



ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO I

PROF.ANA PAULA FREITAS VILELA BOAVENTURA



ana_vilela@ufj.edu.br

SIGAA - WhatsApp

Sala 21

@anapaulafreitasvilela

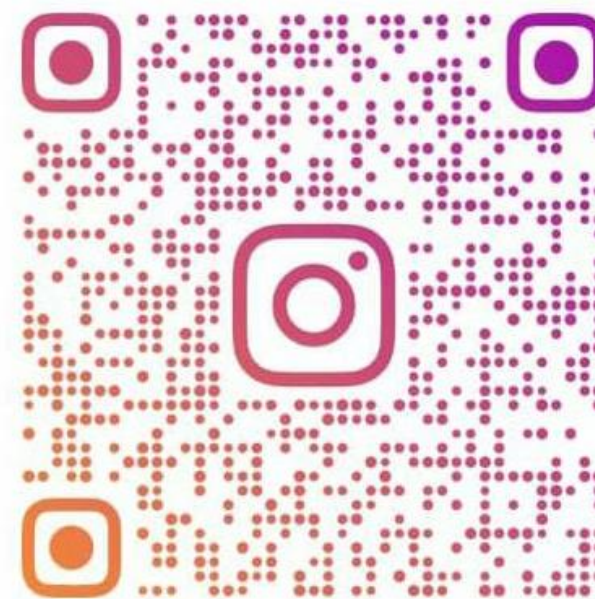


Curriculum **Lattes**

<http://buscatextual.cnpq.br/buscatextual/visualizacv.do?id=K4240193Z9>



Projeto Finalista
PROMOVENDO A **INOVAÇÃO** NA ACADEMIA



@ESCOLADEGAMESUFJ

PRÊMIO
EDUCADOR
TRANSFORMADOR



MINISTÉRIO DA
CULTURA





I
N
G
L
Ê
S

Indústria **TRABALHO
EM EQUIPE**
4.0

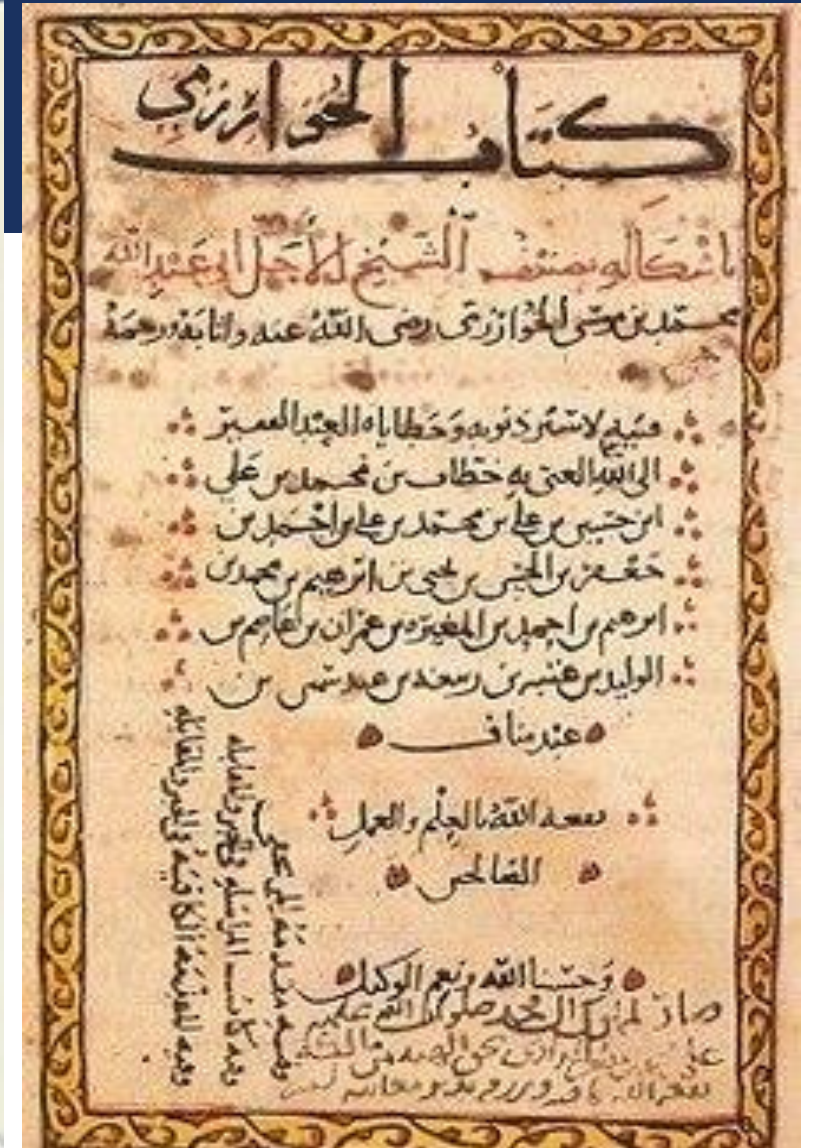
HABILIDADES
MATEMÁTICAS

**CIENTISTA DA
COMPUTAÇÃO** curiosidade

RACIOCÍNIO
LÓGICO

capacidade
de abstração

- *Abu Abdalá Maomé ibne Muça ibne Alcuarism;*
- Matemático, astrônomo, astrólogo, geógrafo e escritor;
- Algoritmo;



