

بسم الله الرحمن الرحيم



دانشکده مهندسی کامپیوتر

استاد: آقای دکتر ابوالفضل دیانت

بالاترین درجه دانایی، تشخیص اخلاق از یکدیگر و آشکار کردن اخلاق پسندیده و سرکوب اخلاق ناپسند است. حضرت علی (علیه السلام)

سید مهدی رضوی - امیرحسین مجتهدی

تیر ماه ۱۴۰۲

فهرست مطالب

۳	Encryption BlowFish	۱
۶	Encryption DES Tripple	۲
۹	Encryption TwoFish	۳
۱۳	IDEA	۴
۱۶	AES	۵
۱۸	مقایسه آسیب‌پذیری‌ها	۶

فهرست تصاویر

۵	Algorithm blowFish	۱
۱۲	twoFish Algorithm	۲
۱۴	Algorithm IDEA	۳
۱۷	Algorithm AES	۴

Encryption BlowFish ۱

```
def encrypt(data):
    L = data>>32
    R = data & 0xffffffff
    for i in range(0,16):
        L = L^p[i]
        L1 = calculate(L)
        R = R^calculate(L1)
        L,R = R,L
    L,R = R,L
    L = L^p[17]
    R = R^p[16]
    encrypted = (L<<32) ^ R
    return encrypted
```

اولین کد، یک تابع برای رمزنگاری داده استفاده می‌شود. این الگوریتم بر روی بلوک‌های ثابتی از داده‌های ورودی عمل می‌کند. داده‌ی ورودی به دو نیمه ۳۲ بیتی تقسیم شده و سپس ۱۶ بار رمزنگاری انجام می‌شود. در هر بار از ۱۶ بار، مقدار "L" با یک مقدار از آرایه "p" XOR می‌شود، سپس به تابع "calculate" ارسال شده و نتیجه‌ی این تابع با "R" XOR می‌شود. سپس مقادیر "L" و "R" جابه‌جا می‌شوند. پس از انجام ۱۶ بار این عملیات، مقادیر "L" و "R" نهایی با دو مقدار از آرایه "p" XOR می‌شوند، سپس به یکدیگر متصل شده و به عنوان خروجی رمزنگاری شده برگردانده می‌شوند.

```
def calculate(L):
    temp = s[0][L >> 24]
    temp = (temp + s[1][L >> 16 & 0xff]) % (0x1<<32)
    temp = temp ^ s[2][L >> 8 & 0xff]
    temp = (temp + s[3][L & 0xff]) % (0x1<<32)
    return temp
```

در کد دوم، تابع "calculate" پیاده‌سازی شده است. این تابع یک عملیات جایگزینی ساده است که یک عدد ۳۲ بیتی را به عنوان ورودی دریافت می‌کند و یک عدد ۳۲ بیتی را به عنوان خروجی بازگردانده می‌کند. این تابع از چهار جدول جستجو با طول ۲۵۶ ورودی خود را جایگزینی می‌کند. برای اینکار، ورودی به چهار بخش ۸ بیتی تقسیم شده و هر بخش به عنوان اندیس یکی از جداول جستجو انتخاب می‌شود. سپس مقدار ۳۲ بیتی متناظر با هر بخش از جدول برگردانده می‌شود. این چهار مقدار پس از اعمال عملیات XOR و جمع، به عنوان خروجی تابع بازگردانده می‌شوند. این نوع عملیات جایگزینی یک الگوریتم پرکاربرد در بسیاری از رمزنگاری‌های بلوکی است که با ترکیب چندین مرحله از جایگزینی و جابه‌جایی به داده‌های ورودی، سطح امنیت بالایی را فراهم می‌کند.

```
def decrypt(data):
    L = data >> 32
    R = data & 0xffffffff
    for i in range(17, 1, -1):
        L = p[i]^L
        L1 = calculate(L)
        R = R^calculate(L1)
        L,R = R,L

    L,R = R,L
    L = L^p[0]
    R = R^p[1]
    data_decrypted1 = (L<<32) ^ R
    return data_decrypted
```

داده‌های عدد صحیح ۶۴ بیتی را می‌گیرد و یک سری عملیات را برای رمزگشایی آن انجام می‌دهد. ابتدا عدد صحیح ۶۴ بیتی را به دو نیمه ۳۲ بیتی L و R تقسیم می‌کند. سپس ۱۶ بار در یک حلقه تکرار می‌شود و هر بار عملیات زیر را انجام می‌دهد:

