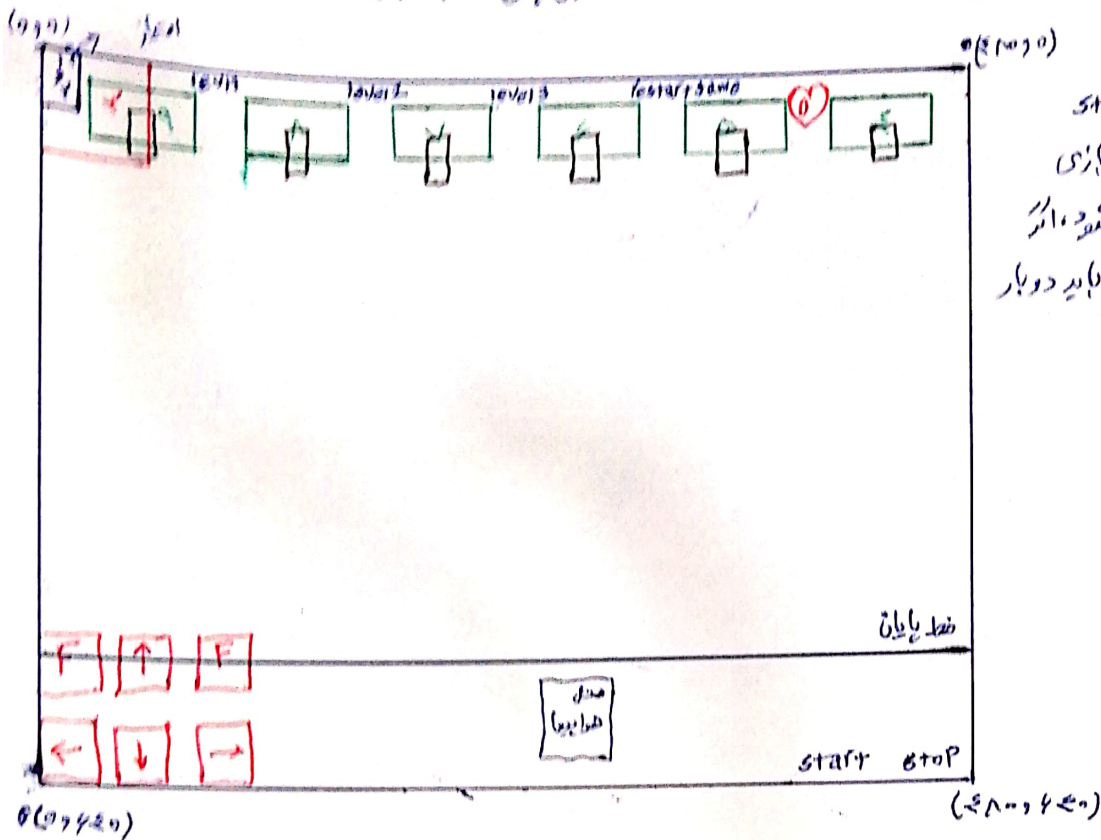


در این پروگرام از پازل 270 TP 65 (نسخه) استفاده است. رزولوشن این پازل 440x440 پیکسل است.



با فشردن start بازی شروع می شود و با فشردن stop بازی را در همان حال توقف کنید. اگر همین بازی restart را بزنید بازی ریست می شود، اگر بازی stop یا start را بزنید با فشردن restart باید دوبار start را بزنید.

۱ و ۲: دو عدد به عمل با اندازه ۲۵ و موقعیت صفر

۳ تا ۸: اردک ها با اندازه ۷۵ و موقعیت عمودی ۲۵ و موقعیت افقی به ترتیب: ۳۳۶، ۴۴۷، ۵۵۹، ۶۶۱، ۷۷۲، ۸۸۳ و ۹۹۴. اینها مشخص روی اردک ها: تخم ها (قطران نفت استفاده شده) با اندازه ۷۵ و موقعیت عمودی ۳۲ و افقی ۶۵ و ۷۷۲، ۸۸۳، ۹۹۴، ۱۰۰۵، ۱۱۱۶، ۱۲۲۷، ۱۳۳۸، ۱۴۴۹، ۱۵۶۰، ۱۶۷۱، ۱۷۸۲، ۱۸۹۳، ۲۰۰۴، ۲۱۱۵، ۲۲۲۶، ۲۳۳۷، ۲۴۴۸، ۲۵۵۹، ۲۶۷۰، ۲۷۸۱، ۲۸۹۲، ۳۰۰۳، ۳۱۱۴، ۳۲۲۵، ۳۳۳۶، ۳۴۴۷، ۳۵۵۸، ۳۶۶۹، ۳۷۸۰، ۳۸۹۱، ۴۰۰۲، ۴۱۱۳، ۴۲۲۴، ۴۳۳۵، ۴۴۴۶، ۴۵۵۷، ۴۶۶۸، ۴۷۷۹، ۴۸۹۰، ۵۰۰۱، ۵۱۱۲، ۵۲۲۳، ۵۳۳۴، ۵۴۴۵، ۵۵۵۶، ۵۶۶۷، ۵۷۷۸، ۵۸۸۹، ۶۰۰۰، ۶۱۱۱، ۶۲۲۲، ۶۳۳۳، ۶۴۴۴، ۶۵۵۵، ۶۶۶۶، ۶۷۷۷، ۶۸۸۸، ۶۹۹۹، ۷۰۰۰، ۷۱۱۱، ۷۲۲۲، ۷۳۳۳، ۷۴۴۴، ۷۵۵۵، ۷۶۶۶، ۷۷۷۷، ۷۸۸۸، ۷۹۹۹، ۸۰۰۰، ۸۱۱۱، ۸۲۲۲، ۸۳۳۳، ۸۴۴۴، ۸۵۵۵، ۸۶۶۶، ۸۷۷۷، ۸۸۸۸، ۸۹۹۹، ۹۰۰۰، ۹۱۱۱، ۹۲۲۲، ۹۳۳۳، ۹۴۴۴، ۹۵۵۵، ۹۶۶۶، ۹۷۷۷، ۹۸۸۸، ۹۹۹۹.

