

## Sprint 5 PT

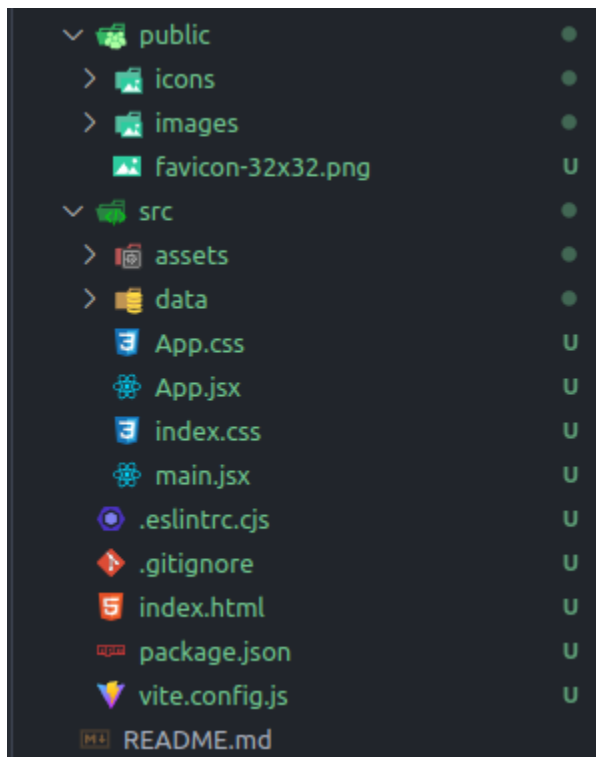
- Contenido
  - React
    - useState
    - props
    - components
- Audiencia:
  - El siguiente documento va dirigido a docentes y tutores. Cada objetivo diario está pensado para que el docente o tutor aliente al alumno con las preguntas escritas en el documento.
  - El docente es el encargado de dar las indicaciones correspondientes del día y definir los objetivos para el alumno.
  - Por ejemplo:
    - “Para hoy, grupo (tomando como ejemplo el día 5), deben de dar funcionalidad al ícono que agregaron anteriormente.”
    -
- Objetivos:
  - Aplicar los conocimientos en React.
  - Entender cómo funcionan los estados en React.
  - Pasar información a través de props
- Proyectos
  - <https://www.frontendmentor.io/challenges/fylo-dark-theme-landing-page-5ca5f2d21e82137ec91a50fd>
- Comentarios:
  - Este proyecto tiene una dificultad baja. El objetivo principal es que el alumno entienda por qué separar en componentes su aplicación y entender cómo funcionan los props.
  - No importa si el alumno usa CSS o algún framework como tailwind
  - Las imágenes representa lo que deseáramos pero:
    - ¿Qué pasa si un alumno está avanzado?
      - Alentar a que siga avanzando y sugerir que pueda mejorar su código y comprensión de conceptos con la diferencia de tiempo ganado.
    - ¿Qué pasa si un alumno está atrasado?
      - Apoyar un poco más de cerca y analizar.
        - ¿Qué lo está trancando?
        - Identificar cómo el alumno aprende e inducir a que aprenda a concen su forma de aprendizaje y no compararse con los demás.
        - Levantar la voz y comentar a los demás tutores y encargados/as de curso.
  - Hay una rama por día y puede servir de guía
    - <https://github.com/Angatupyry/sprint-5-pt>

## Día 1

- Introducción a React.
- Investigar
  - ¿Qué es React?
  - ¿Cómo trabaja el virtual DOM de React?
  - ¿Es posible acceder al DOM desde React?

