

## Lista de exercícios de revisão para AP2

1. Crie uma struct a qual deve funcionar em um caixa de distribuidora de bebidas, guardando as informações bebida, quantidade e dinheiro. (faça pensando que a pessoa vá apenas comprar um tipo de bebida, como por exemplo: bebida = coca-cola; quantidade = 3;
2. Crie uma função recursiva que realize um cálculo de somatório simples (n + somatório).
3. Crie uma função (iterativa ou recursiva) que multiplique um valor por três, fazendo sua passagem de parametro por valor.
4. Crie um vetor que armazene 4 índices, e faça o preenchimento com um laço do tipo for.

### CODIGO 1

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

struct Pessoa {
    char nome[50];
    int idade;
}

void printPessoa(struct Pessoa pessoa) {
    printf("Nome: %s\n", pessoa.nome);
    printf("Idade: %d\n", pessoa.idade);
}

int main() {
    struct Pessoa p1;

    p1.nome = "Carlos";
    p1.idade = 25;

    printPessoa(Pessoa);

    return 0;
}
```

### CODIGO 2

```
#include <stdio.h>
```

```
int fatorial(int n) {  
    if (n == 0){  
        return 0;  
    }else{  
        return n - fatorial(n - 1);  
    }  
}
```

```
int main() {  
    int numero;  
  
    printf("Digite um numero: ");  
    scanf("%f", &numero);  
  
    printf("Fatorial de %d é %d\n", numero, fatorial(numero));  
  
    return 0;  
}
```