L XOR با مقدار p[i] نتیجه را از طریق یک تابع محاسبه عبور دهید، R XOR با نتیجه تابع محاسبه اعمال شده به نتیجه عملیات XOR قبلی پس از تکمیل حلقه، مقادیر L و R XORs را با مقدار p[۰] تعویض می‌کند، R XORs با مقدار p[۱] و سپس آنها را به یک عدد صحیح ۶۴ بیتی ترکیب می‌کند. عدد صحیح حاصل، نسخه رمزگشایی شده داده‌های ورودی است.

```
start_time = time.time()
encrypt_data = 110

# if encrypt_data.bit_length() <=63:
#     print("Valid Input!!!")
# else:
#     print("Invalid Input!!")

data_encrypted = encrypt(encrypt_data)
print("Encrypted data is: ",data_encrypted)
print("--- %s encryption seconds ---" % (time.time() - start_time))

print("\n Hex value : " , hex(data_encrypted) , '\n')

start_time = time.time()
data_decrypted = decrypt(data_encrypted)
print("Data after decryption is : ",data_decrypted)

print("--- %s decryption seconds ---" % (time.time() - start_time))
```

Encrypted data is: 15275098562551047922
--- 0.0008032321929931641 encryption seconds ---

Hex value : 0xd3fc0d3631ef66f2

Data after decryption is : 110
--- 0.0004980564117431641 decryption seconds ---

شکل ۱: Algorithm blowFish

Encryption DES Tripple ۲

```
def encrypt(self, data, pad=None, padmode=None):
    ENCRYPT = des.ENCRYPT
    DECRYPT = des.DECRYPT
    data = self._guardAgainstUnicode(data)
    if pad is not None:
        pad = self._guardAgainstUnicode(pad)
    # Pad the data accordingly.
    data = self._padData(data, pad, padmode)
    if self.getMode() == CBC:
        self.__key1.setIV(self.getIV())
        self.__key2.setIV(self.getIV())
        self.__key3.setIV(self.getIV())
        i = 0
        result = []
        while i < len(data):
            block = self.__key1.crypt(data[i:i+8], ENCRYPT)
            block = self.__key2.crypt(block, DECRYPT)
            block = self.__key3.crypt(block, ENCRYPT)
            self.__key1.setIV(block)
            self.__key2.setIV(block)
            self.__key3.setIV(block)
            result.append(block)
            i += 8
        if _pythonMajorVersion < 3:
            return ''.join(result)
        else:
            return bytes.fromhex('').join(result)
    else:
        data = self.__key1.crypt(data, ENCRYPT)
        data = self.__key2.crypt(data, DECRYPT)
        return self.__key3.crypt(data, ENCRYPT)
```

این تابع رمزنگاری محافظتی سه گانه انجام می دهد.

ابتدا اطمینان حاصل می شود که داده ورودی به صورت بایت ها است نه یونیکد.

تابع به صورت اختیاری قابلیت پرکردن داده قبل از رمزنگاری را می پذیرد. کاراکتر پرکردن و الگوریتم پرکردن می تواند مشخص شود.

اگر از روش رمزنگاری CBC استفاده می شود، IV برای سه الگوریتم DES تنظیم می شود.

داده‌ها به بلوک‌هایی با ۸ بایت رمزنگاری می‌شوند.

بلوک های رمزنگاری شده به هم پیوسته می شوند و مقدار برمی گرداند

در کل این تابع رمزنگاری سه گانه DES با اختیار پرکردن انجام می دهد. که مراحلش عبارتند از:

۱- داده ورودی را به بایت تبدیل می کند

۲- اگر لازم بود داده را پر می کند

۳- برای حالت، CBC IV را تنظیم می کند

۴- داده ها را به بلوک های ۸ بیتی تقسیم و با سه الگوریتم DES رمزنگاری می کند

۵- بلوک های رمزنگاری شده را به هم متصل می کند

۶- نهایتا داده رمزنگاری شده بایت را برمی گرداند

```
def decrypt(self, data, pad=None, padmode=None):
    ENCRYPT = des.ENCRYPT
    DECRYPT = des.DECRYPT
    data = self._guardAgainstUnicode(data)
    if pad is not None:
        pad = self._guardAgainstUnicode(pad)
    if self.getMode() == CBC:
        self.__key1.setIV(self.getIV())
        self.__key2.setIV(self.getIV())
        self.__key3.setIV(self.getIV())
        i = 0
        result = []
        while i < len(data):
            iv = data[i:i+8]
            block = self.__key3.crypt(iv, DECRYPT)
            block = self.__key2.crypt(block, ENCRYPT)
            block = self.__key1.crypt(block, DECRYPT)
            self.__key1.setIV(iv)
            self.__key2.setIV(iv)
            self.__key3.setIV(iv)
            result.append(block)
            i += 8
        if _pythonMajorVersion < 3:
            data = ''.join(result)
        else:
            data = bytes.fromhex('').join(result)
    else:
        data = self.__key3.crypt(data, DECRYPT)
        data = self.__key2.crypt(data, ENCRYPT)
        data = self.__key1.crypt(data, DECRYPT)
    return self._unpadData(data, pad, padmode)
```


Encryption TwoFish ۳

```
def encrypt(K, k, S, PT):
    PT = [struct.unpack('>I', struct.pack('<I', x))[0] for x in PT]
    R = [PT[i] ^ K[i] for i in range(4)]

    for r in range(ROUNDS):
        NR = [0, 0, 0, 0]
        FR0, FR1 = F(R[0], R[1], r, K, k, S)
        NR[2] = ROR(R[2] ^ FR0, 1)
        NR[3] = ROL(R[3], 1) ^ FR1
        NR[0] = R[0]
        NR[1] = R[1]
        R = NR
        if r < ROUNDS - 1:
            R[0], R[2] = R[2], R[0]
            R[1], R[3] = R[3], R[1]

    R = [R[2], R[3], R[0], R[1]]
    R = [R[(i+2) % 4] ^ K[i+4] for i in range(4)]
    R = [struct.unpack('>I', struct.pack('<I', x))[0] for x in R]
    return R
```

```
def decrypt(K, k, S, PT):
    PT = [struct.unpack('>I', struct.pack('<I', x))[0] for x in PT]
    R = [PT[i] ^ K[i+4] for i in range(4)]

    for r in range(ROUNDS-1, -1, -1):
        NR = [0, 0, 0, 0]
        FR0, FR1 = F(R[0], R[1], r, K, k, S)
        NR[2] = ROL(R[2], 1) ^ FR0
        NR[3] = ROR(R[3] ^ FR1, 1)
        NR[0] = R[0]
        NR[1] = R[1]
        R = NR
        if r > 0:
            R[0], R[2] = R[2], R[0]
            R[1], R[3] = R[3], R[1]

    R = [R[2], R[3], R[0], R[1]]
    R = [R[(i+2) % 4] ^ K[i] for i in range(4)]
    R = [struct.unpack('>I', struct.pack('<I', x))[0] for x in R]
    return R
```

این کد پایتون یک پیاده سازی از الگوریتم رمزنگاری دو ماهی است. دو ماهی یک رمز بلوکی متقارن است که فقط ۱۶ بایت را در هر بار رمزنگاری می کند. این کد از پیاده سازی C بهینه شده بروس شنایر (<https://www.schneier.com/code/twofish-optimized-c.zip>) استفاده می کند. این کد شامل توابع زیر است:

to32Char(X):

این تابع یک عدد ۳۲ بیتی را به چهار بایت تبدیل می کند.

bytesTo32Bits(l):

این تابع یک لیست از بایت ها را به یک عدد ۳۲ بیتی تبدیل می کند.

ROR(x, n) , ROL(x, n):

این توابع عملگرهای شیفت راست و چپ روی بایت ها را پیاده سازی می کنند.

ROR4(x, n):

این تابع عملگر شیفت راست روی ۴ بیت را پیاده سازی می کند.

polyMult(a, b) , gfMult(a, b, modulus):

این توابع ضرب دو عدد در حلقه های گالوا را پیاده سازی می کنند.

gfMod(t, modulus):

این تابع باقی مانده یک عدد در حلقه گالوا را پیدا می کند.

matrixMultiply(md, sd, modulus):

این تابع ضرب دو ماتریس در حلقه گالوا را پیدا می کند.

printRoundKeys(K):

این تابع کلیدهای دور رمزنگاری را نمایش می دهد.

keySched(M, N):

این تابع برنامه کلید رمزنگاری را از چکیده کلید M با طول N بایت تولید می کند.

makeKey(Me, Mo, k):

این تابع کلیدهای دور رمزنگاری را با استفاده از تابع h و ضرب MDS تولید می کند.

h(X, L, k):

این تابع چکیده X با استفاده از لغات L و جدول های Q₀ و Q₁ را پیدا می کند.

