

XIV BXComp

14º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2024

2ª Etapa - 6 pontos

Tá com você Puro Osso

Em um dia normal na Endsville, Billy e Mandy se entretinham com suas brincadeiras macabras de costume. De repente, uma névoa fantasmagórica surge, envolvendo-os e transportando-os para um mundo sinistro onde o clássico jogo de "Pega-Pega" se torna uma aventura arrepiante.

A névoa fantasmagórica se transforma em uma floresta decadente, tomado por árvores velhas e altas pedras com lápides musgosas. No lugar de sons ambiente, sons fantasmagóricos ecoam pelo ar, como gemidos e risadas macabras. Luzes espectrais piscam entre as árvores, criando uma atmosfera arrepiante.

Da sombra, surge Puro Osso para explicar as regras macabras:

- Ele sempre fará o caminho mais curto para pegar um ou outro;
- Ele correrá atrás de Billy e Mandy, deixando claro que sua prioridade é pegar o menino narigudo(Billy), caso estejam a mesma distância;

Figura 1: As Terríveis Aventuras de Billy e Mandy



Tarefa

Você deve dizer quem será pego pelo Puro Osso primeiro, Billy ou Mandy, levando em consideração as regras a cima. Lembre-se que cada espaço da matriz equivale a um metro. Puro Osso pode andar na diagonal.

Entrada

A entrada consiste em um número indicando a quantidade de casos teste seguido por matrizes 7x10. As matrizes estão populada com zeros e 3(três) caracteres indicando a posição do Billy(B), Mandy(M) e Puro Osso(P).

Saída

A saída deve mostrar "Não me mate, pegue o idiota do Billy primeiro" se Mandy estiver mais perto do Puro Osso. E "Ah, oi Puro Osso" se Billy estiver mais perto do Puro Osso.

Exemplo de Entrada

```
4
B P M 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 B
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
P 0 0 0 0 0 0 0 0 M
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 B 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 M 0 0 0 0 P
M 0 0 0 0 0 0 0 0 B
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 P
```

Exemplo de Saída

```
Ah, oi Puro Osso
Nao me mate, pegue o idiota do Billy primeiro
Ah, oi Puro Osso
Ah, oi Puro Osso
```