۹: هواپیما با اندازه ۷۵ و موقعیت صفر. خط پایان در موقعیت عمودی ۴۵۵.

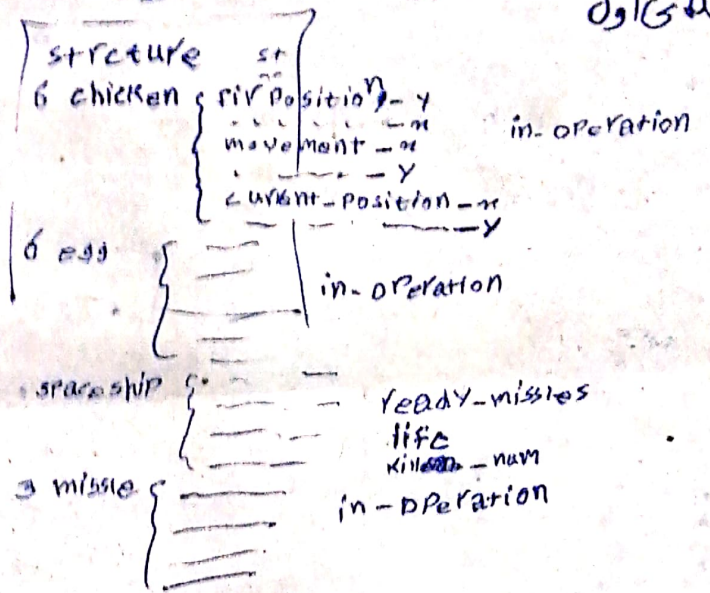
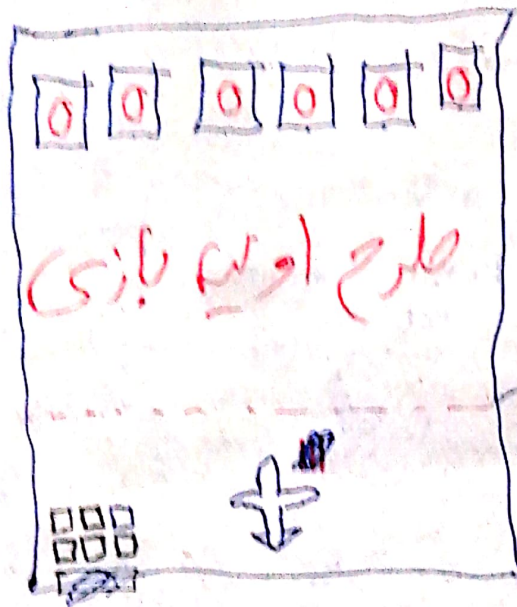
ویژگی های مهم شده در کد برنامه را هرگز تغییر ندهید تا برنامه به درستی کار کند. باید تمام موارد دیگر مشکلات ایجاد نمی کنند.

شروع بازی باید restart را فشار دهید. سپس شما در مرحله اول قرار می گیرید و موقعیت هواپیما به محل مشخص شده منتقل می شود. اردک ها با سرعت پایین حرکت می کنند و با شلیک کردن به آن ها اجازه ندهید که بهین آنها (به بال ها) به خط پایان برسند. با شلیک کردن به اردک ها محو می شوند و دیگر تخم نمی گذارند. اگر هر شلیک اردک را بکشید به مرحله بعد منتقل می شوید. فرق هر مرحله در سرعت حرکت با سرعت پایین اردک ها است. اگر تخم از اردک رها شود، با کشتن اردک غیر فعال نمی شود بلکه بارسیه به آن (تخم) صفت محو می شوند. با شلیک کردن می توانید تخم را محو کنید.

