



RYAN RAMASSAMY

Étudiant en 3ème année de BUT Informatique à l'IUT de Villetaneuse, je suis à la recherche d'un stage de fin d'études à partir du 10 mars 2025 pour une durée de 14 à 16 semaines. Je souhaite viser toujours plus haut en alliant créativité, excellence et détermination afin d'atteindre mes ambitions comme l'intégration d'un Master en cybersécurité ou en développement web.

CONTACT



06 76 68 29 00



ryan.ramassamy@orange.fr



Garges-lès-Gonesse, 95140



<https://github.com/Rayourama>



<https://www.linkedin.com/in/ryan-ramassamy>

COMPÉTENCES

- **Front-End** : HTML, CSS et JavaScript
- **Back-End** : Python, PHP, Java et Node.js
- **Modélisation** : UML
- **Base de données** : SQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis
- **Système d'exploitation** : Linux et Windows
- **Autres** : Git, Figma, Excalidraw
- **Softskills** : autodidacte, persévérant, minutieux

LANGUES

- Anglais (B2)
- Espagnol (A2)
- Portugais (A1)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Football, Basketball & Volley-ball
- Rap US et FR
- Culture hispanophone et nippone

FORMATION

- **IUT de Villetaneuse - Université Sorbonne Paris Nord, 93430, Villetaneuse**
Septembre 2022 - Présent
Bachelor Universitaire Technologique en informatique
- **Lycée Simone De Beauvoir - 95140, Garges-lès-Gonesse**
Septembre 2020 - Juillet 2022
Mention Bien

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Stagiaire - Développeur Full Stack - BNP Paribas**
Montreuil, 93100
Janvier 2024 - Mars 2024
 - Automatisation du service de reporting
 - Configuration d'un environnement Node.js
 - Initiation au fonctionnement des API
 - Développement de l'interface graphique format mail

Langages : HTML, CSS, JavaScript, TypeScript

PROJETS UNIVERSITAIRES

- **Perform Vision - Développement d'une application**
 - Élaboration du cahier des charges
 - Analyse des besoins
 - Modélisation et création de la base de données
 - Conception d'ébauches de l'interface graphique
 - Développement de la partie front-end
 - Implémentation de fonctionnalités côté back-end

Langages : HTML, CSS, PHP, PSQL, UML

- **Site Consulat Guadeloupe - Développement d'un site web**
 - Élaboration du cahier des charges.
 - Conception d'ébauches de l'interface graphique.
 - Développement de la partie front-end.
 - Méthode AGILE

Langages : HTML, CSS, JavaScript, PHP, PSQL

PROJET PERSONNEL

- **Devine le nombre - Développement d'un jeu**
 - Ce projet est un jeu où l'utilisateur doit deviner un nombre généré aléatoirement.
 - Développement de l'interface graphique.
 - Développement des différentes fonctionnalités.

Langages : HTML, CSS, JavaScript