

Phase 1 : Rapport de projet (Click-Journey)

Click-Journey est un projet en informatique réalisé par notre groupe MI-1_F. Il consiste en la création d'un site web d'une agence de voyage qui propose des séjours déjà configurés au niveau des étapes. La première phase consiste en la partie statique du site, codée en HTML et en CSS.

Membres :

- Enzo FULGORI
- Rayane MEHANNI
- Hugo NKUNDIYEZE

Planning :

Pour ce projet, nous avons choisi assez rapidement le thème de notre site. Nous avons eu beaucoup d'idées comme faire visiter toutes les villes ayant accueilli les JO ou bien les coupes du monde de football. Finalement, nous nous sommes orientés vers Star Wars, inspiré de l'attraction « Star Tour » à Disneyland Paris qui fait voyager les passagers sur plusieurs planètes de l'univers de Star Wars. Nous nous adaptons donc en proposant de faire visiter les différentes villes et lieux de tournages de cette saga.

Notre premier travail sur le projet a été la création du répertoire sur Github (Rayane), puis nous avons fait des croquis simplistes afin de visualiser à quoi pourrait ressembler le site à l'aide de feuilles, afin d'avoir une vision plus précise sur notre objectif final. Pour ce qui est des palettes de couleur nous avons d'abord choisi le rouge. Nous nous sommes rendu compte qu'à part le noir et le marron, très peu de couleurs pouvaient s'intégrer avec ce qui limitait l'esthétique du site et rendait la lecture du texte trop difficile. Nous nous sommes orientés sur du bleu, couleur représentative du monde de Star Wars. L'avantage du bleu est que le beige, autre couleur caractéristique de Star Wars, permet un fond moins agressif pour les yeux que le blanc tout en étant agréable et plus lisible qu'un fond noir.

Par la suite, nous nous sommes réparti les tâches afin de créer les premières pages en HTML et CSS. Rayane a fait la première page d'accueil contenant tout ce qu'il faut savoir sur le site (description, destinations...) ainsi que la page censée contenir les informations de l'utilisateur et celle où se trouve toutes les destinations que propose l'agence. Enzo a créé la page administrateur où est censée se trouver les informations confidentielles des utilisateurs, telles que leur nom, prénom, adresse mail... Il a aussi apporté plusieurs modifications au CSS afin de garder la même direction artistique sur toutes les pages. Hugo, quant à lui, a créé les pages d'inscription et de connexion en gardant le même style.

Chacun travaillait de son côté et nous communiquions via un groupe WhatsApp que nous avons créé au préalable. Il nous a fallu collecter beaucoup d'informations sur internet pour trouver des exemples d'agences de voyage déjà existantes ainsi que les détails des lieux de tournage de Star Wars. Hugo s'est chargé de cette partie-là en ajoutant plusieurs destinations de plusieurs pays et continents différents. Enzo a apporté des modifications dans le texte et dans le CSS afin de le rendre plus fluide et plus adapté au site.

Au début nous avons créé plusieurs fichiers CSS pour chaque page du site afin que chacun puisse travailler sur des fichiers différents afin d'éviter les problèmes de commit. Quand nous avons fini d'apporter les dernières modifications, nous avons regroupé tous les fichiers dans un seul et même fichier CSS.

Difficultés :

Tout au long de la première phase nous avons rencontré plusieurs difficultés que nous avons réussi à surmonter plus tard. Notamment sur Github, Hugo ne pouvait pas commit ses modifications depuis son pc, alors nous avons essayé de régler le problème mais en vain. Nous nous sommes donc mis d'accord pour qu'il envoie les fichiers qu'il a changé à Rayane pour qu'il les commit à sa place.

Autre problème que nous avons rencontré, c'est le fait qu'avec le CSS il fallait être très délicat et toujours faire en sorte que le site soit responsif, ce qui veut dire que le site doit s'adapter aux dimensions de l'écran sur lequel il a été ouvert. Il nous a donc fallu faire plusieurs modifications afin de rendre le site conforme à plusieurs types d'écrans.

En plus de cela, le grand nombre de propriétés du CSS ne nous a pas facilité la tâche, nous poussant à effectuer plusieurs recherches sur internet afin de trouver les plus appropriées et de comprendre les concepts de positionnement des DIV. Cependant à force de travail et de pratique, la tâche s'est avérée être plus facile par la suite.

Conclusion :

En conclusion, lors de cette première phase du projet, nous avons su unir nos efforts afin de surmonter les difficultés rencontrées, ce qui nous a permis d'acquérir des bases solides en développement Web notamment avec l'HTML et le CSS. Une répartition efficace des tâches et une communication fluide au sein du groupe nous ont permis d'optimiser notre temps et d'atteindre des résultats satisfaisants tout en renforçant notre cohésion d'équipe.