

שאלה 2

א.

1. תפקיד המהדר בג'אווה הוא לעבד תכניות לפני הרצה ולהמיר אותן ל-bytecode.
2. תפקיד המפרש בג'אווה הוא לפענח את קבצי ה-bytecode ולהריצם עבור ה-JVM.
3. היתרון בשימוש בפורמט bytecode הוא ביטול התלות בחומרה ובמערכת ההפעלה והקלה על עבודת המפרש.
4. ה-JVM היא תוכנה המשמשת כשכבת מיפוי בין מערכת ההפעלה לתוכניות הרצות על ג'אווה.
5. ארגומנטי הפקודה הם הפרמטרים הנשלחים לתכנית בעת הפעלתה.

ב.

1. לא נכון- המפרש של ג'אווה ממיר קבצי bytecode לשפת מכונה.
2. לא נכון- קובץ class הוא למעשה קובץ ה-bytecode (קובץ ה-java הוא קובץ הטקסט).
3. לא נכון- המהדר של ג'אווה ממיר את הקבצים ל-bytecode.
4. נכון.
5. נכון.

שאלה 3

1. חסר ';' בסוף שורה 3.
2. אין מתודה בשם main.
3. main מקבל מחרוזת ולא מערך של מחרוזות כפרמטר.
4. האופרטור "-" לא יכול לקבל מחרוזת (שמתקבלת מ- 2 + "Java is number" - קריאה משמאל לימין) ו-int (1).
5. main לא יכולה להיות private.