ALGORITMOS

- Receita de bolo;
- Instruções para executarmos uma tarefa ou resolver algum problema;
- “Algoritmos são procedimentos precisos, não ambíguos, mecânicos, eficientes e corretos”

PROGRAMAÇÃO



- Instruções determinadas pelo programador que descrevem tarefas a serem realizadas pela máquina e atendem diversas finalidades;
- Faz parte do presente (Internet, redes sociais, carros);

API E OS PRÉ-REQUISITOS

1º período

2º período

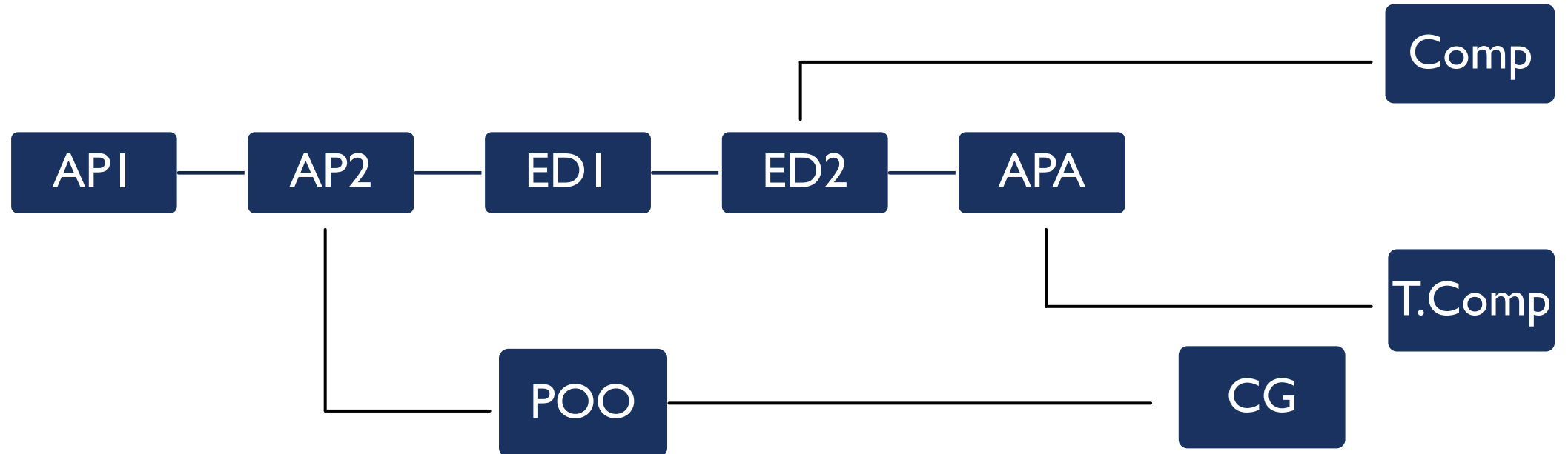
3º período

4º período

5º período

6º período

7º período



ONDE CONSULTAR INFORMAÇÕES IMPORTANTES?

- Site e PPC do curso
- RGCGG da UFG (tutora da UFJ)
- SIGAA



BIBLIOTECA FLOR DO CERRADO - UFJ

Já conhecem?

INTRODUZIR AOS DISCENTES O CONCEITO DE PROGRAMAÇÃO





Estrutura
sequencial



Estrutura de
repetição



Introdução



Estrutura
condicional



Variáveis
compostas
homogêneas

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO



1 - Alcance uma **nota mínima de 6,0 (seis)** pontos, numa escala que varia entre 0 (zero) e 10,0 (dez) pontos;

2 - Tenha uma **frequência de 75% ou** salvo os casos em que o discente se enquadre no Art. 105 do Resolução – CEPEC nº 1557 de RGCG/2017.

$$NF = (0,1 * N_{listas}) + [0,9 * (N_{prova1} + 2 * N_{prova2} + N_{projetoFinal}) / 4]$$

Monitoria

- Seleção
- Horários de atendimento



0.5 ponto extra na média



Save the Date

Prova 1 = 06/05/2024

Prova 2 = 24/06/2024

Projeto Final da Disciplina =
08/07/2024

Apresentação para banca;
Envio do Código;
Apresentação do Pitch;

Elevator Pitch





Bibliografia e material de apoio

Plano de ensino;
Disponível na página da turma – SIGAA;

CONHECE A TI MESMO

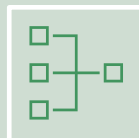


Priorize-se

Cuide de sua saúde e bem-estar




Como você aprende?



