

Accueil Univers Activités Contact

Bienvenue au bar des Hunters !

Le Bar des Hunters est un lieu immersif dédié aux fans de Hunter x Hunter, avec des espaces thématiques inspirés des arcs emblématiques de la série : l'Examen Hunter, le Palais de Yorknew et Greed Island.

Le bar propose des cocktails et plats en clin d'œil à l'univers de l'anime, comme le "Gon's Punch" et les "Pâtes Spéciales Brigade Fantôme". Des activités thématiques sont organisées régulièrement, telles que des quiz Hunter x Hunter, soirées cosplay, karaoke et jeux de cartes inspirés de Greed Island. Les tarifs restent accessibles, avec des cocktails entre 8 et 12 €, et une formule repas + cocktail à 25 €.

Happy hour de 17h à 19h. Le bar peut être privatisé pour des événements spéciaux, permettant aux fans de plonger encore plus dans cet univers.

Plats	Cocktails
Sushis de NGL : 14 €	Gon's Punch : 8 €
Steak du Palais de Yorknew : 20 €	Nen Aura : 10 €
Pâtes Spéciales Brigade Fantôme : 13 €	Hisoka's Trick : 9 €

[Retour à la page d'accueil](#)

Quiz Hunter x Hunter

Qui est le but principal de Gon ?

- Retrouver son père
- Trouver un trésor légendaire
- Protéger l'environnement

Qui est le Nen de Killua ?

- Transformation
- Renforcement
- Manipulation
- Emission

Qui est le père de Gon ?

Jeu interactif : Cliquez sur Gon !

Cliquez sur l'image de Gon pour marquer des points. Essayez d'atteindre 10 points !



Points : 0

Cliquer sur le bouton ci-dessous :

[Cliquier](#)

[Envoyer](#)

Votre avis nous intéresse !

Avez-vous trouvé ce que vous souhaitez ?

Très satisfait

Votre avis :

Partagez votre expérience...

Notez votre expérience :

★★★★★

[Envoyer](#)

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
    <title>Page de renseignement</title>
    <meta charset="utf-8">
    <style>
        body {
            background-color: green;
            color: white;
            background-image: url("pingpong7.png");
        }
    </style>

```

```
background-size: cover;
background-attachment: fixed;
}
span, h1 {
    font-family: "Georgia";
}
a {
    color: white;
}
a:hover {
    text-decoration: underline;
}
</style>
</head>
<body>

<?php
    require ("naviguation.php");
?>

<!-- Contenu principal -->
<div class="container text-center my-5">
    <h1>Bienvenue au bar des Hunters !</h1>
    <p class="mt-4">
        Le Bar des Hunters est un lieu immersif dédié aux fans de Hunter x Hunter, avec des espaces thématiques inspirés des arcs emblématiques de la série : l'Examen Hunter, le Palais de Yorknew et Greed Island.
        <br>
        Le bar propose des cocktails et plats en clin d'œil à l'univers de l'anime, comme le "Gon's Punch" et les "Pâtes Spéciales Brigade Fantôme".
        <br>
        Des activités thématiques sont organisées régulièrement, telles que des quiz Hunter x Hunter, soirées cosplay, karaoké et jeux de cartes inspirés de Greed Island. Les tarifs restent accessibles, avec des cocktails entre 8 et 12 €, et une formule repas + cocktail à 25 €.
        <br>
        Happy hour de 17h à 19h. Le bar peut être privatisé pour des événements spéciaux, permettant aux fans de plonger encore plus dans cet univers.
    </p>
</div>
```

```

        </div>

        <!-- Table des prix -->
<div class="container text-center my-5">
    <h3 class="mb-4">Prix de nos plats et Cocktails</h3>
    <table class="table table-bordered table-dark w-50 mx-auto">
        <thead>
            <tr>
                <th>Plats</th>
                <th>Cocktails</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td>Sushis de NGL : 14 €</td>
                <td>Gon's Punch : 8 €</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Steak du Palais de Yorknew : 20 €</td>
                <td>Nen Aura : 10 €</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>Pâtes Spéciales Brigade Fantôme : 13 €</td>
                <td>Hisoka's Trick : 9 €</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>
    <a class="btn btn-outline-light mt-4" href="SiteBar.php">Retour
à la page d'accueil</a>
</div>

        <!-- Formulaire -->
<div class="container my-5">
    <form>
        <fieldset class="border p-4 rounded">
            <legend class="text-center">Quiz Hunter x
Hunter</legend>
            <div class="mb-3">
                <strong>Quel est le but principal de Gon
?</strong><br>
                <div class="form-check">
                    <input class="form-check-input" type="radio"
id="pere" name="but">

```