بخش دوم کد را دریافت کردم. این کد شامل توابع زیر است:

Qpermute(x, Q):

این تابع یک عدد ۴ بیتی را با استفاده از جدول Q معکوس می کند.

F(R0, R1, r, K, k, S):

این تابع تابع F در الگوریتم دو ماهی را پیاده سازی می کند. این تابع دو عدد ۳۲ بیتی R₀ و R₁ را گرفته و با استفاده از

تابع g و کلیدهای دور K، دو عدد ۳۲ بیتی F₀ و F₁ را برمی گرداند.

encrypt(K, k, S, PT):

این تابع یک بلوک ۱۶ بیتی PT را با استفاده از کلید K، طول کلید k و لغات S رمزنگاری می کند. این تابع شامل سه

مرحله است: سفید کردن ورودی، دور های رمزنگاری و سفید کردن خروجی.

decrypt(K, k, S, PT):

این تابع یک بلوک ۱۶ بیتی PT را با استفاده از کلید K، طول کلید k و لغات S رمزگشایی می کند. این تابع شامل سه

مرحله است: سفید کردن ورودی، دور های رمزگشایی و سفید کردن خروجی.

testKey(K, k, S):

این تابع یک آزمون ساده برای الگوریتم دو ماهی را اجرا می‌کند. این تابع یک بلوک صفر را با استفاده از کلید K، طول کلید k و لغات S رمزنگاری و رمزگشایی می‌کند و نتایج را نمایش می‌دهد.

dispLongList(v):

این تابع یک لیست از اعداد ۳۲ بیتی را به صورت ۱۶ رقم هگزادسیمال نمایش می‌دهد.

Itest128() , Itest192() , Itest256():

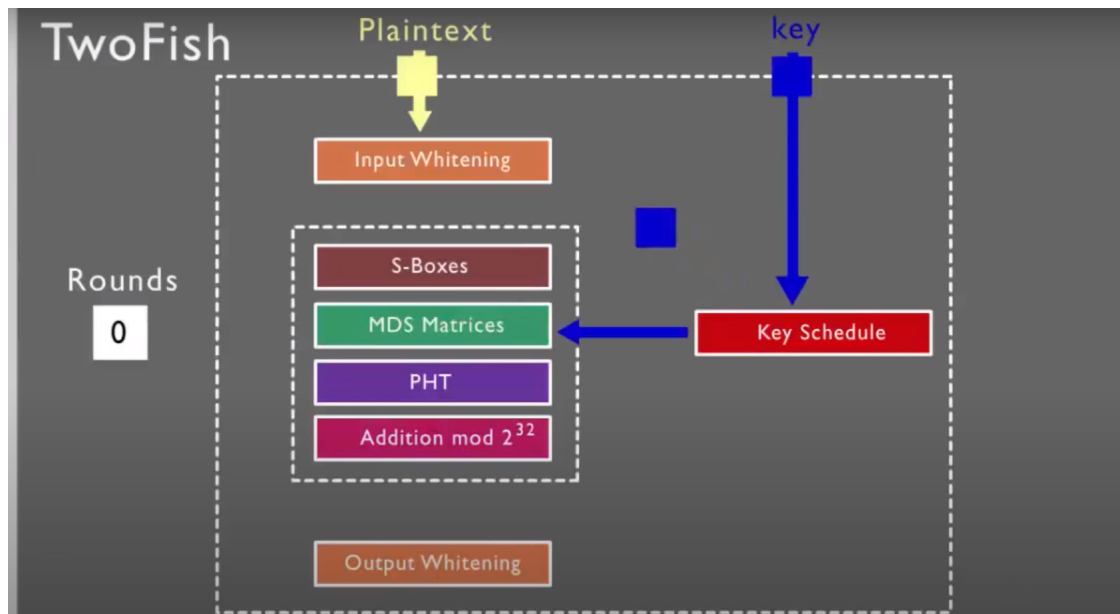
این توابع آزمون‌های مختلف برای الگوریتم دو ماهی با طول‌های کلید مختلف را اجرا می‌کنند. این توابع هر بار چکیده خروجی قبل را به عنوان کلید جدید استفاده می‌کنند.

bench():

این تابع زمان لازم برای رمزنگاری و تولید کلید با الگوریتم دو ماهی را سنجش می‌کند.