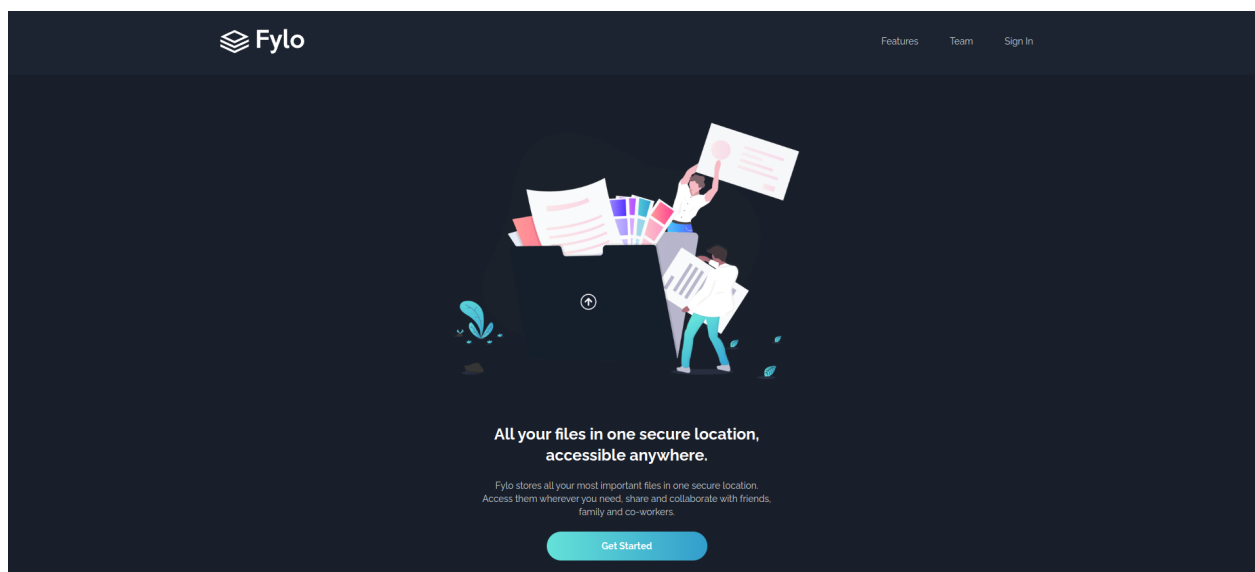
## Día 2

- Crear un proyecto base, con el nombre dark-theme-landing-nombre-alumno, usando vite.
- Analizar la estructura de la carpeta.
- Agregar la carpeta data en src
- Agregar los íconos e imágenes dentro de la carpeta public
- La estructura debe quedar más o menos así



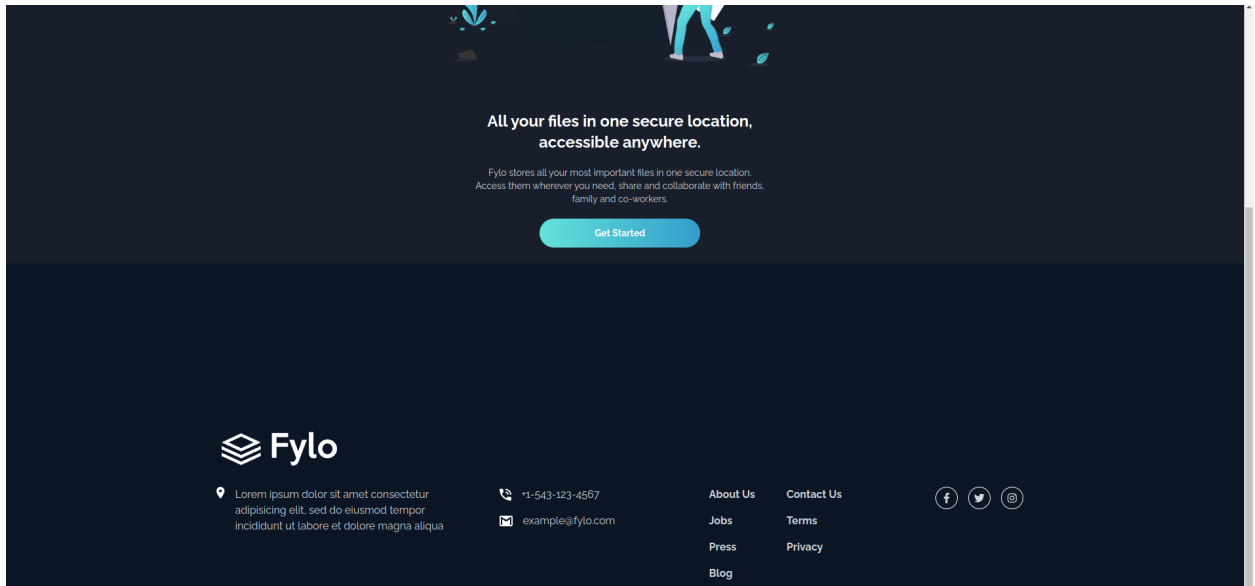
### Día 3

- ¿Qué son los componentes?
- ¿Por qué separar en componentes?
- Crear los primeros dos componentes de la aplicación y agregar App.jsx:
  - Header.jsx
  - Sección principal del landing que suele denominarse hero.
- Avance esperado:



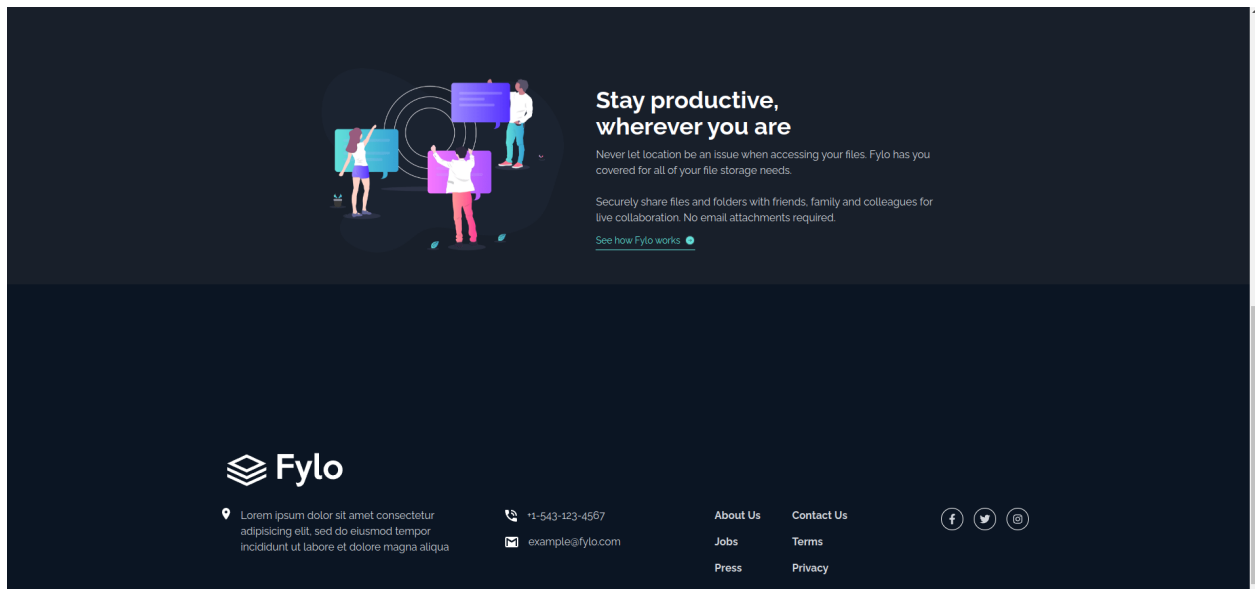
## Día 4

- Agregar otro componente al proyecto
  - Footer.jsx
- Avance esperado



## Día 5

- Agregar la siguiente sección a la página
  - Sección “Productive”
  - ¿Es necesario agregar otro componente?
    - ¿Se puede agregar simplemente en en App.js?
- Avance esperado