```
<label class="form-check-label">
for="pere">Retrouver son père</label>
</div>
<div class="form-check">
    <input class="form-check-input" type="radio" id="tresor" name="but">
        <label class="form-check-label">
for="tresor">Trouver un trésor légendaire</label>
</div>
<div class="form-check">
    <input class="form-check-input" type="radio" id="environnement" name="but">
        <label class="form-check-label">
for="environnement">Protéger l'environnement</label>
</div>
</div>
<div class="mb-3">
    <strong>Quel est le Nen de Killua ?</strong><br>
    <div class="form-check">
        <input class="form-check-input" type="radio" id="Transfo" name="nen">
            <label class="form-check-label">
for="Transfo">Transformation</label>
</div>
<div class="form-check">
        <input class="form-check-input" type="radio" id="Renfo" name="nen">
            <label class="form-check-label">
for="Renfo">Renforcement</label>
</div>
<div class="form-check">
        <input class="form-check-input" type="radio" id="Manipu" name="nen">
            <label class="form-check-label">
for="Manipu">Manipulation</label>
</div>
<div class="form-check">
        <input class="form-check-input" type="radio" id="Émi" name="nen">
            <label class="form-check-label">
for="Émi">Émission</label>
</div>
</div>
```

```

        <div class="mb-3">
            <label for="gon"><strong>Qui est le père de Gon
?</strong></label>
            <select class="form-select" id="gon"
name="peregon">
                <option value="netero">Netero</option>
                <option value="Paristonhill">Pariston
Hill</option>
                <option value="Gingfreetcss">Ging
Freetcss</option>
                <option value="Silvazoldyck">Silva
Zoldyck</option>
            </select>
        </div>

        <!-- Nouvelle devinette 1 -->
        <div class="mb-3">
            <label for="nenuser"><strong>Quel personnage
utilise le Nen de Manipulation ?</strong></label>
            <select class="form-select" id="nenuser"
name="nenuser">
                <option value="kurapika">Kurapika</option>
                <option value="shizuku">Shizuku</option>
                <option value="illumi">Illumi</option>
                <option value="chrollo">Chrollo</option>
            </select>
        </div>

        <!-- Nouvelle devinette 2 -->
        <div class="mb-3">
            <strong>Quel examen doit-on passer pour devenir un
Hunter ?</strong><br>
            <div class="form-check">
                <input class="form-check-input" type="radio"
id="examhunter" name="exam">
                <label class="form-check-label"
for="examhunter">Examen Hunter</label>
            </div>
            <div class="form-check">
                <input class="form-check-input" type="radio"
id="examnen" name="exam">
                <label class="form-check-label"
for="examnen">Examen Nen</label>
            </div>
        </div>
    
```

```
</div>
<div class="form-check">
    <input class="form-check-input" type="radio"
id="examcombat" name="exam">
    <label class="form-check-label"
for="examcombat">Examen de Combat</label>
    </div>
</div>
<script language="javascript">
    function afficheMessage() {
        var rep=prompt('Quel est le prénom du père de
Gon ?');
        if (rep=="Ging"||rep=="GING" ||rep=="ging") {
            alert('BRAVO !!!');
        } else {
            alert('Réponse incorrecte !');
        }
    }

    function ajouter(objet) {
        document.getElementById("text").value+=objet.value;
        document.getElementById("text").value+=' ';
        objet.disabled=true;
        if (document.getElementById('text').value ==
"HxH est un anime ") {
            document.getElementById('text').value="HxH
est un anime."
            alert('BRAVO !!!');
        }
    }

    function raz() {
        document.getElementById('text').value="";
        document.getElementById('btn1').disabled=false;
        document.getElementById('btn2').disabled=false;
        document.getElementById('btn3').disabled=false;
        document.getElementById('btn4').disabled=false;
    }
</script>

<div style="text-align:center">
```

```
        <strong>Cliquer sur les boutons dans le bon  
ordre.</strong><br>  
        <input class="btn btn-warning" type="button"  
id="btn1" onClick="ajouter(this)" value="est">  
        <input class="btn btn-warning" type="button"  
id="btn2" onClick="ajouter(this)" value="anime">  
        <input class="btn btn-warning" type="button"  
id="btn3" onClick="ajouter(this)" value="un">  
        <input class="btn btn-warning" type="button"  
id="btn4" onClick="ajouter(this)" value="HxH"><br>  
        <input type="text" id="text" size="60"  
readonly="true" style="background-color:#FFFFFF; border:#FFFFFF none  
0px; text-align:center; color:#006600; font-weight:bold">  
        <br><br>  
        <input type="button" value="Recommencer"  
onClick="raz()">  
    </div>  
  
        <!-- Jeu avec une image -->  
    <div class="container text-center my-5">  
        <h3>Jeu interactif : Cliquez sur Gon !</h3>  
        <p>Cliquez sur l'image de Gon pour marquer des points.  
Essayez d'atteindre 10 points !</p>  
          
