**Projet: Too Good To Be True**

Table des matières

[I. Description du jeu 3](#_Toc406059673)

[A. Fil rouge de l'histoire 3](#_Toc406059674)

[II. Détection de la fin 4](#_Toc406059675)

[B. Plan du Jeu 5](#_Toc406059676)

[C. Informations importantes 6](#_Toc406059677)

[D. Liste des médicaments 6](#_Toc406059678)

[E. Les médicaments au banc d'essai 6](#_Toc406059679)

[F. Liste des employés 6](#_Toc406059680)

[III. Etapes de suivi 7](#_Toc406059681)

[A. Etape 2 7](#_Toc406059682)

[B. Etape 3 7](#_Toc406059683)

[C. Etape 4 7](#_Toc406059684)

[IV. Planning 8](#_Toc406059685)

[V. Bibliothèques 8](#_Toc406059686)

[VI. Programmation 9](#_Toc406059687)

[A. Fond d'écran 9](#_Toc406059688)

[B. Joueur 9](#_Toc406059689)

[C. Message de bienvenue 9](#_Toc406059690)

[D. Connexion au système 9](#_Toc406059691)

[E. Connaître le poste de l'employé pour le log 9](#_Toc406059692)

[F. Dossier de sauvegarde 9](#_Toc406059693)

[G. Données sur les médicaments 9](#_Toc406059694)

[H. Données sur les employés 9](#_Toc406059695)

[I. Internet 9](#_Toc406059696)

[VII. Bibliographie 10](#_Toc406059697)

[A. Jeu 10](#_Toc406059698)

[B. Médicaments 10](#_Toc406059699)

[C. Employés 10](#_Toc406059700)

[D. Bibliothèque 10](#_Toc406059701)

[E. Programmation 10](#_Toc406059702)

# Description du jeu

## Fil rouge de l'histoire

* Introduction:
  + Quel est votre nom?
  + Votre prénom?
  + Votre mot de passe?
  + Bonjour, bienvenue *prénom* sur le jeu *Too Good To Be True*. A force de traîner sur les forums, vous avez entendu une rumeur à propos d'un médicament qui va sortir. La rumeur dit que le médicament est dangereux pour une portion de la population mais sans plus de détails. Vous souhaitez découvrir le fin fond de cette histoire et pour cela vous devez hacker une grande entreprise pharmaceutique connue sous le nom de *CaRé & Co*.
  + L'ennui est que l'entreprise a prévu de sortir une dizaine de médicaments dans la même période. De plus, vous n'avez aucune connaissance en chimie thérapeutique. Vous allez devoir vous armer de patience si vous voulez dénoncer correctement ce complot.
* Déroulement du jeu:
  + Trouver des mails, des mémos, des fichiers compromettants.
  + Comparer les documents
* Conclusion:
  + Le joueur gagne la partie quand il découvre quel médicament est défectueux.

# Détection de la fin

Pour savoir quand est-ce le joueur a fini par trouver le médicament défectueux;

Il faut qu'il envoie un mail (droit à 3 essais seulement) à une personne externe à l'entreprise qui pourrait l'aider à alerter la presse.

## Plan du Jeu

## Informations importantes

|  |  |
| --- | --- |
| Catégorie | Description |
| Nom de l'entreprise | CaRé & Co |
| Nom du directeur | Cabalot |
| Pays | Etats- Unis, San Francisco |
| Compostions de l'équipe | Deux managers  Quatre scientifiques  Deux employés  8 au total |
| Nom du médicament défectueux | Qvar Autohaler **500**micro/dose sol p inhal en flacon pressurisé |
| Classification pharmaco thérapeutique VIDAL du médicament | Pneumologie: Asthme et bronchopneumopathies chroniques: Corticoïdes – Voies respiratoire: Solutions, suspensions pour inhalation (Béclométasone) |
| Classification ATC du médicament | Système respiratoire: médicaments pour les syndromes obstructifs des voies aériennes – autres médicaments pour les syndromes obstructifs des voies aeriennes, par inhalation: glucocorticoïdes (beclometasone) |
| Excipients | Norflurane, éthanol anhydre |
| Date du lancement du médicament | Prévu pour Mai 2016 |

## Liste des médicaments

Voir tableau Excel.

## Les médicaments au banc d'essai

Phase 1: les essais précliniques

Phase 2: les essais cliniques sur l'homme

Phase 3: vérification réglementaire

## Liste des employés

Voir tableau Excel.

# Etapes de suivi

## Etape 2

Description:

* Planification du travail.
* Liste des fonctionnalités complètes du logiciel.

