# Deep Learning - Ass4

שאלות:

- Which paper you chose the implement.
- Why you chose that particular one.
- What method was used in the paper?
- What was the result reported in the paper.
- Did your code manage to replicate this result?
- What was your performance on that dataset (how does your report compare to theirs)?
  - Report your accuracies on the train and test sets, and your learning curve graphs
- What was involved in replcating the result?
  - If you tried several hyperparameters, or several approaches, describe them, and what was the result of each.
  - If you didn't manage to replicate the result, describe your attempts in details.
    - "I tried really hard and couldn't make it to work" is not a proper answer.
    - "I tried A and B and C and D, and I got such as and such results from them, and then I tried E and ..." etc, is good.
- What worked straightforward out of the box? what didn't work?
- Are there any improvements to the algorithm you can think about?

## <u>תשובות:</u>

המאמר שבחרנו לממש הוא מאמר בשם "<u>Language Inference</u>" המאמר שבחרנו לממש הוא מאמר בשם "Dipanjan ,Oscar Tackstrom ,Ankur P. Parikh , כותבי המאמר הינם: "Language Inference". Jakob Uszkoreit וכן Das

בחרנו לממש דווקא אותו משום שראינו שכותבי המאמר הגיעו לביצועים טובים על הw בחרנו לממש דווקא אותו משום שראינו שכותבי המאמר הגיעו למוצאות accuracy של 88.5% ו-88.5% בהתאמה.

בנוסף, ראינו כי כותבי המאמר השתמשו <u>בשיטות אימון המוכרות לנו מהשיעור</u>: שימוש ב- pretrained words embedding, שימוש ברשתות נוירונים, וכן attention weights.

### על המאמר:

נתאר כעת בפירוט את פעולת המודל של כותבי המאמר, ולאחר מכן נתייחס לקוד שכתבנו ולפעולות שנקטנו כדי לנסות להגיע לאותם אחוזי הצלחה.

<u>המשימה:</u> NLI - natural language inference - בהינתן שני משפטים לדעת להגיד את הקשר ביניהם מתוך אחת האופציות הבאות:

- .Contradiction
  - .Neutral •
  - .Entailment •

| 316584960 | ליז אהרוניאן | בס"ד |
|-----------|--------------|------|
| 311492110 | אורי בן-זקן  |      |
| 311130777 | רז שינקמן    |      |

.200 בגודל pretrained word embedding-<u>הכנות לפני האימון:</u> כותבי המאמר השתמשו כפי שלמדנו בהרצאה, word embedding הם וקטורים המייצגים כל מילה שנתקלנו בה בשלב האימון. השימוש בהם מסייע לנו להתחיל את האימון עם ייצוג וקטורי דומה עבור מילים דומות במשמעותן ומסייע לנו ללמוד בצורה מהירה ויעילה יותר.

כותבי המאמר בחרו למפות מילים שלא נתקלו בהם באימון (OOV – Out Of Vocabulary) ל100 .random embeddings

בנוסף, הם הסירו דוגמאות שמופו ל"-" (כלומר לא התקבלה החלטה ע"פ רוב לתיוג עבורן) וצמצמו .datasetו את ה

## שלבי האימון:

עבור כל זוג משפטים a,b נסמן בia כל מילה במשפט a נסמן בia כל מילה במשפט.

#### :attend - 1 שלב

תחילה נחשב attention weights באופן הבא:

$$e_{ij} := F'(\bar{a}_i, \bar{b}_j) := F(\bar{a}_i)^T F(\bar{b}_j).$$

RELU עם פונקציית אקטיבציה feed forward neural network הינה

:attention weights לאחר מכן מנרמלים את

$$\beta_i := \sum_{j=1}^{\ell_b} \frac{\exp(e_{ij})}{\sum_{k=1}^{\ell_b} \exp(e_{ik})} \bar{b}_j,$$

$$\alpha_j := \sum_{i=1}^{\ell_a} \frac{\exp(e_{ij})}{\sum_{k=1}^{\ell_a} \exp(e_{kj})} \bar{a}_i.$$