        <p>Points : <span id="score">0</span></p>  
    </div>  
  
    <script>  
        let score = 0;  
        const maxScore = 10;  
  
        document.getElementById("gameImage").addEventListener("click", function  
() {  
            score++;  
            document.getElementById("score").innerText = score;  
  
            if (score === maxScore) {  
                alert("Bravo ! Vous avez gagné !");  
                score = 0; // Réinitialiser le score  
                document.getElementById("score").innerText =  
score;
```

```

        }
    }) ;</script>
<div style="text-align:center">
    <strong>Cliquer sur le bouton ci-dessous
:</strong><br>
    <input type="button" class="btn btn-danger"
value="Cliquer" onClick="afficheMessage()">
</div>
</fieldset>
</form>
</div>
<div class="text-center">
    <input class="btn btn-danger" type="submit"
id="envoie" name="envoye" value="Envoyer">
</div>

<!-- Formulaire de satisfaction -->
<div class="container my-5">
    <fieldset class="border p-4 rounded">
        <legend class="text-center">Votre avis nous intéresse
!</legend>
        <form id="satisfactionForm" action="pageformulaire.php"
method="POST">
            <div class="mb-3">
                <label for="satisfaction"
class="form-label"><strong>Avez-vous trouvez ce que vous souhaitez
?</strong></label>
                <select class="form-select" id="satisfaction"
name="satisfaction" required>
                    <option value="5">Très satisfait</option>
                    <option value="4">Satisfait</option>
                    <option value="3">Moyennement satisfait</option>
                    <option value="2">Peu satisfait</option>
                    <option value="1">Insatisfait</option>
                </select>
            </div>

            <div class="mb-3">
                <label for="commentaire"
class="form-label"><strong>Votre avis :</strong></label>
                <textarea class="form-control" id="commentaire"
name="commentaire" rows="4" placeholder="Partagez votre expérience..."></textarea>
            </div>
        </form>
    </fieldset>
</div>

```

```

        </div>

        <!-- Section pour l'évaluation par étoiles --&gt;
        &lt;div class="mb-3"&gt;
            &lt;label for="stars" class="form-label"&gt;&lt;strong&gt;Notez
votre expérience :&lt;/strong&gt;&lt;/label&gt;
            &lt;div id="stars" class="star-rating"&gt;
                &lt;input type="radio" id="star5" name="stars"
value="5" /&gt;&lt;label for="star5"&gt;◆&lt;/label&gt;
                &lt;input type="radio" id="star4" name="stars"
value="4" /&gt;&lt;label for="star4"&gt;◆&lt;/label&gt;
                &lt;input type="radio" id="star3" name="stars"
value="3" /&gt;&lt;label for="star3"&gt;◆&lt;/label&gt;
                &lt;input type="radio" id="star2" name="stars"
value="2" /&gt;&lt;label for="star2"&gt;◆&lt;/label&gt;
                &lt;input type="radio" id="star1" name="stars"
value="1" /&gt;&lt;label for="star1"&gt;◆&lt;/label&gt;
            &lt;/div&gt;
        &lt;/div&gt;

        &lt;div class="mb-3 text-center"&gt;
            &lt;input class="btn btn-success"
type="submit"&gt;Envoyer&lt;/input&gt;
        &lt;/div&gt;
    &lt;/form&gt;
&lt;/fieldset&gt;
&lt;/div&gt;

<!-- Zone de message après soumission --&gt;
&lt;div id="responseMessage" class="mt-4 text-center" style="display:
none;"&gt;
    &lt;h3&gt;Merci pour votre avis !&lt;/h3&gt;
    &lt;p id="starRating"&gt;&lt;/p&gt;
    &lt;p&gt;Nous apprécions vos retours.&lt;/p&gt;
&lt;/div&gt;

&lt;style&gt;
/* Style pour l'évaluation par étoiles */
.star-rating {
    direction: rtl;
    display: flex;
</pre>

```

```
justify-content: center;
gap: 5px;
}

.star-rating input {
    display: none;
}

.star-rating label {
    font-size: 30px;
    color: #fff; /* Couleur des étoiles par défaut en blanc */
    cursor: pointer;
}

.star-rating input:checked ~ label {
    color: gold; /* Les étoiles sélectionnées seront dorées */
}

.star-rating input:hover ~ label {
    color: gold; /* Les étoiles au survol seront dorées */
}

.star-rating input:checked + label {
    color: gold; /* La première étoile après un clic sera dorée */
}

.star-rating input:hover + label {
    color: gold; /* La première étoile survolée sera dorée */
}

