'assurer que le bloc de code suivant ne s'exécute que si le script est lancé directement et non lorsqu'il est importé en tant que module dans un autre script.

Figure 16.2 : Résultat de la fonction

```
12202239@q10630:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/pythonRedis$ python3 fonction3.py
['Nice', 'Pekin', 'Amsterdam', 'Marseille']
{'Nice': ['Paris'], 'Pekin': ['Marseille'], 'Amsterdam': ['Marseille'], 'Marseille': ['Ajaccio', 'Metz', 'Amsterdam', 'Strasbourg']}
12202239@q10630:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/pythonRedis$
```

3.2.5 Mesurer le temps d'exécution du script de dénormalisation & complexité

Toutes les fonctions ayant été implémentée et étant fonctionnelle, le dernier défi qui a été lancée a été de comparer les complexité et les temps d'exécution des deux scripts de dénormalisation. Les *Figures 17.1 et 17.2* expliquent le déroulement sur Redis.

Figure 17.1 : Fonction renvoyant le temps d'exécution du script de dénormalisation sur Redis

```
pythonkedis > pythonkedis > ♠ time_t.py > ...

import subprocess
import time

def execute_script_and_analyze_complexity():

# Mesurer le temps de début

start_time = time.perf_counter()

# Exécuter le script `script.py'
process = subprocess.run(["python", "script.py"], capture_output=True, text=True)

# Mesurer le temps de fin
end_time = time.perf_counter()

# Calculer le temps d'exécution
execution_time = end_time - start_time

# Analyser la complexité
# Le script effectue les opérations suivantes :
# - Lecture des fichiers : suppose que cela prend un temps linéaire O(N)

# - Insertion des données dans Redis : suppose que cela prend un temps linéaire O(R)

# - N est le nombre de lignes dans tous les fichiers d'entrée combinés
# - R est le nombre de réservations

complexité temporelle totale est donc de O(N + R), où :
# - R est le nombre de réservations

complexity = "O(N + R)" # Déclaration de la complexité

# Afficher la sortie du script, le temps d'exécution et la complexité estimée
print("Sortie du script :", process.stdout)
print("Temps d'exécution :", execution_time, "secondes")
print("Complexité estimée :", complexity)

# Retourner le temps d'exécution et la complexité
return execution_time, complexity

# Exécuter la fonction si le fichier est appelé directement
if __name__ == "__main__":
execute_script_and_analyze_complexity()
```

Dans un premier temps, nous importons les bibliothèques **subprocess** à la ligne 1, afin d'exécuter des commandes système et des scripts externes depuis Python, et **time** à la ligne 2, pour mesurer le temps d'exécution. La fonction que nous déclarons à la ligne 4 va exécuter un script externe, mesurer son temps d'exécution et afficher une estimation de sa complexité. A la ligne 6, on utilise une fonction de la bibliothèque time afin d'enregistrer le temps de début. A la ligne 9, on utilise '**subprocess.run()**' en renseignant dans les parenthèses tout d'abord l'interpréteur et ensuite le script à exécuter. La première option qui suit nous permet de capturer la sortie du script pour pouvoir l'afficher ou la traiter plus tard et la seconde permet de convertir la sortie capturée en chaîne de caractères. La ligne 12 nous permet d'enregistrer le temps de fin de l'exécution du script, toujours en utilisant '**time.perf_counter()**'.

La ligne 15 calcule le temps d'exécution du script python qui a été exécuté. La ligne 25 donne la complexité du script (les détails de l'argumentation sont en commentaire de la ligne 17 à la ligne 23). Enfin les lignes 28 à 33 nous permettent d'afficher les différents résultats obtenus. On peut observer à la ligne 28 que l'on renvoie la sortie de script.py. Le dernier bloc permet execute_script_and_analyze_complexity() seulement si le script est lancé directement, et non s'il est importé dans un autre fichier.

Figure 17.2 : Résultat de la fonction

```
12202239@q10630:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/pythonRedis$ python3 time_1.py
Sortie du script :
Temps d'exécution : 0.09851604800132918 secondes
Complexité estimée : 0(N + R)
12202239@q10630:/iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/pythonRedis$
```

Et dans le cas de MongoDB, **les Figures 18.1 et 18.2** décrivent le comportement de ces scripts.

Figure 18.1 : Fonction renvoyant le temps d'exécution du script de dénormalisation sur MongoDB

```
MongoDB > MongoDB > 🕏 time.py > ...
     import subprocess
     def measure_execution_time(script_name):
         start_time = time.time() # Démarrer le chronomètre
         subprocess.run(['python', script_name], check=True)
         end_time = time.time() # Arrêter le chronomètre
         execution_time = end_time - start_time # Calculer le temps d'exécution
         return execution_time
     def analyze_complexity():
         # 6. Insertion des réservations - O(r)
         print("Complexité temporelle des opérations dans script.py : 0(n + m + k + p + q + r)")
     if <u>__name__</u> == "__main__":
         script_name = 'script.py'
         execution_time = measure_execution_time(script_name)
         print(f"Temps d'exécution de ",script_name,' : ', execution_time, " secondes")
         analyze_complexity()
```

Encore une fois nous commençons par importer les bibliothèques **subprocess** à la ligne 1, afin d'exécuter des commandes système et des scripts externes depuis Python, et **time** à la ligne 2, pour mesurer le temps d'exécution. La fonction que nous déclarons à la ligne 4 prend en paramètre le nom du script à exécuter. Cette fonction mesure le temps d'exécution du script. A la ligne 5, on enregistre le temps de début. A la ligne 8, on exécute le script. La ligne 10 nous permet d'enregistrer le temps de fin de l'exécution du script. La ligne 11 calcule le temps d'exécution du script python qui a été exécuté. La ligne 15 définit une fonction qui donne la complexité du script (les détails de l'argumentation sont en commentaire de la ligne 16 à la ligne 26). La ligne 28 renvoie la complexité finale. Le dernier bloc de la ligne 30 à la ligne 34 permet d'exécuter measure_execution_time() seulement si le script est lancé directement, et non s'il est importé dans un autre fichier et affiche le temps d'exécution du script.

