## 1 - Relacione as colunas

```
Função para copiar uma string == strcpy(destino, origem)
Função para concatenar duas strings == strcat(destino, origem)
Função para encontrar o tamanho de uma string == strlen(string)
Função para comparar duas strings == strcmp(string1, string2)
Função para converter uma string para maiúsculas == strupr(string)
Função para converter uma string para minúsculas == strlwr(string)
```

2 -Implementar um programa que leia uma frase do usuário e execute as seguintes tarefas:

- Contar o número de palavras na frase.
- Contar o número de caracteres na frase.
- Exibir a frase com todas as palavras em maiúsculas.
- Exibir a frase com todas as palavras em minúsculas.

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
int main(){
  char frase[61];
  int palavra = 0, i, cont = 0;
  printf("Digite uma frase: ");
  gets(frase);
  printf("\nSua frase e: %s\n", frase);
  printf("\nSua frase tem %i caracteres.\n", strlen(frase));
  for (i = 0; frase[i] != '\0'; i++) {
     if (isspace(frase[i])) {
       palavra = 0;
     } else if (!palavra) {
       palavra = 1;
       cont++;
     }
  if(cont != 0){
     printf("\nSua frase tem %i palavras.\n", cont);
  }
```

```
strupr(frase);
printf("\nSua frase em maisculas: %s\n", frase);
strlwr(frase);
printf("\nSua frase em minusculas: %s\n\n", frase);
return 0;
}
```

- 3 Implementar um programa que leia uma string do usuário e execute as seguintes tarefas:
- Inverter a ordem dos caracteres da string.
- Verificar se a string é um palíndromo (uma palavra, frase, número ou outra sequência de caracteres que lê da mesma forma tanto da esquerda para a direita quanto da direita para a esquerda).

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdbool.h>
int main(){
  char stri[81];
  printf("\nDigite uma string: ");
  gets(stri);
  int i, tam = strlen(stri);
  bool palindromo;
  for(i = 0; i < tam / 2; i++){
     if(stri[i] != stri[tam - i - 1]){
       palindromo = false;
     }else{
       palindromo = true;
     }
  if (palindromo == true) {
     printf("\nA string '%s' e um palindromo.\n", stri);
  } else {
     printf("\nA string '%s' nao e um palindromo.\n", stri);
  }
  for(i = 0; i < tam / 2; i++){
     char cont = stri[i];
     stri[i] = stri[tam - i - 1];
     stri[tam - i - 1] = cont;
```

```
}
  printf("\nA string invertida e: '%s'\n", stri);
  return 0;
}
4 - Implementar um programa que leia uma string do usuário e execute as seguintes
tarefas:
- Remover os espaços da string.
- Substituir todas as ocorrências de uma determinada letra por outra '*'.
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
int main(){
  char algo[61], letra;
  int i, cont = 0;
  printf("Digite uma string: ");
  gets(algo);
  printf("\nVoce digitou: %s\n", algo);
  int tam = strlen(algo);
      printf("%s\n", algo);
      for (i = 0; i < tam; i++) {
             if (algo[i] == ' ') continue;
             algo[cont] = algo[i];
             cont++;
      }
  algo[cont] = '0';
  printf("\nA string sem os espacos: %s\n", algo);
  printf("\nDigite a letra a ser substituida: ");
  scanf("%c", &letra);
  for (i = 0; i < tam; i++) {
     if (algo[i] == letra) {
       algo[i] = '*';
    }
  printf("\nA string sem a letra '%c' fica: %s\n\n", letra, algo);
  return 0;
}
```

5 - Implementar um programa que leia uma string do usuário e execute as seguintes tarefas:

```
- Remover todas as vogais da string.
- Contar o número de vogais na string.
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>
#include <string.h>
int main(){
  char frase[61];
  printf("Digite uma frase: ");
  gets(frase);
  printf("\nSua frase e: %s", frase);
  frase[strcspn(frase, "\n")] = '\0';
  int tam = strlen(frase), i, z = 0, vogais = 0;
  for (i = 0; i < tam; i++) {
     if (frase[i] == 'A' || frase[i] == 'E' || frase[i] == 'I' || frase[i] == 'O' || frase[i] ==
'U' || frase[i] == 'a' || frase[i] == 'e' || frase[i] == 'i' || frase[i] == 'o' || frase[i] == 'u')
       vogais++;
     }
  }
  printf("\n\nA frase tem %d vogais.\n", vogais);
  for (i = 0; i < tam; i++) {
     if (frase[i] != 'A' && frase[i] != 'E' && frase[i] != 'I' && frase[i] != 'O' &&
frase[i] != 'U' && frase[i] != 'a' && frase[i] != 'e' && frase[i] != 'i' && frase[i] != 'o'
&& frase[i] != 'u') {
       frase[z++] = frase[i];
     }
  frase[z] = '0';
  printf("\nA frase sem as vogais fica: %s\n\n", frase);
  return 0;
}
```