**Sujet**

Intitulé du projet :

Too good to be true !

Description du sujet :

Le joueur va interpréter un hacker qui a des doutes sur le prochain lancement d’un médicament de la part d’une grande entreprise pharmaceutique. Pour empêcher sa réalisation, il faudra chercher des preuves dans les ordinateurs des employés afin d’alerter les médias/ la police en un temps minimum.

Conditions :

* Le joueur devra gérer des fichiers, des mails…
* Au lancement de l’application, le joueur doit rentrer des paramètres dont son identifiant et mot de passe.
* La(Les) bibliothèque(s) utilisée(s) est(sont) :
  + La bibliothèque graphique

Objectif :

* Apprendre à réfléchir comme un hacker, c’est-à-dire trouver les mots de passe des employés en fonction des mails et de leur historique internet.
* Comparer des fichiers.
* S’amuser.