</style>

<script src="js/bootstrap.bundle.js"></script>
</body>
</html>
```

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
```

```
<head>
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
    <title>Page de renseignement</title>
    <meta charset="utf-8">
    <style>
        body {
            background-color: green;
            color: white;
            background-image: url ("pingpong7.png");
            background-size: cover;
            background-attachment: fixed;
        }
        span, h1 {
            font-family: "Georgia";
        }
        a {
            color: white;
        }
        a:hover {
            text-decoration: underline;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <?php
    require ("navigation.php");
    ?>

    <!-- Contenu principal -->
    <div class="container text-center my-5">
        <h1>Bienvenue au bar des Hunters !</h1>
        <p class="mt-4">
            Le Bar des Hunters est un lieu immersif dédié aux fans de Hunter x Hunter, avec des espaces thématiques inspirés des arcs emblématiques de la série : l'Examen Hunter, le Palais de Yorknew et Greed Island.
        <br>
            Le bar propose des cocktails et plats en clin d'œil à l'univers de l'anime, comme le "Gon's Punch" et les "Pâtes Spéciales Brigade Fantôme".
        <br>
            Des activités thématiques sont organisées régulièrement, telles que des quiz Hunter x Hunter, soirées cosplay, karaoké et jeux
    </div>
</body>
```

de cartes inspirés de Greed Island. Les tarifs restent accessibles, avec des cocktails entre 8 et 12 €, et une formule repas + cocktail à 25 €.

Happy hour de 17h à 19h. Le bar peut être privatisé pour des événements spéciaux, permettant aux fans de plonger encore plus dans cet univers.

</p>
</div>

<!-- Table des prix -->
<div class="container text-center my-5">
 <h3 class="mb-4">Prix de nos plats et Cocktails</h3>
 <table class="table table-bordered table-dark w-50 mx-auto">
 <thead>
 <tr>
 <th>Plats</th>
 <th>Cocktails</th>
 </tr>
 </thead>
 <tbody>
 <tr>
 <td>Sushis de NGL : 14 €</td>
 <td>Gon's Punch : 8 €</td>
 </tr>
 <tr>
 <td>Steak du Palais de Yorknew : 20 €</td>
 <td>Nen Aura : 10 €</td>
 </tr>
 <tr>
 <td>Pâtes Spéciales Brigade Fantôme : 13 €</td>
 <td>Hisoka's Trick : 9 €</td>
 </tr>
 </tbody>
 </table>
 Retour
à la page d'accueil
</div>

<!-- Formulaire -->
<div class="container my-5">
 <form>
 <fieldset class="border p-4 rounded">

```
<legend class="text-center">Quiz Hunter x  
Hunter</legend>  
    <div class="mb-3">  
        <strong>Quel est le but principal de Gon  
?</strong><br>  
        <div class="form-check">  
            <input class="form-check-input" type="radio"  
id="pere" name="but">  
            <label class="form-check-label"  
for="pere">Retrouver son père</label>  
        </div>  
        <div class="form-check">  
            <input class="form-check-input" type="radio"  
id="tresor" name="but">  
            <label class="form-check-label"  
for="tresor">Trouver un trésor légendaire</label>  
        </div>  
        <div class="form-check">  
            <input class="form-check-input" type="radio"  
id="environnement" name="but">  
            <label class="form-check-label"  
for="environnement">Protéger l'environnement</label>  
        </div>  
    </div>  
    <div class="mb-3">  
        <strong>Quel est le Nen de Killua ?</strong><br>  
        <div class="form-check">  
            <input class="form-check-input" type="radio"  
id="Transfo" name="nen">  
            <label class="form-check-label"  
for="Transfo">Transformation</label>  
        </div>  
        <div class="form-check">  
            <input class="form-check-input" type="radio"  
id="Renfo" name="nen">  
            <label class="form-check-label"  
for="Renfo">Renforcement</label>  
        </div>  
        <div class="form-check">  
            <input class="form-check-input" type="radio"  
id="Manipu" name="nen">  
            <label class="form-check-label"  
for="Manipu">Manipulation</label>
```

```

                </div>
                <div class="form-check">
                    <input class="form-check-input" type="radio"
id="Émi" name="nen">
                    <label class="form-check-label"
for="Émi">Émission</label>
                </div>
                </div>
                <div class="mb-3">
                    <label for="gon"><strong>Qui est le père de Gon
?</strong></label>
                    <select class="form-select" id="gon"
name="peregon">
                        <option value="netero">Netero</option>
                        <option value="Paristonhill">Pariston
Hill</option>
                        <option value="Gingfreecss">Ging
Freecss</option>
                        <option value="Silvazoldyck">Silva
Zoldyck</option>
                    </select>
                </div>

                <!-- Nouvelle devinette 1 -->
                <div class="mb-3">
                    <label for="nenuser"><strong>Quel personnage
utilise le Nen de Manipulation ?</strong></label>
                    <select class="form-select" id="nenuser"
name="nenuser">
                        <option value="kurapika">Kurapika</option>
                        <option value="shizuku">Shizuku</option>
                        <option value="illumi">Illumi</option>
                        <option value="chrollo">Chrollo</option>
                    </select>
                </div>

                <!-- Nouvelle devinette 2 -->
                <div class="mb-3">
                    <strong>Quel examen doit-on passer pour devenir un
Hunter ?</strong><br>
                    <div class="form-check">
                        <input class="form-check-input" type="radio"
id="examhunter" name="exam">