برخورد با تخم اردک و بارسیه به خط پایان مرحله اول بازی. در این صورت مرحله شما ریست می شود یعنی به موقعیت اولیه منتقل می شوید. مرغ ها فعال می شوند و به موقعیت اولیه می روند. تخم گذاری را محو می کنند و تمام مرغ ها را بکشید. اعتباری که در آن مرحله کسب کرده اید کم می شوند. با فشردن این بازی را می بازی و کد بازی ریست می شود. با هر بار کشتن مرغ یا شکستن تخم یک امتیاز کسب می کنید و با بافتن کسری شود. امتیاز در سمت چپ بالای صفحه نمایش داده می شود و جان شما در قلب بالای صفحه. همچنین مرحله ای شما در بالای بازی نمایش داده می شود. در مرحله ۱۰ اگر تمام مرغ ها را بکشید در مرحله ۱۱ بازی ریست می شود. شلیک در صورت انجام می شود و آتش قذری فاش می باشد. شما دو آتش در سمت راست بازی دارید و هیچ روی بال هواپیما دارید.



DB



پیغام - داده

شروع دوباره

اگر مرغ خاک خط فنیایی در سینه  
اگر مرغ خاک با سفینه برخورد کنند  
اگر تخم مرغ خاک با سفینه برخورد کنند

اگر تعداد سفینه ها با برابر شد برده اید  
در هنگام پیغام عملیاتی صورت فن گیرد

عملیات های مرحله اول

مرغ خاک هر ms - با اندازه 6 - یکمسل پایین آید

مرغ خاک هر 15 یک تخم آزاد کند و تخم در عرض 5 - پایین رسد. اگر با سفینه برخورد کنند بافت

هر کلید که فعال شد هر ms - با اندازه 6 - یکمسل موقعیت خود را محو کند مگر از 10 خارج نشود.

در هر نقطه ای که هویت با شد با دستور 10 در عرض 15 - تیر به بالا رود و اگر مرغی داخل شود خود شک و مرغ غیب شود.

رتیب آزاد کردن تخم ها

3 - 4 - 5 - 1 - 2 - 6

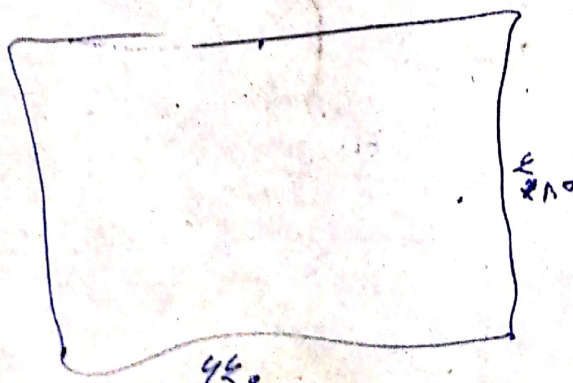
~~FCA~~

DB

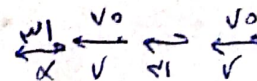
mission 0/1  
engine  
Point

440

449



440 - 4x40





توصیف فرم

$n: 21, 122, 233, 244, 437, 529$

انتخابی مردی اول: ۳۴۵

$y: 12$  مرغ

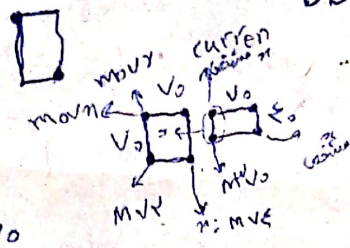
$n: 29$  مرغ

۴۵۴

تقسیم:  $\begin{matrix} 40 \\ 40 \end{matrix}$

DB2. Y-movement

active current-position- $x [0 \dots \omega]$



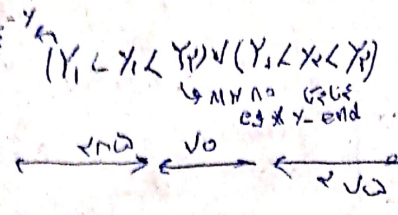
$x_1, y_1, x_2, y_2, x_3, y_3, x_4, y_4, x_5, y_5, x_6, y_6, x_7, y_7, x_8, y_8, x_9, y_9, x_{10}, y_{10}$

نقطه فرعی  
مختصات (فرم ۵۰۵)

انتخاب: ۴۱۵

$$\frac{4 \times 50 - 50}{2}$$

$$\frac{4 \times 50 - 500}{2}$$



$\wedge (x_1, x_2, \dots, x_n) \vee (x_1, x_2, \dots, x_n)$   
position  $x$   
region-end

$y: 40 \div 4 = 10$

۱)  $n: 21 \div 2 = 10$  هواپیما

۲)  $n: 22 \div 2 = 11$  هواپیما + ۵۰

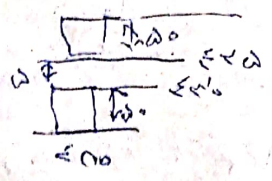
DB2. missile. mot- $n [1 \dots \omega]$

size:  $50 \times 50$

$y: 430$  دکه های پایین

$y: 1375$  دکه های بالا

$n: 50, 55, 110$



بررسی یافت و برگردان فرم

✓ اول به  
✓ امتیاز  
بافت با تقسیم فرم و فعل نشانی  
✓ بار شعله

init  
FC1

FC5

FC2

تقسیم  
FC7

FC3

فرم  
FC6

FC4

بررسی یافت با تقسیم فرم

FC9

Ext 1 x 4

۵۴۴

۱۶۱۵۱۵