Formulário avaliativo de AP1

1- Escreva um algoritmo em formato de pseudocódigo que receba o nome e a idade de uma pessoa e exiba uma mensagem de saudação com o nome e a idade informados.

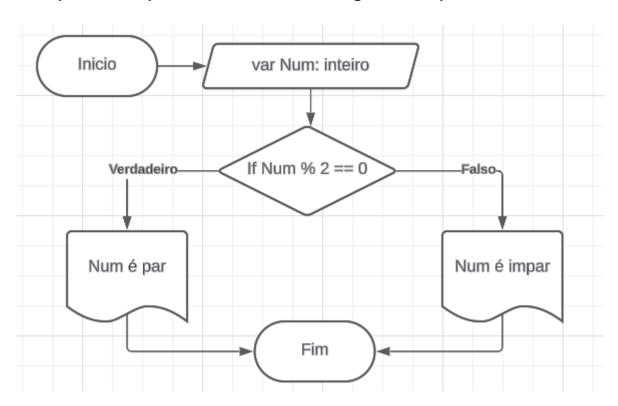
//Declaração das variáveis

var nome: caractere var idade: inteiro //Entrada dos dados Leia (nome)

Leia (nome) Leia (idade) //Saída dos dados

Escreva("Olá, seja bem vindo" + nome + "você tem" + idade + "anos!")

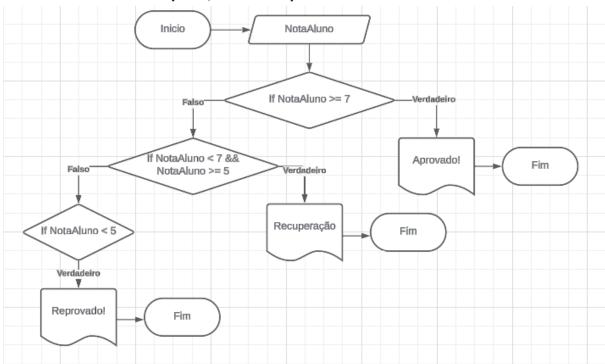
2- Faça um fluxograma de um algoritmo que receba um número inteiro e verifique se ele é positivo. Exiba uma mensagem correspondente.



3- Crie um pseudocódigo que exiba os números pares de 1 a 20.

```
//Declaração da variável
numero <- 1
//Estrutura de decisão
Enquanto (numero <= 20) faça
< Se ( numero % 2 == 0) então
< Escreva (numero) >
Se não < numero <- numero + 1 >
```

- 4- Elabore um fluxograma que receba a nota de um aluno em uma disciplina e exiba a situação do aluno de acordo com as seguintes regras:
- Se a nota for maior ou igual a 7, exiba "Aprovado".
- Se a nota for menor que 7 e maior ou igual a 5, exiba "Recuperação".
- Se a nota for menor que 5, exiba "Reprovado".



5- Desenvolva um pseudocódigo que solicite ao usuário que digite números inteiros positivos. Em seguida, exiba a soma dos números.

//Declaração da variável var numPositivo: inteiro

soma <- 0

//Entrada e saída de dados

Escreva ("Digite o primeiro número inteiro positivo para efetuar a soma, quando estiver satisfeito com a quantidade de números, digite 0 para finalizar.")

Leia (numPositivo)

Enquanto (numPositivo != 0) faça

< soma <- soma + numPositivo

Escreva ("Digite o próximo número inteiro para efetuar a soma:")

Leia (numPositivo)

soma <- soma + numPositivo >

Escreva (soma)