关于指针当中\*和&的用法

\*

1. \*用于声明变量，声明是指针
2. 不是声明的**\***就是对**变量取值（得到地址里面的东西）**
3. 函数名本身就是指针

&

1. &用在定义变量时表示引用后面的地址

e.g. int a = 10;

int &b = a

此时a b共用一个地址，a==b

1. &不在左边申明的时候表示得到变量的地址

指针是变量，地址是常量，指针变量

int \*p = &num

&num = p -->地址

\*p = num -->值