**МИНИПАСПОРТ**

**Название проекта:**

STC

(Save The Cat)

Автор: Гамага Георгий Александрович

10В класс

МАОУ “Лицей №11 г. Благовещенска”

Цель проекта: придумать и реализовать офлайн компьютерную игру.

В основе разработки игры лежит метод объектно-ориентированного программирования. Цель игры – спаси кота, захваченного бандитами. Игроку предстоит пробраться через злодеев и доставить кота домой. В игре присутствует несколько уровней, магазин, в котором можно купить новый скин на персонажа или новое оружие, отображение статистики игрока (количество убийств, уровень, количество монет, количество неудачных попыток, количество выстрелов за все время, количество перепрохождений игры).

Библиотеки, которые были задействованы в ходе написания проекта: pygame, sys, os, json, random, math

Github: https://github.com/RazGG126/YandexGame

**СКРИНШОТЫ ИЗ ПРОЕКТА:**

****

****

****