

XIV BXComp

14º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação
2024

3ª Etapa - 4 pontos

MANHÊ!!!

Sao tres meses de ferias
Que passam depressa
Curtir e a prioridade

Temos que aproveitar bem
Entao vamos nessa
Mas tem que rolar novidade

(Como por exemplo)

Ir ao espaco
Lutar com uma mumia
Ou escalar a Torre Eiffel inteira

Descobrir uma coisa maluca demais
Ou lavar o macaco na banheira

Surfar um maremoto
Criar minirobos
Ou colocar o monstro no diva
(Ta aqui o cerebro)

Achar mais um dodo
Pintar um continente
Ou enlouquecer nossa irma
(Phineas!)

Antes que as aulas comecem de novo
Temos muito que fazer
(Vem Perry!)
Fique ligado pois com Phineas e Ferb
Tudo pode acontecer
Fique ligado pois com Phineas e Ferb
Tudo pode acontecer

Manhe!
Phineas e o Ferb estao fazendo a abertura da serie!

Não é novidade que Phineas e Ferb fazem a abertura da série toda vez que um episódio passa na televisão, mas dessa vez Candace está mais determinada do que nunca para não deixar que isso aconteça, e vai chamar sua mãe várias vezes durante a abertura. Para seu azar, ela nunca consegue fazer com que a mãe deles vejam o que os irmãos estão fazendo de extraordinário, uma das táticas dos irmãos é fingirem que estão brincando com o Perry (seu ornitorrinco de estimação) para que ninguém suspeite de nada, assim, quando ninguém mais estiver vendo eles podem continuar com as suas aventuras. Pensando nisso, Phineas e Ferb fizeram o projeto de um robô que os ajude a cantar a abertura até o final.

Tarefa

Sua tarefa é ajudar Phineas e Ferb a construir esse robô, considere que eles demorem 61 segundos para cantar a abertura da série até o final. O robô é capaz de falar que palavra da música eles estão cantando de acordo com o tempo que passou em média (usando palavras/segundo), para isso utilize a letra fornecida no início do enunciado. Além disso, o robô deve ser capaz de avisar quando Candace está chamando sua mãe para que os irmãos vão brincar com o Perry.

Entrada

A primeira entrada do programa consiste em um número inteiro N que representa a quantidade de entradas seguintes a ela, essas podendo se dividir em dois tipos. Uma possível entrada do programa serão números inteiros de 1 à 10 que representam quanto tempo passou, em segundos, desde à última entrada. Outra possível entrada é a palavra "MANHE!!!" quando Candace chamar sua mãe.

Saída

A saída do programa deve devolver a letra a partir da última palavra impressa até a última palavra cantada por inteiro. Sempre que Candace chamar sua mãe, Phineas e Ferb vão brincar com o Perry e a saída deve ser "Vem Perry!" além de recomeçarem a cantar a letra da música do início. Quando Phineas e Ferb conseguirem terminar de cantar a abertura Ferb vai tocar a guitarra e a saída deve conter (além do final da letra) a onomatopeia "PEEEEEEEWN!" seguida de uma quebra de linha. Após concluírem a música com êxito, Phineas e Ferb recomeçam a abertura.

Exemplo de Entrada

16
6
5
7
9
2
1
3
7
3
5
4
4
6
9
MANHE!!!
1

Exemplo de Saída

Sao tres meses de ferias Que passam depressa Curtir e a prioridade
Temos que aproveitar bem Entao vamos nessa Mas tem que
rolar novidade (Como por exemplo) Ir ao espaco Lutar com uma mumia Ou
escalar
a Torre Eiffel inteira Descobrir uma coisa maluca demais Ou lavar o macaco
na banheira Surfar um maremoto
Criar minirobos Ou colocar
o monstro
no diva (Ta aqui o cerebro)
Achar mais um dodo Pintar um continente Ou enlouquecer nossa irma
(Phineas!) Antes que
as aulas comecem de novo Temos
muito que fazer (Vem Perry!) Fique ligado pois com Phineas
e Ferb Tudo pode acontecer Fique ligado pois
com Phineas e Ferb Tudo pode acontecer Manhe!
Phineas e o Ferb estao fazendo a abertura da serie! PEEEEEEWN!
Sao tres meses de ferias Que passam depressa Curtir e a prioridade Temos
que aproveitar bem Entao vamos
Vem Perry!
Sao tres