

# XIV BXComp

14º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2024

## 2ª Etapa - 3 pontos

### Missão Palíndromo do Setor V

A Turma do Bairro precisa completar mais uma missão crucial, e para isso, sua ajuda é indispensável, Número 6. O Pai, irmão do Pai do Número 1 e filho do Avô, construiu uma máquina terrível capaz de clonar os agentes da Turma do Bairro, especificamente os agentes do Setor V, conhecido por possuir as crianças mais habilidosas e corajosas do mundo.

Nesta missão, os agentes do Setor V estão em uma situação desesperadora, incapazes de distinguir entre os clones e os agentes reais. Eles contam com você para identificar quem são os verdadeiros membros do Setor V e desmascarar os clones. A segurança e o sucesso da Turma do Bairro dependem de sua perspicácia e coragem. Prepare-se para essa tarefa desafiadora e ajude a salvar o dia!

Figura 1: A Turma do Bairro



### Tarefa

Sua tarefa é indicar para nós, se a lista de agentes mostrados são clones ou não. Por questões de funcionamento da máquina de clonagem, os clones se agrupam em palíndromos, dessa forma, a identificação é possível.

### Entrada

A entrada consiste em um número correspondente ao número de casos de teste seguido dos casos de teste, o qual é um número inteiro.

### Saída

A saída é um indicador se aqueles agentes são clones ou não.

### Exemplo de Entrada

Figura 2: o Pai



```
5
121
1234554321
12345
54321
542244313442245
```

### Exemplo de Saída

```
EH CLONE, CUIDADO
EH CLONE, CUIDADO
Bem vindos, agentes
Bem vindos, agentes
EH CLONE, CUIDADO
```