

MÉTODOS DE BUSCA

Franciny Medeiros

Método de busca

2

- O problema da busca (ou pesquisa) :

Dada uma coleção de n elementos, pretende-se saber se um determinado elemento x existe nessa coleção.

Como resolver?

Pesquisa sequencial

Pesquisa sequencial

3

- A solução é percorrer o vetor desde a primeira posição até a ultima, e comparar cada elemento com x .

1. $i \leftarrow 0$
2. Se $i = n$, escreve "não existe" e termina.
3. Se $x = a[i]$, escreve "existe" e termina.
4. $i \leftarrow i+1$. Volta ao passo 2.

Pesquisa sequencial

4

- O algoritmo de pesquisa sequencial se chama assim, pois, varre os elementos da coleção sequencialmente um após o outro.

```

int main()
{
    int v[6] = {25,10,2,2,17,24};
    int x = 0;
    printf("----- PESQUISA SEQUENCIAL -----\\n\\n");
    printf("Informe o valor da chave: ");
    scanf("%d", &x);

    int i, cont =0;
    bool existe = false;
    for(i = 0; i < 6; i++)
    {
        if(v[i] == x)
        {
            existe = true;
            cont++;
        }
    }
    if(existe)
    {
        printf("\\nA chave %d existe no vetor, e apareceu %d vez(es) \\n\\n", x, cont);
    }else printf("\\nA chave %d não existe no vetor\\n\\n", x);

    printf("----- FIM PESQUISA SEQUENCIAL -----\\n");
}

```

Quantas vezes é que a comparação $v[i] == x$ é executada?

Caso x exista...

- 1 vez no melhor caso (x está na primeira posição);
- n vezes no pior caso (x está na última posição);
- $n/2$ vezes no caso médio.

E se o vetor estiver ordenado?



Pesquisa binária

6

- Se o vetor estiver ordenado, pode-se implementar um algoritmo de busca binária.
- Assume-se o “meio” da lista e escolhe se realiza a busca de X para a direita (elementos maiores que X) ou realiza a busca para a esquerda (elementos menos que X).

Pesquisa binária

7

1. esq <-- 0 , dir <-- n-1
2. Se esq > dir, escreve "não existe" e termina.
3. i <-- parte inteira de $(\text{esq}+\text{dir})/2$
4. Se $x = a[i]$, escreve "existe" e termina.

Se $x < a[i]$, ir <-- i-1. Volta ao passo 2.

Se $x > a[i]$, esq <-- i+1. Volta ao passo 2.

```

printf("----- PESQUISA BINARIA -----\\n\\n");

int esq = 0;
int dir = 6 - 1;

do
{
    if( esq > dir )
    {
        printf("A chave %d nao existe no vetor.\n",x);
        break;
    }
    i = (esq+dir)/2;
    if( x == v[i] )
    {
        printf("A chave %d existe no vetor e esta na posicao %d.\n",x,i);
        break;
    }
    else if( x < v[i] )
        dir = i-1;
    else
        esq = i+1;
}while( 1 );

printf("----- FIM PESQUISA BINARIA -----\\n");

```

Quantas vezes a comparação $x == v[i]$ é executada?

- no melhor caso, 1 vez.
- no pior caso, $\log_2(n)$.

Métodos de pesquisa

9

- Se $n=1000$, qual será o número de comparações para:
 - a) Algoritmo de busca sequencial no pior caso?
 - b) Algoritmo de busca binária no pior caso?
- E se $n=1000000000$ (1 bilhão) ?
- Qual dos dois algoritmos é melhor?

Métodos de pesquisa

10

- Não se pode dizer que um é melhor do que o outro. Depende de alguns fatores...
1. Se n é pequeno (inferior a 100 ou coisa parecida) não vale a pena fazer pesquisas binárias, pois o computador é muito rápido para varrer um vetor de 100 posições.
 2. O algoritmo de pesquisa binária assume que o vetor está ordenado. Ordenar um vetor também tem um custo (quantas comparações são necessárias para ordenar um vetor de dimensão utilizando o algoritmo da aula passada?)
 3. Se for para fazer uma só pesquisa, não vale a pena ordenar o vetor. Por outro lado, se são muitas pesquisas, o esforço da ordenação já poderá valer a pena.

Atividade

11

- Crie um sistema para gerenciar cadastro de produtos em uma loja.
 - Use um vetor para armazenar os produtos.
 - Cada produto tem:
 - Código: inteiro (chave de acesso)
 - Nome: string
 - Preço: real
 - Implemente uma função de busca para fazer:
 - Busca sequencial
 - Busca binária (nesta busca os dados devem estar ordenados. Escolha um algoritmo de ordenação adequado para realizar a ordenação da lista dos produtos)