```

```

        <label class="form-check-label"
for="examhunter">Examen Hunter</label>
        </div>
        <div class="form-check">
            <input class="form-check-input" type="radio"
id="examnen" name="exam">
            <label class="form-check-label"
for="examnen">Examen Nen</label>
        </div>
        <div class="form-check">
            <input class="form-check-input" type="radio"
id="examcombat" name="exam">
            <label class="form-check-label"
for="examcombat">Examen de Combat</label>
        </div>
    </div>
    <script language="javascript">
        function afficheMessage() {
            var rep=prompt('Quel est le prénom du père de
Gon ?');
            if (rep=="Ging"||rep=="GING" ||rep=="ging") {
                alert('BRAVO !!!');
            } else {
                alert('Réponse incorrecte !');
            }
        }

        function ajouter(objet) {

document.getElementById("text").value+=objet.value;
            document.getElementById("text").value+=' ';
            objet.disabled=true;
            if (document.getElementById('text').value =
"HxH est un anime ") {
                document.getElementById('text').value="HxH
est un anime."
                alert('BRAVO !!!');
            }
        }

        function raz() {
            document.getElementById('text').value="";
            document.getElementById('btn1').disabled=false;

```

```

        document.getElementById('btn2').disabled=false;
        document.getElementById('btn3').disabled=false;
        document.getElementById('btn4').disabled=false;
    }
</script>

<div style="text-align:center">
    <strong>Cliquer sur les boutons dans le bon
ordre.</strong><br>
        <input class="btn btn-warning" type="button"
id="btn1" onClick="ajouter(this)" value="est">
        <input class="btn btn-warning" type="button"
id="btn2" onClick="ajouter(this)" value="anime">
        <input class="btn btn-warning" type="button"
id="btn3" onClick="ajouter(this)" value="un">
        <input class="btn btn-warning" type="button"
id="btn4" onClick="ajouter(this)" value="HxH"><br>
        <input type="text" id="text" size="60"
readonly="true" style="background-color:#FFFFFF; border:#FFFFFF none
0px; text-align:center; color:#006600; font-weight:bold">
        <br><br>
        <input type="button" value="Recommencer"
onClick="raz()">
    </div>

    <!-- Jeu avec une image -->
<div class="container text-center my-5">
    <h3>Jeu interactif : Cliquez sur Gon !</h3>
    <p>Cliquez sur l'image de Gon pour marquer des points.
Essayez d'atteindre 10 points !</p>
    
    <p>Points : <span id="score">0</span></p>
</div>

<script>
    let score = 0;
    const maxScore = 10;

document.getElementById("gameImage").addEventListener("click", function
() {
    score++;
}