**Date limite: 26/10/14.**

## Etape 3

Description:

* Fourniture autres outils (schéma base, les exemples sur les bibliothèques utilisées doivent être fournis…)
* Il faudra faire dans l'un des cours de novembre-décembre au moins une démonstration de ce qui est codé.

**Date limite: 08/01/14.**

## Etape 4

Description:

* Fichier zip contenant l'intégralité des fichiers du logiciel: sources, exécutables, bibliothèques sur la plate-forme de projet.
* Base de données si nécessaire sous la forme d'un fichier texte à importer.
* Dossier technique complet.
* Dossier utilisation.
* Installeur de logiciel

**Date limite: 08/01/2014.**

# Planning

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Objectifs? | Pour? | Check? |
| Définir le jeu. | 26/10/2014 | **Check** |
| Définir les fonctionnalités du logiciel | 26/10/2014 |  |
| Définir les outils   * Schéma base * Bibliothèques | 10/11/2014 | **2/2** |
| Message de bienvenue. | 25/12/2014 |  |
| Définir la connexion | 10/12/2014 | **Check** |
| Définir les mails, fichiers compromettants. | 10/12/2014 | **Check** |
| Définir le dossier de sauvegarde | 10/12/2014 | **Check** |
| Définir les identifiants | 10/12/2014 | **8/8** |
| Rédiger les cartes de visite des employés | 15/12/2014 |  |
| Rédiger les mails. | 15/12/2014 |  |
| Rédiger les fichiers. | 15/12/2014 |  |
| Rédiger la composition des médicaments. | 20/12/2014 |  |
| Rédiger le rapport final   * Dossier technique complet * Dossier utilisation | 31/12/2014 | **0/2** |
| Fichier zip du logiciel   * sources * exécutables * bibliothèques sur la plate-forme de projet | 31/12/2014 | **0/3** |
| Base de données si nécessaire sous la forme d'un fichier texte à importer | 31/12/2014 |  |

Voir aussi Diagramme de Gantt.

# Bibliothèques

Bibliothèque graphique:

* Installer SDL
* GDI et GDI+, bibliothèque d'affichage 2D vectorielle

# Programmation

## Fond d'écran

Ecran noir avec texte en couleur.

## Joueur

Récupérer son nom et pseudo.

## Message de bienvenue

Afficher le message.

## Connexion au système

Boite de message et récupération de données

## Connaître le poste de l'employé pour le log

Boucle for: si le joueur n'entre pas le bon code pour un scientifique en plus de l'id et du mdp, le joueur ne peut pas se connecter.

## Dossier de sauvegarde

Créer une page de note vierge pour le joueur. Le joueur peut modifier, ajouter, supprimer des éléments.

## Données sur les médicaments

Le joueur ne peut pas modifier ces pages mais peut sélectionner les éléments qui l'intéressent.

## Données sur les employés

Le joueur ne peut pas modifier ces pages.

## Internet

Créer une page d'internet de recherche pour la composition des médicaments.

# Bibliographie

## Jeu

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Uplink_(jeu_vid%C3%A9o)>

<http://www.introversion.co.uk/uplink/>

## Médicaments

<http://www.pole-emploi.fr/actualites/les-metiers-du-medicament-@/suarticle.jspz?id=43642>

<http://www.vidal.fr/Sommaires/Medicaments-A.htm>

## Employés

<http://www.afriqueexpansion.com/les-escrocs-des-temps-modernes/3446-les-escrocs-des-temps-modernes--les-cas-les-plus-celebres.html>

<http://www.sciencepresse.qc.ca/escrocs/tdmescrocs.html>

## Bibliothèque

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Biblioth%C3%A8que_graphique>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_biblioth%C3%A8ques_d%27interface_utilisateur>

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_biblioth%C3%A8ques_de_trac%C3%A9_d%27%C3%A9l%C3%A9ments_2D>

<http://www.developpez.net/forums/d1182331/c-cpp-7/c-18/bibliotheques-systemes-outils-1373/bibliotheque-graphique-c/>

<http://alexandre-laurent.developpez.com/tutoriels/c-cpp/installation-et-configuration-d-une-bibliotheque/>

## Programmation

<http://fr.wikipedia.org/wiki/Attaque_par_force_brute>

<http://gtk.developpez.com/cours/>

<http://fr.openclassrooms.com/informatique/cours/creez-une-interface-avec-gtk>

<http://fr.openclassrooms.com/informatique/cours/comment-parser-facilement-du-xml>

<http://www.developpez.net/forums/d333835/c-cpp/bibliotheques/xml/parser-xml-c/>

<http://zserge.bitbucket.org/jsmn.html>