تمامی کدهای بالا در فایل main.py موجود است.

فلوچارت کلی الگوریتم در تصویر زیر مشهود است.



شکل ۲: twoFish Algorithm

`modAdd(a, b)`

این تابع جمع ماژولار دو عدد ۱۶ بیتی را محاسبه می‌کند.

`modMultiply(a, b)`

این تابع ضرب ماژولار دو عدد ۱۶ بیتی را محاسبه می‌کند.

`plainSplit(x)`

این تابع یک عدد ۶۴ بیتی را به چهار قسمت ۱۶ بیتی تقسیم می‌کند و آنها را به عنوان خروجی برمی‌گرداند.

`keyGeneration(k)`

این تابع یک کلید ۱۲۸ بیتی را گرفته و با استفاده از توابع جانبی، ۵۲ زیرکلید ۱۶ بیتی را تولید می‌کند و آنها را در یک لیست برمی‌گرداند.

`addInverse(k)`

این تابع معکوس جمع یک عدد ۱۶ بیتی را محاسبه می‌کند.

`multiplyInverse(a)`

این تابع معکوس ضرب یک عدد ۱۶ بیتی را با استفاده از الگوریتم اقلیدس توانایی و قضایای نظریه اعداد، محاسبه می‌کند.

`power(x, y, m)`

این تابع x به توان y را در حلقه ماژولار m با استفاده از الگوریتم توانایی سریع، محاسبه می‌کند.

`gcd(a, b)`

این تابع بزرگترین مقسوم علیه مشترک دو عدد را با استفاده از الگوریتم اقلیدس، محاسبه می‌کند.

`invKeyGeneration(k)`

این تابع لیست زیرکلیدهای k را گرفته و با استفاده از توابع جانبی، لیست زیرکلیدهای معکوس را برای فرآیند رمزگشایی، برمی‌گرداند.

`round(p, k1, k2, k3, k4, k5, k6)`

این تابع یک دور از فرآیند رمزنگاری و رمزگشایی الگوریتم IDEA را پیاده‌سازی می‌کند. این تابع ۶ زیرکلید و ۶۴ بیت داده را در ورودی می‌گیرد و با استفاده از عمل‌های جمع، ضرب، XOR و جابجایی، خروجی ۶۴ بیت داده را برمی‌گرداند.

`finalRound(p, k1, k2, k3, k4)`

این تابع دور نهایی فرآیند رمزنگاری و رمزگشایی الگوریتم IDEA را پیدا می‌سازد. این تابع ۴ زیرکلید و ۶۴ بیت داده را در ورودی می‌گیرد و با استفاده از عمل‌های جمع، ضرب و جابجایی خروجی ۶۴ بیت داده را برمی‌گرداند.

`encrypt(p, k)`

این تابع فرآیند کامل رمزنگاری الگوریتم IDEA را انجام می‌دهد. این تابع یک کلید ۱۲۸ بیتی و ۶۴ بیت داده را در ورودی می‌گیرد و با استفاده از توابع جانبی، خروجی ۶۴ بیت داده رمزنگاری شده را برمی‌گرداند.

