**Текстовое задание**

**1.1 Цель разработки**

Целью разработки является создание офлайн компьютерной игры на языке программирования Python при помощи библиотеки pygame.

**1.2 Основной функционал и задачи**

* Реализация класса игрока
* Реализация класса врага
* Реализация класса кота
* Реализация классов объектов окружения
* Реализация класса оружия
* Движение персонажа
* Движение врагов
* Стрельба (персонаж)
* Стрельба (враг)
* Перезарядка (персонаж)
* Перезарядка (враг)
* Реализация смерти (персонаж)
* Реализация смерти (враг)
* Реализация спасения кота
* Реализация движения булыжника
* Реализация перемещения между картами
* Реализация загрузки карт
* Магазин (покупка | использование товаров)
* Реализация сохранения данных пользователя

**1.3 Дополнительный функционал и задачи**

* Настройка громкости музыки в меню
* Возможность смены управления
* Отображение статистики
* Реализация кнопки «выход»
* Реализация кнопки «играть»
* Реализация паузы
* Окончания игры (победа | поражение | завершение всей игры)