```

```
document.getElementById("score").innerText = score;

        if (score === maxScore) {
            alert("Bravo ! Vous avez gagné !");
            score = 0; // Réinitialiser le score
            document.getElementById("score").innerText =
score;
        }
    }) ;</script>
<div style="text-align:center">
    <strong>Cliquer sur le bouton ci-dessous
:</strong><br>
    <input type="button" class="btn btn-danger"
value="Cliquer" onClick="afficheMessage()">
    </div>
</fieldset>
</form>
</div>
<div class="text-center">
    <input class="btn btn-danger" type="submit"
id="envoie" name="envoye" value="Envoyer">
    </div>

<!-- Formulaire de satisfaction -->
<div class="container my-5">
    <fieldset class="border p-4 rounded">
        <legend class="text-center">Votre avis nous intéresse
!</legend>
        <form id="satisfactionForm">
            <div class="mb-3">
                <label for="satisfaction"
class="form-label"><strong>Avez-vous trouvez ce que vous souhaitez
?</strong></label>
                <select class="form-select" id="satisfaction"
name="satisfaction" required>
                    <option value="5">Très satisfait</option>
                    <option value="4">Satisfait</option>
                    <option value="3">Moyennement satisfait</option>
                    <option value="2">Peu satisfait</option>
                    <option value="1">Insatisfait</option>
                </select>
            </div>
        </form>
    </fieldset>
</div>
```

```
<div class="mb-3">
    <label for="commentaire"
class="form-label"><strong>Votre avis :</strong></label>
    <textarea class="form-control" id="commentaire"
name="commentaire" rows="4" placeholder="Partagez votre expérience..." required></textarea>
</div>

<!-- Section pour l'évaluation par étoiles -->
<div class="mb-3">
    <label for="stars" class="form-label"><strong>Notez
votre expérience :</strong></label>
    <div id="stars" class="star-rating">
        <input type="radio" id="star5" name="stars"
value="5" /><label for="star5">◆</label>
        <input type="radio" id="star4" name="stars"
value="4" /><label for="star4">◆</label>
        <input type="radio" id="star3" name="stars"
value="3" /><label for="star3">◆</label>
        <input type="radio" id="star2" name="stars"
value="2" /><label for="star2">◆</label>
        <input type="radio" id="star1" name="stars"
value="1" /><label for="star1">◆</label>
    </div>
</div>

<div class="mb-3 text-center">
    <button class="btn btn-success"
type="submit">Envoyer</button>
</div>
</form>
</fieldset>
</div>

<!-- Zone de message après soumission -->
<div id="responseMessage" class="mt-4 text-center" style="display:
none;">
    <h3>Merci pour votre avis !</h3>
    <p id="starRating"></p>
    <p>Nous apprécions vos retours.</p>
</div>
```

```
<style>

/* Style pour l'évaluation par étoiles */

.star-rating {
    direction: rtl;
    display: flex;
    justify-content: center;
    gap: 5px;
}

.star-rating input {
    display: none;
}

.star-rating label {
    font-size: 30px;
    color: #fff; /* Couleur des étoiles par défaut en blanc */
    cursor: pointer;
}

.star-rating input:checked ~ label {
    color: gold; /* Les étoiles sélectionnées seront dorées */
}

.star-rating input:hover ~ label {
    color: gold; /* Les étoiles au survol seront dorées */
}

.star-rating input:checked + label {
    color: gold; /* La première étoile après un clic sera dorée */
}

.star-rating input:hover + label {
    color: gold;
}

</style>
```

```
<script src="js/bootstrap.bundle.js"></script>
```

```
<?php
```

```

$servername = "localhost";
$username = "root";
$password = "";
$dbname = "hunterxhunter";

try{
$conn = new
PDO("mysql:host=$servername;dbname=$dbname", $username, $password);

$satisfaction = $_POST["satisfaction"];
$commentaire = $_POST['commentaire'];
$stars = isset($_POST['stars']) ? $_POST['stars'] : 0;
>NoteMoyenne = (($satisfaction + $stars) / 2);
echo "<center>";
echo "Vous avez donné " . $stars . " étoiles<br>";
echo "Note moyenne : ".$NoteMoyenne."/5.<br>" ;
echo "</center>";
$sth = $conn->prepare("INSERT INTO formulaire (satisfaction,
commentaire, stars, NoteMoyenne) VALUES (?, ?, ?, ?)");
$sth->bindValue(1,$satisfaction);
$sth->bindValue(2,$commentaire);
$sth->bindValue(3,$stars);
$sth->bindValue(4,$NoteMoyenne);
$sth->execute();
echo "<center>";
echo "Merci pour votre avis !";
echo "</center>";


$pdo = new PDO
("mysql:host=$servername;dbname=$dbname", $username, $password);

$sql= $pdo->query("SELECT * FROM formulaire ORDER BY id_formulaire DESC
LIMIT 10")->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);

echo "<center>";
echo "Voici les 10 derniers avis :";
echo "</center>";

```

```

foreach ($sql as $row )
{
echo "<center>";
echo $row ['satisfaction']." ";
echo $row ['commentaire']." ";
echo $row ['stars']." ";
echo $row ['NoteMoyenne']."'<br> ";
echo "</center>";
}
}

catch(PDOException $e) {
    echo "erreur:" . $e->getMessage();
}
?>

</body>
</html>

```

Accueil Cocktails Plats Événements À propos

Bienvenue au bar des Hunters !

Entrez dans le monde fascinant de Hunter x Hunter, le premier bar entièrement dédié à l'univers de Yoshihiro Togashi. Plongez dans une ambiance immersive, où chaque détail a été pensé pour vous transporter dans les lieux et les aventures des Hunters.

