

# XIV BXComp

14º Campeonato de Programação para Calouros do Curso de Sistemas de Informação  
2024

## 2ª Etapa - 2 pontos

### Explodindo planetas

Marvin, o Marciano, cansado de viver em Marte, está procurando novos planetas para morar. Para tornar esses planetas confortáveis, eles devem primeiro ser bombardeados para que a atmosfera fique mais parecida com a de Marte. Sabendo disso, Marvin encontrou um planeta perfeito para ele. Então, está na hora de começar os bombardeios! Para garantir que os bombardeios sejam eficazes, Marvin precisa identificar todas as crateras existentes no novo planeta. Para assim saber quantas bombas serão necessárias.

Figura 1: Marvin com sua bomba



### Tarefa

Você receberá uma matriz onde o valor 1 indica a presença de uma cratera e qualquer outro valor indica a ausência de crateras. O programa deve retornar o número de bombas necessárias, sendo uma bomba para cada cratera.

### Entrada

Um número inteiro que representa a quantidade  $T$  de casos testes, seguido por  $T$  matrizes  $5 \times 5$  formadas por números inteiros, separadas por uma linha em branco, conforme o exemplo.

### Saída

Para cada caso teste, deve ser impressa uma nova linha com a resposta.

A resposta deve conter o número  $b$  de bombas que serão utilizadas, na forma "Marvin precisa de  $b$  bombas!"

### Exemplo de Entrada

```
2
1 0 0 0 0
0 1 0 1 0
0 0 0 0 0
1 1 1 1 1
0 0 0 0 0

3 0 0 0 0
1 0 0 0 0
1 0 0 0 0
1 1 1 1 1
0 0 0 0 0
```

### Exemplo de Saída

```
Marvin precisa de 8 bombas!
Marvin precisa de 7 bombas!
```