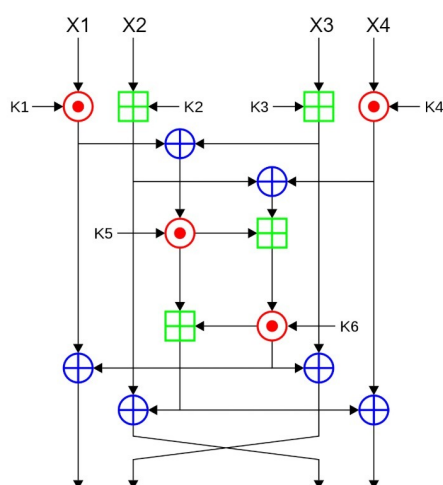
`decrypt(c, k)`

این تابع فرآیند کامل رمزگشایی الگوریتم IDEA را انجام می‌دهد. این تابع یک کلید ۱۲۸ بیتی و ۶۴ بیت داده رمزنگاری شده را در ورودی می‌گیرد و با استفاده از توابع جانبی، خروجی ۶۴ بیت داده رمزگشایی شده را برمی‌گرداند.

```
def encrypt(p, k):
    sk = keyGeneration(k)
    for i in range(0, 8):
        p = round(p, sk[i * 6], sk[i * 6 + 1], sk[i * 6 + 2],
                  sk[i * 6 + 3], sk[i * 6 + 4], sk[i * 6 + 5])
        # print(hex(p))
    p = finalRound(p, sk[48], sk[49], sk[50], sk[51])
    return p
```

```
def decrypt(c, k):
    sk = keyGeneration(k)
    sk = invKeyGeneration(sk)
    for i in range(0, 8):
        c = round(c, sk[i * 6], sk[i * 6 + 1], sk[i * 6 + 2],
                  sk[i * 6 + 3], sk[i * 6 + 4], sk[i * 6 + 5])
        # print(hex(c))
    c = finalRound(c, sk[48], sk[49], sk[50], sk[51])
    return c
```

International Data Encryption Algorithm(IDEA)



Where,



= Modular Addition



= Modular Multiplication



= Bitwise XOR



بیاید الگوریتم‌های AES (استاندارد رمزگذاری پیشرفته) و Twofish را بر اساس اندازه کلید، اندازه بلوک و سطوح امنیتی مقایسه کنیم.

۱. اندازه کلید: - AES:

AES اندازه‌های کلیدی ۱۲۸، ۱۹۲ و ۲۵۶ بیت را پشتیبانی می‌کند.

Twofish: -

Twofish از اندازه‌های کلیدی ۱۲۸، ۱۹۲ و ۲۵۶ بیتی پشتیبانی می‌کند.

۲. اندازه بلوک: - AES AES: دارای اندازه بلوک ثابت ۱۲۸ بیت (۱۶ بایت) است.

Twofish Twofish: دارای اندازه بلوک متغیر است که می‌تواند ۱۲۸، ۱۹۲ یا ۲۵۶ بیت (۱۶، ۲۴، یا ۳۲ بایت) باشد.

۳. سطح امنیتی: - AES:

AES به طور گسترده توسط رمزنگاران در سراسر جهان مورد مطالعه و تجزیه و تحلیل قرار گرفته است. به طور گسترده ای امن در نظر گرفته می‌شود و استاندارد رمزگذاری است که توسط دولت‌ها و سازمان‌ها در سطح جهانی استفاده می‌شود. AES-۱۲۸ از نظر محاسباتی در برابر حملات brute-force ایمن در نظر گرفته می‌شود.

Twofish: -

Twofish نیز مورد تجزیه و تحلیل کامل قرار گرفته و امن محسوب می‌شود. با این حال، در مقایسه با AES مورد بررسی گسترده کمتری قرار گرفته است. دو ماهی به طور کلی در نظر گرفته می‌شود که سطح بالایی از امنیت را ارائه می‌دهد،

قابل مقایسه با AES.

۴. عملکرد: - AES:

AES به دلیل کارایی خود در اجرای نرم افزار و سخت افزار شناخته شده است. این بسیار بهینه شده است و به طور گسترده توسط پلتفرم‌ها و کتابخانه‌های مختلف پشتیبانی می‌شود.

Twofish: -

Twofish نیز کارآمد است اما ممکن است در سناریوهای خاص عملکرد کمی در مقایسه با AES داشته باشد.

۵. ساختار الگوریتم: - AES:

AES یک الگوریتم کلید متقارن مبتنی بر ساختار شبکه جایگزینی-جایگزینی (SPN) است. این شامل چندین دور عملیات تعویض بایت، جابجایی و اختلاط است.

Twofish: -

Twofish یک الگوریتم کلید متقارن بر اساس ساختار شبکه Feistel است. از ترکیبی از جعبه‌های S وابسته به کلید، جایگشت‌های وابسته به کلید و عملیات اختلاط استفاده می‌کند.