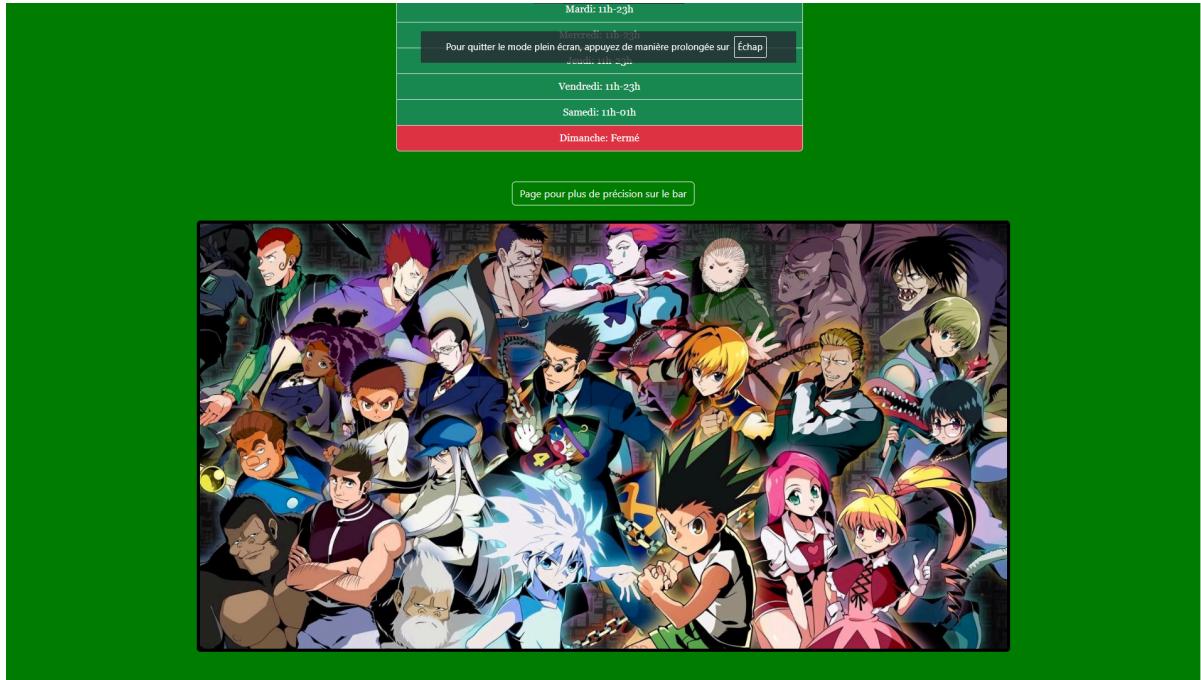
Que vous soyez un explorateur chevronné ou un néophyte, notre établissement vous invite à un voyage unique à travers des cocktails inspirés de vos personnages préférés, des plats thématiques et des soirées animées autour de votre anime favori.



Horaires

Lundi: 11h-23h
Mardi: 11h-23h
Mercredi: 11h-23h
Judi: 11h-23h
Vendredi: 11h-23h
Samedi: 11h-01h
Dimanche: Fermé

[Page pour plus de précision sur le bar](#)



```
<!doctype html>
<html>
<head>
    <link rel="stylesheet" href="css/bootstrap.css">
    <title>Bar Hunter x Hunter</title>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <style>
        body {
            background-color: green;
            color: white;
        }
        h1, ul, a {
            font-family: "Georgia";
        }
        ul {
            list-style-type: none;
            padding: 0;
        }
        a {
            color: white;
        }
        a:hover {
            text-decoration: underline;
        }
    </style>

```

```

.menu {
    background-color: #004d00;
}
.menu a {
    color: white;
}
.menu a:hover {
    text-decoration: underline;
}
img {
    border: 5px solid #000000;
}
</style>
</head>
<body>

<!-- Menu de navigation --&gt;
&lt;nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark menu"&gt;
    &lt;div class="container"&gt;
        &lt;button class="navbar-toggler" type="button"
data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarNav"
aria-controls="navbarNav" aria-expanded="false" aria-label="Toggle
navigation"&gt;
            &lt;span class="navbar-toggler-icon"&gt;&lt;/span&gt;
        &lt;/button&gt;
        &lt;div class="collapse navbar-collapse
justify-content-center" id="navbarNav"&gt;
            &lt;ul class="navbar-nav"&gt;
                &lt;li class="nav-item"&gt;&lt;a class="nav-link"
href="#"&gt;Accueil&lt;/a&gt;&lt;/li&gt;
                &lt;li class="nav-item"&gt;&lt;a class="nav-link"
href="#"&gt;Cocktails&lt;/a&gt;&lt;/li&gt;
                &lt;li class="nav-item"&gt;&lt;a class="nav-link"
href="#"&gt;Plats&lt;/a&gt;&lt;/li&gt;
                &lt;li class="nav-item"&gt;&lt;a class="nav-link"
href="#"&gt;Événements&lt;/a&gt;&lt;/li&gt;
                &lt;li class="nav-item"&gt;&lt;a class="nav-link" href="#"&gt;À
propos&lt;/a&gt;&lt;/li&gt;
            &lt;/ul&gt;
        &lt;/div&gt;
    &lt;/div&gt;
&lt;/nav&gt;
</pre>