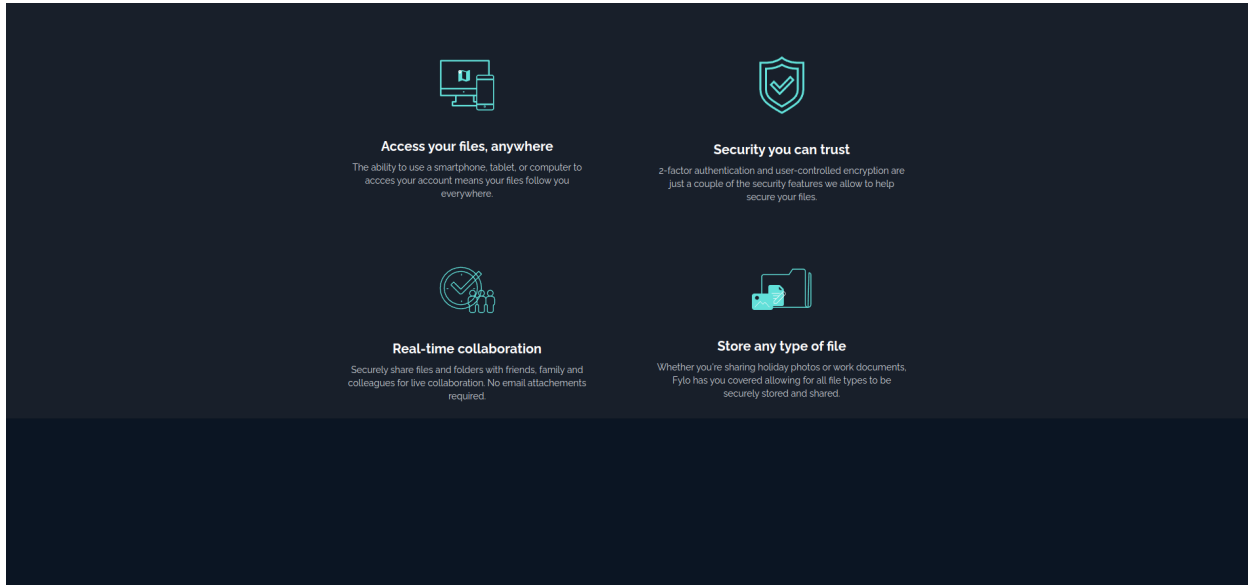
## Día 6

- En este día se recomienda nivelar a los alumnos.
  - Para aquellos que estén atrasados es un día para terminar los objetivos anteriores
  - Si algunos están adelantados el docente debe impulsar a que el alumno pueda hacer una mejora a toda la estructura de su proyecto. Que ayude a pensar y a analizar qué cosas se pueden mejorar.
  - Si el proyecto de algún alumno para este día está excelente entonces avanzar al día 7.

## Día 7

- Agregar Feature Section
  - Para este componente deberán recorrer el array que se encuentra en el archivo feature.json proveído al alumno
  - Se recomienda crear dos componentes, y que para cada recorrido se retorne un componente hijo

- Referencia  
<https://github.com/Angatupyry/sprint-5-pt/blob/day-7/sprint-5-pt/src/components/FeaturesSection.jsx#L4>
- Avance esperado

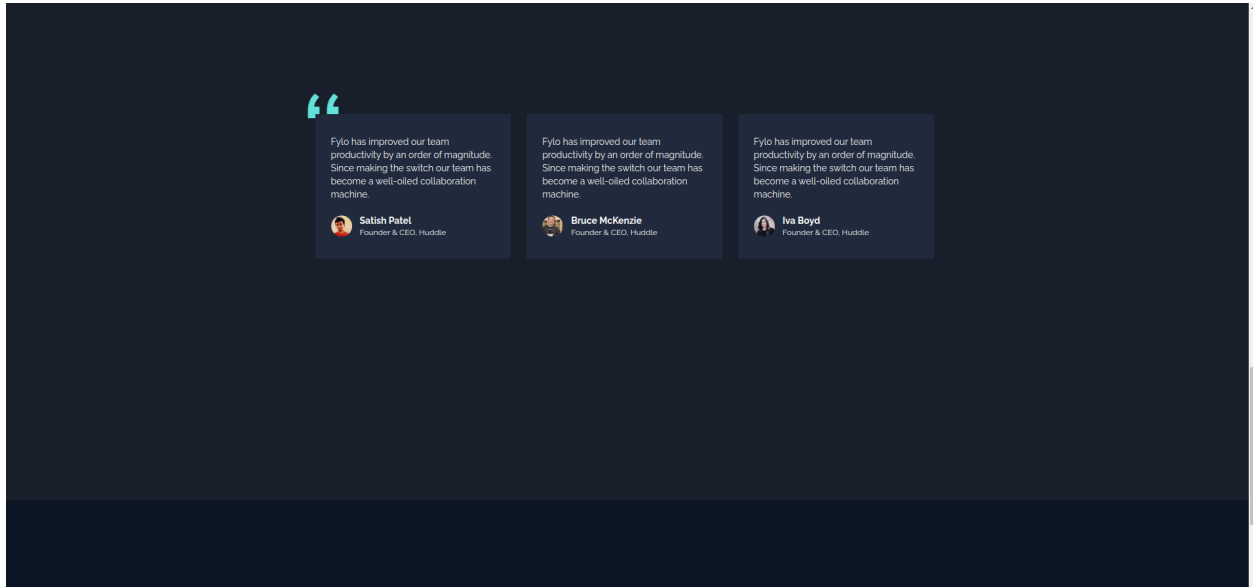


## Día 8

- ¿Qué componente puede recibir un props y cambiar dinámicamente?
- El texto “Stay productive...”, ¿cómo podría cambiar dinámicamente?

## Día 9

- Agregar la sección testimonial.
  - Es similar a la sección de Features
  - Se sugiere agregar dos componentes, uno que recorra el json proveido y en el map retorne otro componente renderizando la información
- Avance esperado



## Día 10

- Agregar el input Signup component
  - Controlar que el valor ingresado sea un correo (hay funciones regex en internet)
  - Usar useState para manejar el cambio de valor en el input
- Avance esperado:

