



CONTATTI

☎ +39 366 747 0824

✉ fbarbato200@gmail.com

 [Linkedin](#)

PROFILO

Studiante universitario. Solerzia e precisione fanno di me una figura indispensabile all'interno di un'organizzazione. Mi piace lavorare in team, imparare nuove tecnologie e affrontare sfide impegnative che mi permettano di crescere sia personalmente che professionalmente.

HARD SKILLS

C/C++ • Java • SQL • Unreal Engine 4 • Swift • Core ML • C# • Unity • Version Control

SOFT SKILLS

Leadership • Team work • Public speaking • Problem solving • Creatività • Flessibilità e adattabilità

LINGUE

Italiano - Madrelingua
Inglese - B2

Fabio Barbato

APP DEVELOPER

FORMAZIONE EDUCATIVA

Settembre 2022 - Giugno 2023
Apple Developer Academy | Student

- *Symphonyx / Videogame 3D FPS accessibile per iOS*
 - Sviluppato audio 3D e mappa di gioco con Unity
 - Sviluppato il gameplay in C#
 - Implementato feedback aptico con CoreHaptic
- *Chapter Chase / Videogame 2D per iOS*
 - Sviluppato la mappa di gioco con Unity
 - Sviluppato il gameplay in C#
- *Unori / App per insegnare il LIS per iOS*
 - Creato un modello di machine learning con CreateML
 - Implementato il modello con CoreML
 - Utilizzato AVFoundation per l'utilizzo della camera
 - Implementato Vision per riconoscere i segni utilizzati dall'utente
 - Utilizzato AVKit per gestire i video tutorial

2018 - 2024

**Laurea triennale in Scienze e Tecnologie
Informatiche | Università degli Studi di Napoli
Federico II**

- *The Treasure Hunter / Videogame 3D FPS per Windows*
 - Sviluppato audio 3D e texture con Unreal Engine 4
 - Creato modelli semplici modelli 3D con Blender
 - Sviluppato il gameplay sfruttando le Blueprints
- *CineMates20 / App tracker di film per Android*
 - Gestito servizi Azure per usufruire di un database PostgreSQL
 - Sviluppato funzioni interne in PL/SQL
 - Implementato TMDB API per usufruire del catalogo di film
 - Sviluppato le funzionalità dell'app in Java

2018

Diploma | Liceo Scientifico F. Brunelleschi, Afragola