## :compare - 2 שלב

feed שגם היא G משווים כל מילה עם attention weight המנורמל המתאים לה, ונעזרים בפונ' .forward network

$$\mathbf{v}_{1,i} := G([\bar{a}_i, \beta_i]) \quad \forall i \in [1, \dots, \ell_a],$$
  
 $\mathbf{v}_{2,j} := G([\bar{b}_j, \alpha_j]) \quad \forall j \in [1, \dots, \ell_b].$ 

ј עם שרשור של ai ווא שרשור של ai ווא שרשור של G המתאים. או бј נעיר שהקלט לפונ'

## :aggregate - 3 שלב

מבצעים סכימה של הוקטורים שקיבלנו בשלב הקודם (עבור a בנפרד, ועבור b בנפרד), באופן הבא:

$$\mathbf{v}_1 = \sum_{i=1}^{\ell_a} \mathbf{v}_{1,i}$$
 ,  $\mathbf{v}_2 = \sum_{i=1}^{\ell_b} \mathbf{v}_{2,j}$  .

לסיום –

מכניסים את 1V וכן 2V לתוך H, פונקציית ההיפותזה, היא מחזירה y\_hat שהינו וקטור הסתברויות שעליו ניתן לבצע argmax כדי לדעת מה התיוג המתאים. ליז אהרוניאן 316584960 אורי בן-זקן 211130777

... רז שינקמן multi-class cross-entropy loss כותבי המאמר השתמשו.

### היפר פרמטרים שצוינו במאמר:

4 - Batch size

בס"ד

0.2 - Dropout ratio

0.05 – Learning rate

200 - Hidden layer size

2 – Hidden layers number

השיטה של כותבי המאמר מתעלמת מסדר המילים בתוך המשפטים. השיטה שלהם הוכיחה, שלפחות בשביל המשימה הזו (NLI) השוואות זוגות מילים (כפי שעשינו בשלב 2), חזקה בהרבה בהשוואה לייצוג שלם של כל המשפט.

#### הצעות שיפור לאלגוריתם:

- 1. כפי שציינו, כותבי המאמר נעזרו בfeed forward neural networks בשלבים 1 (attend) בשלבים 1 (compare) 2 (compare). כותבי המאמר בחרו שעומק הרשתות הנ"ל הינו 2. ניתן להעמיק את הרשתות הנ"ל ולהוסיף להן מספר שכבות. אמנם רשת עמוקה יותר בד"כ תצטרך הרבה data כדי לעבוד טוב, אך נראה שסט הדוגמאות המתוייגות גדול ורחב מספיק.
- 2. ביצוע נרמול word embedding במסגרת החיפושים אחר שיפור האלגוריתם, מצאנו מאמר שמדבר על נרמול word embedding לטובת שיפור התוצאות. שם המאמר הינו: word embedding אמר שמדבר על נרמול word embedding and Orthogonal Transform for Bilingual Word Embedding and Orthogonal Transform for Bilingual Word embedding. Translation מתרגום למשל. Word embedding מספקות ייצוג חזק למילים המופיעות בtrain data תרגום למשל. word embedding מספקות ייצוג חזק למילים הדומות במשמעותן embeddings מקודדות את המילים כך שיימצא דמיון בקידוד למילים הדומות במשמעותן ומשפרות את זמני האימון ועוזר להגיע לתוצאות טובות מהר יותר. eword embedding שאיתם עבדנו.

## המודל שלנו:

#### עיבוד המידע:

בתחילה, פרסרנו כל שורה באופן בו לקחנו את sentence1 וכן את sentence2, והפרדנו בין המילים בעזרת split לפי רווח.

ראינו שאנו מגיעים לתוצאות פחות טובות, הבנו שהפרסור שלנו לא טוב מספיק, זאת משום שאנו מפצלים כל משפט למילים ביחד עם סימני פיסוק.

הפתרון שחשבנו עליו היה לפרסר כל משפט לפי העלים בparsing tree וכך היה לנו קל ליצור lists הפתרון שחשבנו עליו היה לפרסר כל משפט וסימני פיסוק של המילים מכל משפט ללא סימני פיסוק שהופיעו במשפט (כגון נקודה בסוף כל משפט וסימני פיסוק באמצע).

