

Razan Muhammad Ihsan

Web Desainer



Kontak

- +62-812-3831-4426
- razan.alfsolution@gmail.com
- <https://github.com/Razanius12>

Tentang Saya

Saya lulusan PPLG 2025, sedang mencari pekerjaan yang berhubungan dengan pembuatan web dan ingin merasakan bekerja dengan tim yang ahli dalam desain grafis serta *programming*.

Kemampuan

- HTML, CSS, JS, PHP
- Code Igniter 3
- Construct 2 (xml)
- Java (dasar)
- MySQL

Bahasa

- Inggris
Sertifikasi TOEIC, Score 785 dan 840
- Jepang
Sertifikasi N4/JFT, Persentase Skor 60.76%

Pendidikan

- Sekolah Menengah Pertama
SMP GUPPI BANDUNG
2019 - 2022
- Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim
SMK IGASAR PINDAD BANDUNG
2022 - 2025

Sertifikasi

- Meniti Karier sebagai Software Developer
dicoding
<https://www.dicoding.com/certificates/1OP80N8KVXQK>
Mei 2023
- Memulai Dasar Pemrograman untuk
Menjadi Pengembang Software
dicoding
<https://www.dicoding.com/certificates/NVP7OO2QRPR0>
Mei 2023
- Pengenalan Data pada Pemrograman (Data 101)
dicoding
<https://www.dicoding.com/certificates/MEPJV9JMJ3V>
Mei 2023
- Pengenalan ke Logika Pemrograman
(Programming Logic 101)
dicoding
<https://www.dicoding.com/certificates/72ZD80Y06ZYW>
Mei 2023
- Belajar Dasar Git dengan GitHub
dicoding
<https://www.dicoding.com/certificates/JLX1D4776Z72>
Mei 2023
- Bahasa Inggris
TOEIC
Score 785
September 2023
- Kunjungan Industri
EDUCA STUDIO - GAMELAB INDONESIA
<https://www.gamelab.id/certificate/GL5234211793>
Januari 2024
- Rancang Bangun Smart Lighting Berbasis Arduino
Untuk Meningkatkan Kemampuan Elektronika
Universitas Telkom
Juni 2024
- Perancangan Sistem Monitoring Berbasis IOT Untuk
Meningkatkan Kemampuan Rekayasa Perangkat Lunak
Universitas Telkom
Juni 2024
- Bahasa Inggris
TOEIC
Score 840
Agustus 2024
- Bahasa Jepang Level N4/JFT
ORION HARMONI MANDALA (OHM)
Persentase Skor 60.76%
September 2024

Proyek yang Dibuat

- **Lost in Australia The Game** Desember 2023
Gameplay dari *game* ini terinspirasi dari *game Mario Bros*, plotnya terinspirasi dari *game Omori* dimana si karakter utama yang phobia terhadap laba-laba dan dia mencoba untuk tidak takut terhadap laba-laba.
- **Furious Drifts The Game** Januari 2024
Ini adalah *game web* balapan mobil dengan *style top down*. Pemain berkompetisi dengan *AI* dan harus memenangkan balapan-balapan tersebut.
- **IT CLUB MOBILE APP** Januari 2024
<https://bit.ly/itclubmobileapp>
Sebuah aplikasi simpel berbasis Android yang memberikan informasi umum beserta anggota-anggota mengenai ekstrakurikuler *IT CLUB* di sekolah SMK IGASAR PINDAD BANDUNG.
- **Aplikasi Web Perpustakaan** Mei 2024
Aplikasi *web* berbasis *PHP* yang digunakan untuk mengelola data perpustakaan, termasuk peminjaman dan pengembalian buku, data anggota, data buku, dan data rak buku.
- **Website Sejarah RPL** Juni 2024
<https://razanius12.github.io/Sejarah-RPL>
Web sejarah singkat mengenai jurusan Rekayasa Perangkat Lunak.
- **Infinity Works** Juni 2024
<https://infinityworks.rf.gd>
Situs *web* moderen dan responsif untuk komunitas *game FRL* tim Infinity. INFINITY merepresentasikan sebuah perubahan besar dalam mendefinisikan ulang seperti apa seharusnya sebuah tim balap drift di sebuah gim.
- **ALF Solution Order List** Desember 2024
<https://alfsorderlist.ct.ws>
Sistem Informasi Aplikasi berbentuk *Website* yang mendukung proses manajemen proyek yang terstruktur dan efisien untuk agensi kreatif. Fitur-fitur utamanya meliputi, melacak proyek klien, pesanan, manajemen sumber daya manusia dan pendapatan setiap hari, bulanan, dan tahunan.
- **See One Highway** Februari 2025
<https://razanius12.itch.io/see-one-highway>
See One Highway adalah *game* balapan jalanan yang mengambil latar belakang di Jepang. *Game* ini dirancang untuk memberikan pengalaman balapan yang cepat dan menantang, dengan fokus pada aksi langsung dan kontrol yang intuitif. Terdapat juga alur cerita yang menarik dalam bentuk visual novel dalam *game* ini.

Pengalaman

- **Kunjungan Industri** Januari 2024
EDUCA STUDIO - GAMES LAB INDONESIA
Dalam kunjungan ke PT Educa Sisfomedia Indonesia, saya mengikuti seminar pengenalan industri kreatif (*game* dan animasi), diskusi interaktif, pengenalan proses produksi *game* dan animasi, serta showcase karya siswa dan produk seperti *game VR* buatan Educa Studio yang dapat dicoba langsung. Saya juga memperoleh akun Gamelab gratis untuk mengikuti pelatihan, serta e-sertifikat yang dapat diunduh secara mandiri.
- **Pembelajaran Bahasa Jepang**
PT. OHM Juli - September 2024
Selama mengikuti program pembelajaran bahasa Jepang intensif yang diselenggarakan oleh pemerintah, saya belajar mengenai dasar-dasar tulisan Jepang, lalu setelah itu mempelajari struktur pola kalimat dan kosakata dasar, termasuk sistem penulisan Hiragana-Katakana melalui buku Minna no Nihongo dari bab 1 hingga 50. Pembelajaran dilaksanakan secara intensif dengan target satu bab per hari dan didukung kelas tambahan di hari libur untuk pengulangan materi. Setelah menyelesaikan pembelajaran dasar, saya mengikuti simulasi ujian. Hasil akhir menunjukkan keberhasilan dalam menyelesaikan simulasi ujian JLPT N5, N4, dan JFT, serta pemahaman komprehensif terhadap struktur pola kalimat tingkat lanjut bahasa Jepang.
- **Praktek Kerja Industri**
ALF Solution Oktober - Desember 2024
Selama Praktek Kerja Lapangan di CV. ALF Solution, saya bertugas sebagai desainer, membuat desain logo, maskot, dan tipografi sesuai kebutuhan klien. Pada bulan pertama, kegiatan difokuskan pada pelatihan desain, seperti tracing karakter, penggabungan item, line art, dan berbagai jenis logo, menghasilkan 120 logo. Di bulan kedua, praktikan secara konsisten menerima brief klien, rata-rata tiga permintaan per hari dengan minimal dua variasi logo per permintaan, menghasilkan total 110 logo. Secara paralel, praktikan bersama rekan turut mengembangkan aplikasi basis data yaitu ALFS OrderList yang mencapai 85% penyelesaian.