



BAREMA DAS APRESENTAÇÕES

Projeto Final da Disciplina 2024
AP2/ BCC/UFJ

Profa. Ana Paula Freitas Vilela Boaventura
ana_vilela@ufj.edu.br

Introdução

Este documento tem por objetivo estabelecer e divulgar o conjunto de regras para a apresentação do Projeto Final da Disciplina de Algoritmos e Programação 2 (AP2). O Projeto Final da Disciplina tem por objetivo avaliar os alunos matriculados na disciplina de AP2 e vai ao encontro do projeto de ensino: <“[Incorporando cultura de Startups em disciplinas de Algoritmos e Programação](#)”> . O referido projeto de ensino busca promover um ambiente de aprendizado que permita aos discentes assimilar a relação entre estruturas computacionais para solucionar problemas reais. Ademais, estimula o processo de aprendizagem através do *learning by doing* e empreendedorismo, uma vez que estimula os alunos a proporem soluções a questões e problemas socioculturais e ambientais identificados na própria comunidade.

Nas seções a seguir, são descritos os detalhes sobre a definição dos grupos, datas importantes, formas de avaliação entre outros.

Grupos de Trabalho

As equipes deverão ser compostas por equipes formadas por 5 discentes matriculados nas Turmas A ou B e que estejam regularmente frequentando a disciplina de AP2, em 2024-2. Em outras palavras, podem formar equipes cujos membros estejam em turmas diferentes. Para cada time, deverá ser definido um membro para enviar a relação de nomes e o tema do projeto, via SIGAA em atividade específica denominada EQUIPE DO PROJETO FINAL DA DISCIPLINA (PFD).

Cada grupo irá desenvolver uma solução de um problema real, usando estruturas computacionais estudadas na disciplina de AP2, que são: Registros, Variáveis Locais e Globais, Funções (sem passagem de parâmetros, com passagem por valor e com passagem por referência), Recursividade, Ponteiros e Arquivos. O representante de cada equipe deverá enviar todos os códigos em formato PDF para a atividade ENVIO DO PROJETO FINAL DA DISCIPLINA (PFD).

Atenção: O não envio de cada atividade no período indicado, acarretará prejuízo de 10% sobre as notas obtidas pela da equipe.

Apresentação e Ficha de Avaliação

No dia 09/12 acontecerá a apresentação dos trabalhos. Cada grupo terá até 10 min para apresentar, lembrando que precisam fazer o pitch, apresentar o código e ser arguido pela banca de especialistas. É importante mencionar que a banca é composta por três avaliadores especialistas em Mercado, Tecnologia e Inovação, respectivamente. Cada um deles irá avaliar sob diferentes perspectivas, conforme detalhado no Quadro 1, Quadro 2 e Quadro 3.

Quadro 1: Critérios que serão avaliados no prisma mercadológico

Critérios para avaliação	Nota
O discente apresenta linguagem clara, concisa, gramaticalmente correta?	0 a 5
O <i>pitch</i> apresenta ideias principais (dores) que motivam a construção de uma solução computacional?	0 a 5
O <i>pitch</i> apresenta soluções similares e formas de monetizar?	0 a 5
O <i>pitch</i> apresenta a equipe e de que forma cada membro auxiliou na realização do trabalho?	0 a 5

Quadro 2: Critérios que serão avaliados no prisma técnico em programação

Critérios para avaliação	Nota
Grau de dificuldade de implementar o problema	0 a 5
Quantidade/qualidade do uso de registros ou <i>structs</i>	0 a 5
Quantidade/qualidade do uso de recursividade	0 a 5
Quantidade/qualidade do uso de passagem de parâmetro (valor e referência)	0 a 5
Quantidade/qualidade do uso de arquivos	0 a 5

Quadro 3: Critérios que serão avaliados sob o prisma mercadológico

Critérios para avaliação	Nota
Inovação do tema	0 a 5
Contribuição social	0 a 5
Postura durante a apresentação	0 a 5
Capacidade de síntese e domínio do conteúdo	0 a 5
Sequência de apresentação e distribuição de tempo	0 a 5

Para cada item, serão utilizados os seguintes parâmetros:

- 5 – Bem acima do nível adequado/padrão; trabalho realmente exemplar acima e além das expectativas;
- 4 – Acima do nível adequado/padrão; esforçou-se bastante;
- 3 – No nível adequado/padrão; os padrões mínimos foram alcançados;
- 2 – Um pouco abaixo das expectativas do nível adequado/padrão; talvez sejam necessários mais esforço e orientações;
- 1 – Bem abaixo das expectativas do nível adequado/padrão; pouco esforço foi empregado, ou é necessária uma orientação corretiva, pois o conteúdo neste momento está provando ser muito difícil;
- 0 – Inexistente.

Para calcular a nota final, será contabilizada 25% referente ao especialista mercadológico (Quadro 1), 50% referente aos critérios técnicos (Quadro 2) e 25% referente à inovação (Quadro 3)

Cronograma

As principais datas estão detalhadas no Quadro 4.

Quadro 4: Descrição das atividades e período de entrega.

Descrição	Data
Prazo máximo para que o(a) representante da equipe envie a relação de nomes e o tema do projeto, via SIGAA em atividade específica denominada EQUIPE DO PROJETO FINAL DA DISCIPLINA (PFD)	08/11/2024
Período para que o(a) representante de equipe envie todos os códigos em formato PDF para a atividade ENVIO DO PROJETO FINAL DA DISCIPLINA (PFD).	07/12/2024
Todos os membros da equipe farão a apresentação do Projeto Final da Disciplina (<i>pitch</i> , código e arquição) para a banca de especialistas	09/12/2024