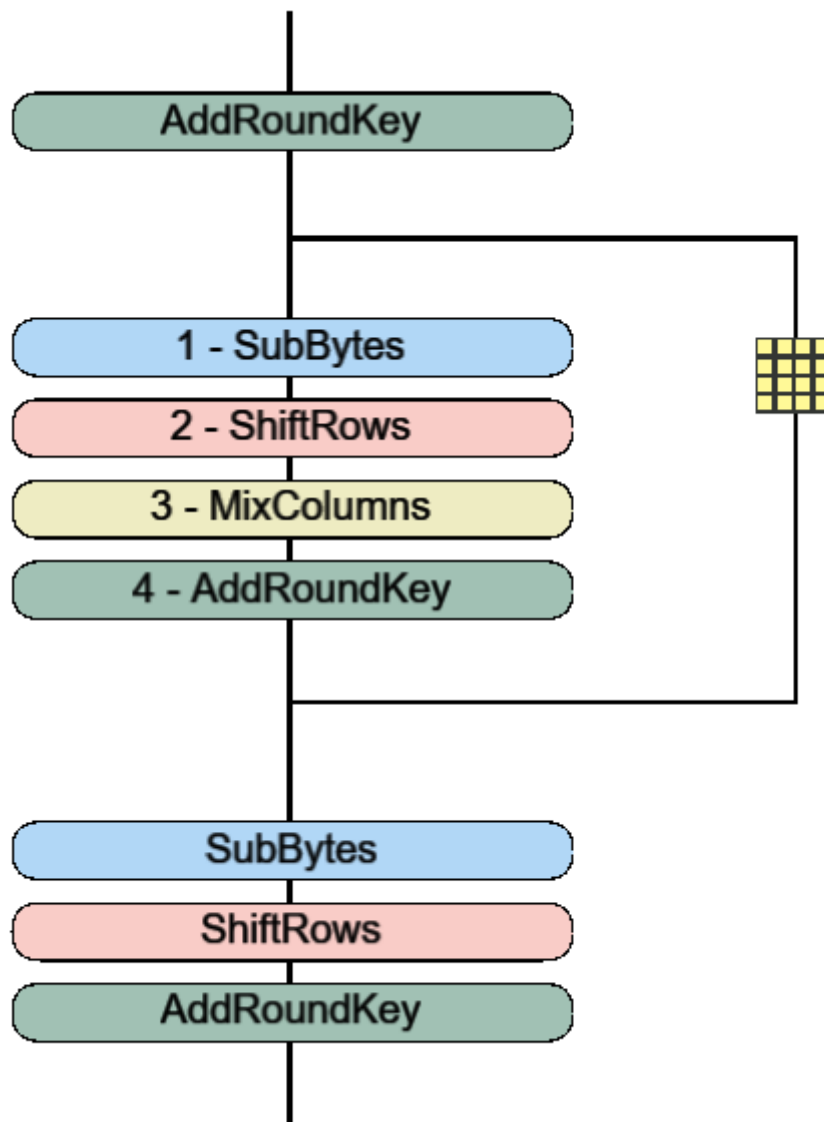
۶. پذیرش الگوریتم: - AES:

AES به عنوان الگوریتم رمزگذاری استاندارد توسط سازمان‌های مختلف از جمله دولت ایالات متحده پذیرفته شده است. به طور گسترده در برنامه‌ها و پروتکل‌هایی که نیاز به رمزگذاری ایمن دارند استفاده می‌شود.

Twofish: -

Twofish در مرحله انتخاب AES فینالیست شده است اما به عنوان استاندارد انتخاب نشده است. با این حال، هنوز به عنوان یک جایگزین قوی در نظر گرفته می‌شود و در برنامه‌های مختلف و محصولات امنیتی مورد استفاده قرار گرفته است.

هر دو AES و Twofish الگوریتم‌های رمزگذاری ایمن هستند که برای اکثر برنامه‌ها مناسب هستند. AES به طور گسترده‌تری پذیرفته شده و استاندارد شده است، در حالی که Twofish یک گزینه جایگزین با ویژگی‌های امنیتی مشابه ارائه می‌کند. انتخاب بین این دو به عواملی مانند الزامات سازگاری، در دسترس بودن الگوریتم و نیازهای امنیتی خاص بستگی دارد. هنگام انتخاب یک الگوریتم رمزگذاری، توجه به اکوسیستم رمزنگاری اطراف، پشتیبانی پلت فرم، و الزامات مورد استفاده فردی مهم است.



