二叉树的非递归遍历

```
2022年8月15日 10:14
```

中序遍历

```
先序遍历
class Solution {
public:
     vector<int> preorderTraversal(TreeNode* root) {
         vector<int> result;
         stack<TreeNode*> s;
         TreeNode* node=root;
         while(node||!s.empty()){
             while(node){
                  result.push_back(node->val);
                  s.push(node);
                  node=node->left;
             node=s.top();
             s.pop();
             node=node->right;
         return result;
};
迭代法统一版本
 class Solution {
 public:
    vector<int> preorderTraversal(TreeNode* root) {
        vector<int> ans;
stack<TreeNode* > st;
        if(root) st.push(root);
        TreeNode* node=nullptr;
        while(!st.empty()){
            node=st.top();
            if(node){
                st.pop();
                if(node->right) st.push(node->right);
                if(node->left) st.push(node->left);
                st.push(node);
                st.push(nullptr);
            else{
                st.pop();
                node=st.top();
                st.pop();
                ans.push_back(node->val);
        return ans;
 };
```

```
class Solution {
 public:
     vector<int> inorderTraversal(TreeNode* root) {
          vector<int> result;
          stack<TreeNode* >s;
          TreeNode* node=root;
          while(node||!s.empty()){
             while(node){
                 s.push(node);
                 node=node->left;
             node=s.top();
             s.pop();
             result.push_back(node->val);
             node=node->right;
          return result;
 };
迭代法统一版本
 class Solution {
public:
    vector<int> inorderTraversal(TreeNode* root) {
       vector<int> ans;
        stack<TreeNode* >st;
        if(root) st.push(root);
        while(!st.empty()){
           TreeNode* node=st.top();
           if(node){
               st.pop();
               if(node->right) st.push(node->right);
               st.push(node);
               st.push(nullptr);
               if(node->left) st.push(node->left);
           else{
               st.pop();
              node=st.top();
               st.pop();
               ans.push_back(node->val);
        return ans;
 };
迭代法统一版本
后序遍历
 class Solution {
 public:
     vector<int> postorderTraversal(TreeNode* root) {
         vector<int> result;
         stack<TreeNode*> s;
         TreeNode* node=root;
         TreeNode* pre=nullptr;
         while(node||!s.empty()){
            while(node){
                s.push(node);
                node=node->left;
                                                                    由于后续遍历是先访问左子树L 右子树R, 最后访问根节点root
                                                                   因此当遍历到右子树的根节点R_root后,栈中弹出,此时栈顶元素为根节点root
            node=s.top();
             if(!node->right||node->right==pre){
                                                                    若不加此判断条件,会因为root的右孩子不为空,而将root->right压入栈中,
                result.push back(node->val);
                                                                    导致死循环。
                s.pop();
                pre=node;
                node=nullptr;
                                                                    需要给node节点进行赋值,以防元素重复入栈
            }
                                                                    注意! 此处不可写为:
                                                                       while(node||!s.empty()){
                node=node->right;
                                                                          while(node){
                                                                              s.push(node);
                                                                              node=node->left;
         return result;
```

```
| none=none->u.tBur?
                                                                           while(node){
                                                                              s.push(node);
                                                                              node=node->left;
        return result;
                                                                          node=s.top();
};
                                                                           if(!node->right||node->right==pre){
                                                                              result.push_back(node->val);
                                                                              s.pop();
                                                                              pre=node;
迭代法统一版本
 class Solution {
                                                                           node=node->right;
 public:
                                                                       return result;
     vector<int> postorderTraversal(TreeNode* root) {
         vector<int> ans;
         stack<TreeNode*> st;
                                                                    因为会出现上述的问题 导致元素重复入栈!!
         if(root) st.push(root);
                                                                     (说白了 node->right不一定为空)
         while(!st.empty()){
             TreeNode* node=st.top();
             if(node){
                 st.pop();
                 st.push(node);
                 st.push(nullptr);
                 if(node->right) st.push(node->right);
                 if(node->left) st.push(node->left);
             else{
                 st.pop();
                 node=st.top();
                 st.pop();
                 ans.push_back(node->val);
         return ans;
 };
```