## היפר פרמטרים:

ביצענו ניסיונות לכייל את הפרמטרים השונים כגון: גודל השכבות הנסתרות, גודל הבאטצ', מספר learn rate ,dropouta. רמת הfeed forward neural networks.

epochs – מספר הפעמים שמריצים את אלגוריתם האימון, חשוב מצד אחד שנלמד מספיק טוב ונעשה מספיק חזרות על סט האימון כדי שלא נגיע לunderfitting, אך מצד שני עלינו להימנע ממצב של overfitting אם נאמן את המודל "יותר מידיי". מניסיונות שונים שערכנו ראינו שהמודל שלנו מגיע לתוצאות טובות לאחר epochs 10.

בס"ד

Batch size – המודל רץ במשך המון זמן, לפיכך ניסינו להגדיל את גודל הבאטצ' איתו עבדו כותבי המאמר (4) לגודל באטצ' משמעותי יותר, כך שנעבור על יותר דוגמאות ונעדכן פחות פעמים את הפרמטרים

לצערנו, הניסיון הסתיים בתוצאות פחות טובות על הdev, לבסוף לאחר ניסיונות שונים, בחרנו לעבוד עם באטצ' בגודל 32.

Dropout ratio – זוהי טכניקה עבור רגולריזציה, כלומר שיטה למניעת overfitting ברשת נוירונים, ע"י מניעת מצב שהמודל שלנו מאומן יותר מידיי על הtrain data ואז לא יודע להתמודד כמו שצריך עם דוגמאות חדשות שמעולם לא ראה. שיטה זו למעשה משמיטה באופן רנדומלי מרשת הנוירונים עם דוגמאות חדשות שמעולם לא ראה. שיטה זו למעשה משמיטה שונן מדד מונע co-adaptation לסט האימון. מדד הלכותבי המאמר והינו 2.0.

.0.05 – Learning rate, מקדם הלמידה, משפיעה על העוצמה שבה הפרמטרים מעודכנים.

100 - Hidden layer size נוירונים בכל שכבה נסתרת, לעומת כותבי המאמר שבחרו להשתמש ב-200 נוירונים בכל שכבה נסתרת. בחרנו במספר זה כדי לשפר את זמן הריצה ומשום שראינו שהוא לא פוגע בתוצאות.

Hidden layers number – מפאת משך זמן האימון הממושך לא באמת הצלחנו לבחון את דרך – שנותן של שכבות נוירונים עמוקות מהרגיל ולאחר כמה נסיונות בחרנו להישאר עם העומק שכותבי המאמר בחרו בו והוא 2.

Optimizer - בחנו אופטימיזרים שונים כגון Adam שהינו שילוב של Optimizer - בחנו אופטימיזרים שונים כגון שליהם למדנו בקורס למידת מכונה.

לבסוף בחרנו בAdagrad, הינו אלגוריתם עבור אופטימיזציה מבוססת גרדיאנטים שמתאימה את הלמידה עבור כל פרמטר. עבור משקולות שמקבלות נגזרות גבוהות, מקדם הלמידה שלהם יופחת, לעומת משקולות שמתעדכנים לעיתים רחוקות ואז מקדם הלמידה שלהם בכלל העדכון יעלה. נוסחת העדכון בשימוש באופטימיזר זה היא כזו:

AdaGrad Update 
$$c_{t,i} = \left(\sum_{k=0}^{t} \frac{\partial L}{\partial \theta_{k,i}}\right)^2$$
 
$$\theta_{t+1,i} = \theta_{t,i} - \frac{\frac{\partial L}{\partial \theta_{t,i}}}{\sqrt{c+\epsilon}}$$

## תוצאות המודל שלנו:

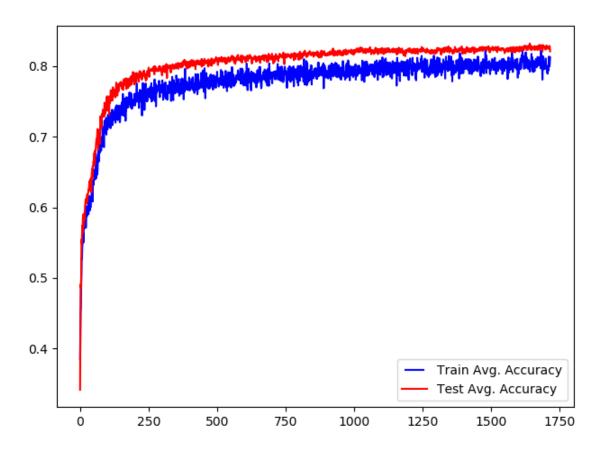
הגרפים ולהשוות בינהם.