Mito da genialidade – cada um tem o seu próprio tempo



Como gerencia o seu tempo?

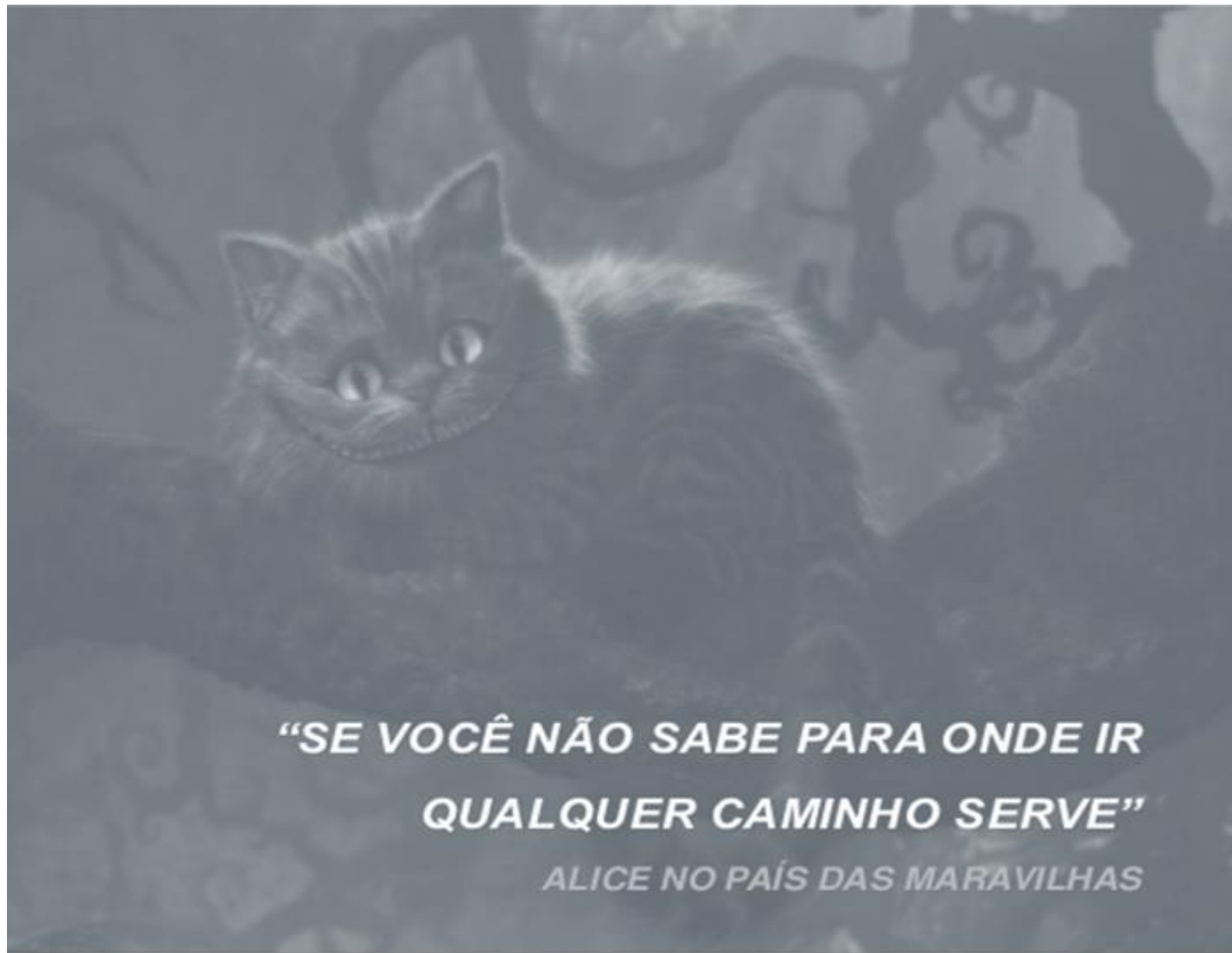
- 
- Identifique como você aprende;
 - Invista tempo (persevere) – seja estratégico(a), planeje sua jornada de aprendizado;
 - Não faça várias coisas ao mesmo tempo;
 - Programar é prática: treine um pouco por dia;



VOCÊ É CAPAZ!



AFINAL, QUEM SOMOS?
ONDE QUEREMOS ESTAR DAQUI 25 ANOS?



***“SE VOCÊ NÃO SABE PARA ONDE IR
QUALQUER CAMINHO SERVE”***

ALICE NO PAÍS DAS MARAVILHAS

Onde você
quer
chegar?