شکل ۴: Algorithm AES

مطمئن! بیایید الگوریتم‌های رمزگذاری AES و IDEA را با هم مقایسه کنیم:

۱. استاندارد رمزگذاری پیشرفته (AES) : - اندازه کلید: AES از سه اندازه کلید ۱۲۸ بیتی، ۱۹۲ بیتی و ۲۵۶ بیتی پشتیبانی می‌کند و سطح بالایی از امنیت را ارائه می‌دهد.

- اندازه بلوک: AES در اندازه بلوک ثابت ۱۲۸ بیتی عمل می‌کند که ایمن در نظر گرفته می‌شود.

- امنیت: AES تحت تجزیه و تحلیل گسترده قرار گرفته است و به طور گسترده ای به عنوان یک الگوریتم رمزگذاری امن مورد استفاده قرار گرفته است. در برابر حملات رمزنگاری شناخته شده مقاوم است و سابقه امنیتی قوی دارد.

- کارایی: AES در اجرای سخت افزار و نرم افزار بسیار کارآمد است و برای طیف وسیعی از برنامه‌ها مناسب است.

- انعطاف پذیری: AES از حالت‌های مختلف عملکرد پشتیبانی می‌کند و امکان سفارشی سازی بر اساس الزامات امنیتی خاص را فراهم می‌کند.

- پذیرش: AES پرکاربردترین رمزگذاری متقارن است و برای رمزگذاری همه منظوره توصیه می‌شود.

۲. دو ماهی: - اندازه کلید: Twofish از اندازه‌های کلیدی از ۱۲۸ بیت تا ۲۵۶ بیت پشتیبانی می‌کند که انعطاف پذیری و مقیاس پذیری را فراهم می‌کند.

- اندازه بلوک: Twofish در اندازه بلوک ثابت ۱۲۸ بیتی کار می‌کند.

- امنیت: Twofish به طور گسترده مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفته است و یک الگوریتم رمزگذاری امن در نظر گرفته می‌شود. هیچ آسیب پذیری عملی شناخته شده ای ندارد.

- کارایی: Twofish ویژگی‌های عملکردی خوبی دارد و می‌توان آن را به صورت کارآمد هم در نرم افزار و هم در سخت افزار پیاده سازی کرد.

- انعطاف پذیری: Twofish درجه بالایی از انعطاف پذیری را ارائه می‌دهد و امکان اندازه‌های کلیدی و اندازه‌های مختلف بلوک را فراهم می‌کند. همچنین از حالت‌های مختلف عملکرد پشتیبانی می‌کند.

- پذیرش: در حالی که Twofish یک الگوریتم رمزگذاری مورد توجه است، در مقایسه با AES کمتر مورد استفاده قرار می‌گیرد. با این حال، در برخی از برنامه‌ها استفاده شده است که ویژگی‌های آن با الزامات خاص مطابقت دارد.

۳. الگوریتم رمزگذاری بین المللی داده (IDEA) :

- اندازه کلید: IDEA از یک اندازه کلید ثابت ۱۲۸ بیتی استفاده می‌کند.

- اندازه بلوک: IDEA در اندازه بلوک ثابت ۶۴ بیت عمل می‌کند.

- امنیت: IDEA به طور گسترده مورد مطالعه و تحلیل قرار گرفته است. در حالی که هیچ آسیب‌پذیری عملی شناخته شده‌ای ندارد، به دلیل اندازه بلوک کوچکتر و اندازه کلید محدود، امنیت کمتری نسبت به AES و Twofish دارد.

- کارایی: IDEA در اجرای نرم افزار و سخت افزار کارآمد است.

- پذیرش: IDEA در گذشته به طور گسترده مورد استفاده قرار می‌گرفت، اما به نفع الگوریتم‌های رمزگذاری مدرن‌تر مانند AES پذیرش کاهش یافته است. هنوز هم در برخی از سیستم‌های قدیمی استفاده می‌شود.

به طور خلاصه، AES به دلیل امنیت قوی، کارایی و پشتیبانی گسترده، رایج‌ترین الگوریتم رمزگذاری پذیرفته شده و توصیه شده است. Twofish همچنین یک الگوریتم امن و انعطاف پذیر است که طیف وسیعی از اندازه‌های کلیدی و اندازه بلوک را ارائه می‌دهد. IDEA در حالی که ایمن تلقی می‌شود، از نظر اندازه بلوک و اندازه کلید دارای محدودیت‌هایی است که منجر به کاهش پذیرش آن در سال‌های اخیر شده است.