תחילה, כדי להציג ולהסביר את התוצאות שהמודל שלנו הגיע אליהם, נציג את הגרפים המכילים מידע אודות הccuracy והboss והtest והtrain.

עבדנו מידע אודות המשל של 32, לאחר כל 100 פעמים שלמדנו עם באטצ' מתוך הtrain, עבדנו כאמור בגודל באטצ' של 32, לאחר כל 100 פעמים שלמדנו עם באטצ' מתוך מדנו על train וכן train וכן הtest, כלומר מדדנו loss ומספר הפעמים שלקחנו 100 המtasets הנ"ל ושמרנו את התוצאות במילון הממפה בין מספר הפעמים שלקחנו 100 hatcet

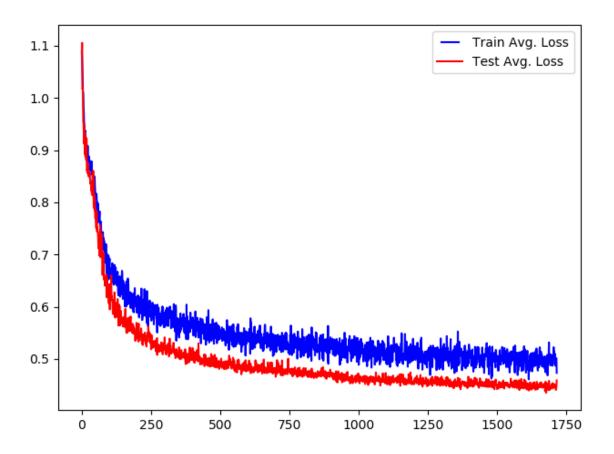
#### גרפים:

## :test והtrain על accuracy גרף 1 – תוצאות



ליז אהרוניאן אורי בן-זקן רז שינקמן

## :test: והtrain על loss גרף 2 – תוצאות



[ציר האיקס מייצג את מספר הbatch-ים חלקי 100].

כלומר, ניתן לראות שהמודל שלנו כמעט והצליח להגיע לתוצאות של כותבי המאמר. נזכיר שכותבי המאמר הגיעו לביצועים טובים על הtrain, שכן הם הגיעו לתוצאות gaccuracy של 86.3% ו-88.5% בהתאמה.

.testה של 82.8481%, ושל 82.8481% על המוח של accuracy) של מעל הצלחנו להגיע

כמו כן, באפוק האחרון (העשירי במספרו), הגענו ל1.5003 :train loss ול2.4425 :test loss

ניתן לראות מהגרפים שלא הגענו לverfitting במודל שלנו, משום שהתוצאות על הtest אפילו יותר overfitting, הן במדד הtrain, הן במדד הaccuracy, הן במדד הtrain, ניסינו להריץ את טובות מעל הnin, ניסינו להריץ את epochs גדול יותר, אך לא ראינו שיפור.

הגרפים משקפים שיש עלייה הדרגתית בaccuracy של הtrain והntrain – דבר שמראה שהמודל לומד יפה ומתקדם בלמידה ככל שהמודל מתאמן על יותר ויותר batch-ים. כמו כן, ניתן לראות גם ירידה יפה ומתקדם בלמידה ככל שהמודל מתאמן על יותר שזה מעיד על כך שהמודל פחות ופחות טועה. עקבית בloss, גם עבור הtrain וגם עבור הtest – שזה מעיד על כך שהמודל פחות ופחות טועה.

- הערה לבודק

מצורף נספח של תוצאות הריצה שערכנו על המודל. ראה קובץ results.pdf אם ברצונך לעיין בתוצאות הריצה.

תודה רבה,

ליז, רז ואורי