Prototyping

Puzzle 2D Games

Ideen:

-spielfigur die bewegt wird (siehe Baba is You/ Helltaker)

-Grid system

-Normale Steuerung (WASD, andere Funktionen)

-KATZEN

-Konzept wie Untitled Goose Game

-Mechaniken: Schieben, Ziehen, Springen,

-Narrative: Katze hat sich verlaufen und versucht einen Weg nachhause zu finden

-Aufgabeneinteilung

-Levels: -Layout

-Ausbau

Art Design:

Perspektive: Seitlich/schräg (Dome)

Envoirement: fast top down

-Anime/Comic Style

-minimalistisch

Mehrere Ebenen? (Boden -> Tisch)