Figure 18.2 : Résultat de la fonction

```
12202239@r30520(0) /iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDBs python3 time.py
Données insérées dans MongoDB avec succès.
Temps d'exécution de script.py : 19.039684057235718 secondes
Complexité temporelle des opérations dans script.py : 0(n + m + k + p + q + r)
12202239@r30520(0) /iutv/Mes_Montages/12202239/BUT3/S5/BDD_AVANCEES/MongoDBs
```

Comme on peut le voir, le script de dénormalisation de MongoDB est beaucoup plus lent que celui de Redis. Les données sont insérées bien plus longuement et cela se voit également à travers la complexité qui est donnée par l'algorithme Mongo qui montre bien que la complexité de l'algorithme de dénormalisation de MongoDB est plus complexe que celui de Redis.

4 Discussion

Dans cette étude, l'objectif principal était de comparer les méthodes de récupération de données entre deux systèmes de gestion de bases de données (SGBD) NoSQL, Redis et MongoDB, afin de faciliter la compréhension et l'usage de ces technologies par le client. Nous avons démontré que chaque SGBD dispose de ses propres outils et méthodes de requête. Par exemple, Redis utilise principalement la commande *GET* pour accéder à une valeur associée à une clé spécifique, tandis que MongoDB utilise la commande *FIND* pour récupérer des données correspondant à des filtres qui peuvent être spécifiés.

Ces différences de requêtes reflètent les particularités techniques et conceptuelles de chaque SGBD. Redis est un outil qui se repose sur le principe clé-valeur, ce qui est très utile pour récupérer les données de manières **rapide** et **simple**, ce qui explique pourquoi on utilise des commandes directes et spécifiques comme GET. MongoDB, quant à lui, est un SGBD conçu pour gérer des structures de données plus complexes, d'où l'utilisation de commandes plus flexibles comme FIND, qui permettent d'effectuer des requêtes plus sophistiquées et plus complexe.

En comparant les résultats obtenus par les fonctions, nous remarquons que les approches de développement entre les deux technologies sont effectivement assez **similaires**, surtout en termes de **structure de code**, comme l'utilisation de boucles pour parcourir les données. Toutefois, cette similarité n'efface pas les particularités de chaque système : Redis est souvent utilisé pour des cas où la rapidité d'accès est importante tandis que MongoDB est plus adapté aux applications nécessitant une structure de données flexible et évolutive.

Cependant, certaines contraintes dans la méthodologie utilisée doivent être soulignées. Par exemple, l'expérience se concentre principalement sur des opérations de lecture simples, sans intégrer des scénarios plus **complexes** qui impliqueraient des écritures, des mises à jour massives ou des contraintes de gestion de la concurrence. Pour obtenir une évaluation plus complète, il serait pertinent d'examiner comment chaque SGBD se comporte dans des contextes de charge élevée ou avec des **données volumineuses** bien que nous avons pu voir qu'il y ait des chances que MongoDB gère mieux l'afflux de données en grand nombre que Redis.

Les résultats montrent que chaque système présente des **avantages** spécifiques et suggèrent qu'un choix entre Redis et MongoDB doit être guidé par les besoins particuliers du client, tels que la vitesse d'accès, la structure des données, et la nature des requêtes envisagées. À l'avenir, il serait bénéfique de poursuivre cette recherche en testant d'autres cas d'utilisation, par exemple en incluant des SGBD relationnels pour mieux cerner la place des solutions NoSQL dans un environnement de données diversifié.

Enfin, on a pu voir que les algorithmes de dénormalisation des données mettaient chacun un certain temps à finir de s'exécuter. En effet on s'est aperçu que l'algorithme utilisant MongoDB était beaucoup plus lent que celui de Redis et que la différence de temps d'exécution était assez importante. Il est donc important de prendre cela en compte lors du choix du SGBD à utiliser.

5 Conclusion

Pour conclure, notre client se voit alors proposé deux SBGD distinct ayant chacun leur particularités et leurs avantages. Nos résultats montrent que, bien que les approches de requêtage diffèrent, Redis et MongoDB sont deux SGBD qui offrent des outils efficaces pour répondre aux besoins de stockage et de récupération de données. Redis, étant optimisé pour des requêtes rapides et simples, se révèle particulièrement adapté dans les cas où la vitesse d'accès est recommandée, tandis que MongoDB, de son côté, se distingue par sa flexibilité dans la gestion de données structurées et évolutives mais perd pas mal de point lorsqu'il s'agit de la vitesse d'exécution.

Notre client se voit donc dans la possibilité de choisir entre les deux, son choix devant être tourné vers l'outil qui lui permettra d'optimiser le stockage et la récupération des données, en fonction donc de la quantité et de la complexité des données.

Github: https://github.com/Rayourama/R510-Nouvelles-BD