```

```
<!-- Contenu principal -->
<div class="container text-center my-5">
    <h1>Bienvenue au bar des Hunters !</h1>
    <p class="mt-4" id="miaou">
        Entrez dans le monde fascinant de Hunter x Hunter, le
        premier bar entièrement dédié à l'univers de Yoshihiro Togashi.
        Plongez dans une ambiance immersive, où chaque détail a été
        pensé pour vous transporter dans les lieux et les aventures des
        Hunters.
        <br><br>
        Que vous soyez un explorateur chevronné ou un néophyte,
        notre établissement vous invite à un voyage unique à travers des
        cocktails inspirés
        de vos personnages préférés, des plats thématiques et des
        soirées animées autour de votre anime favori.
    </p>
    <div class="d-flex justify-content-center align-items-center
my-4">
        
    </div>
</div>

<!-- Horaires -->
<div class="container my-5">
    <h3 class="text-center mb-4">Horaires</h3>
    <div class="row justify-content-center">
        <ul class="list-group text-center mx-auto col-md-6 col-sm-8
col-10">
            <li class="list-group-item bg-success
text-white">Lundi: 11h-23h</li>
            <li class="list-group-item bg-success
text-white">Mardi: 11h-23h</li>
            <li class="list-group-item bg-success
text-white">Mercredi: 11h-23h</li>
            <li class="list-group-item bg-success
text-white">Jeudi: 11h-23h</li>
            <li class="list-group-item bg-success
text-white">Vendredi: 11h-23h</li>
            <li class="list-group-item bg-success
text-white">Samedi: 11h-01h</li>
            <li class="list-group-item bg-danger
text-white">Dimanche: Fermé</li>
        </ul>
    </div>
</div>
```

```

        </ul>
    </div>
</div>

<!-- Lien et image --&gt;
&lt;div class="container text-center my-5"&gt;
    &lt;a class="btn btn-outline-light" href="pagetheme.php"&gt;Page pour
plus de précision sur le bar&lt;/a&gt;
    &lt;div class="mt-4"&gt;
        &lt;img class="img-fluid rounded" src="personnagehxh.jpg"
alt="Personnages Hunter x Hunter"&gt;
    &lt;/div&gt;
&lt;/div&gt;

&lt;script src="js/bootstrap.bundle.js"&gt;&lt;/script&gt;
&lt;/body&gt;
&lt;/html&gt;
</pre>

```

The screenshot shows the phpMyAdmin interface for the 'hunterhunter' database. The 'formulaire' table structure is displayed:

#	Nom	Type	Interclassement	Attributs	Null	Valeur par défaut	Commentaires	Extra	Action
1	id_formulaire	int(255)			Non	Aucun(e)		AUTO_INCREMENT	Modifier Supprimer Plus
2	satisfaction	int(255)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
3	commentaire	varchar(255) utf8_general_ci			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
4	stars	int(255)			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus
5	NoteMoyenne	varchar(255) utf8_general_ci			Non	Aucun(e)			Modifier Supprimer Plus

Below the table structure, there are sections for creating an index, partitions, and information about the table's data distribution.

Serveur MySQL 3.300 > Base de données: huntehunter > Table: formulaire

Affichage des lignes 0 - 24 (total de 26, traitement en 0.0003 seconde(s))

SELECT * FROM `formulaire`

Profilage [Éditer en ligne] [Éditer] [Expliquer SQL] [Créer le code source PHP] [Actualiser]

	id_formulaire	satisfaction	commentaire	stars	NoteMoyenne
[]	Éditer	Copier sur la flèche pour afficher/masquer la colonne.	4	fesles	2 3
[]	Éditer	Copier Supprimer 3	4	ezfseg	3 3.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 6	4	fers	2 3
[]	Éditer	Copier Supprimer 7	3	fers	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 8	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 9	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 10	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 11	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 12	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 13	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 14	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 15	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 16	3	tdyf	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 17	3	hgdf	4 3.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 18	3	de'f'd'rd'r	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 19	3	de'f'd'rd'r	2 2.5
[]	Éditer	Copier Supprimer 20	4	vs	4 4
[]	Éditer	Copier Supprimer 21	4	vs	4 4
[]	Éditer	Copier Supprimer 22	4	vs	4 4
[]	Éditer	Copier Supprimer 23	4	vs	4 4
[]	Éditer	Copier Supprimer 24	4	vs	4 4
[]	Éditer	Copier Supprimer 25	4	vs	4 4
[]	Éditer	Copier Supprimer 26	4	vs	4 4

Console de requêtes SQL [Supprimer 26]

Taper ici pour rechercher

11°C Ciel couvert 11:57 FRA 14/02/2025