

LISTA 3

1) Escreva um programa em linguagem C que:

- Leia um número inteiro n do teclado (quantidade de elementos).
- Aloque dinamicamente um vetor de n inteiros.
- Peça ao usuário para preencher o vetor.
- Calcule e exiba a soma dos elementos.
- Libere a memória antes de encerrar o programa.

2) Faça um programa em linguagem C que:

- Leia do teclado um número inteiro n (quantidade de nomes).
- Aloque dinamicamente memória para armazenar n nomes, cada um com no máximo 50 caracteres.
- Peça ao usuário para inserir os nomes.
- Imprima os nomes armazenados.
- Libere a memória antes de encerrar o programa.

3) Escreva um programa em linguagem C que:

- Leia dois inteiros m e n (linhas e colunas da matriz).
- Aloque dinamicamente uma matriz de $m \times n$ inteiros.
- Preencha a matriz com valores inseridos pelo usuário.
- Exiba a matriz formatada na tela.
- Libere a memória alocada antes de encerrar o programa.

4) Escreva um programa em linguagem C que faça o gerenciamento de cadastros de alunos.

- Cada aluno tem um nome (string) e uma idade (int).
- Leia do usuário a quantidade de alunos.
- Aloque dinamicamente um vetor do tipo "*aluno*" para armazenar os dados dos alunos.
- Peça ao usuário para preencher os dados.
- Exiba as informações dos alunos cadastrados.
- Libere a memória antes de encerrar.