

LISTA 2

- 1)** Desenvolva um programa em C que declare duas variáveis do tipo inteiro e duas do tipo ponteiro de inteiro apontando para essas variáveis. Utilizando ponteiros, o programa deve ler dois números para essas variáveis e os imprimir, realizando as quatro operações básicas de matemática com esses números.
- 2)** Desenvolva um programa em C que declare três variáveis do tipo inteiro e três do tipo ponteiro de inteiro apontando para essas variáveis. Utilizando ponteiros, leia três números e os imprima em ordem crescente. O programa deve apresentar também o endereço de memória desses números.
- 3)** Desenvolva um programa em C que leia seis números e os armazene em um vetor. Esse programa deve conter ponteiros para manusear o vetor e imprimir seus valores. O programa deve apresentar também o endereço de memória desses números.
- 4)** Desenvolva um programa em C que leia quatro números e armazene-os em um vetor. Esse programa deve conter ponteiros para manusear o vetor e imprimir os seus valores. Esse programa deve conter ponteiros também para apresentar o maior e o menor número do vetor.
- 5)** Faça um programa em C que receba uma frase qualquer fornecida pelo usuário, que calcule e mostre quantos caracteres essa frase possui. Esse programa deve conter ponteiros para manusear a string. A frase deve possuir no máximo 50 caracteres.
- 6)** Faça um programa em C que receba uma frase do usuário e mostre a frase, palavra por palavra, uma em cada linha diferente. Esse programa deve conter ponteiros para manusear a string. A frase deve possuir no máximo 60 caracteres.