

# Madeleine Isabel Gemmrich

madeleine.gemmrich@hotmail.com  
0049 1522 1028157



## Ausbildungen

Oktober 2022 – heute

### **Informatikerin – Game- und Multimedia-Entwicklung**

SRH Berufsfachschulen für IT & Medien, Stuttgart  
Schulische Ausbildung, Vollzeit

August 2010 – Juli 2013

### **Fachfrau für Systemgastronomie**

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach  
Duale Ausbildung, Vollzeit

## Weiterbildungen

Januar 2014 – März 2014

### **Schichtführerkurs**

McDonald's Deutschland, München  
Überbetriebliche Schulung

April 2015

### **Qualitätskurs**

McDonald's Deutschland, München  
Überbetriebliche Schulung

## Berufliche Tätigkeiten

Dezember 2016 – September 2022

### **Elternzeit und Erziehungsarbeit**

Geburt der Tochter, 2016

Mai 2016 – November 2016

### **Rezeption**

Sonnenhof, Kleinaspach  
Anstellung, Vollzeit

März 2016 – Mai 2016

### **Verkäuferin**

K Presse + Buch, Schorndorf  
Anstellung, Teilzeit

Januar 2016 – März 2016

### **Crewmitarbeiterin**

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Schorndorf  
Anstellung, Teilzeit

Juli 2013 – Dezember 2015

### **Schichtführerin**

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach  
Anstellung, Vollzeit

Dezember 2009 – August 2010

### **Crewmitarbeiterin**

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach  
Anstellung, Teilzeit

August 2005 – November 2009

### **Aushilfe**

LE Bonsai, Leinfelden-Echterdingen  
Anstellung, Aushilfe

# Madeleine Isabel Gemmrich

madeleine.gemmrich@hotmail.com

0049 1522 1028157

## Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
Englisch	verhandlungssicher

## EDV-Kenntnisse

Betriebssystem	Windows 7–11	
Bürosoftware	Microsoft Suite, Libre Office & Google- Äquivalente	
Markup Languages	HTML	Fortgeschritten
	CSS	Fortgeschritten
Script-/Programmiersprachen	JavaScript	Fortgeschritten
	C#	Fortgeschritten
	PHP	Grundlagen
Datenbankmanagement	MySQL	Grundlagen
	XAMPP	Grundlagen
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity	Fortgeschritten
	Visual Studio	
	Visual Studio Code	
Projektmanagement-Tools	Trello	
	Jira	
Konzeption	Grob- & Feinkonzepte	
	Game Design Document	
Projektmanagement	SCRUM	
	Klassisches Projektmanagement	
Grafik-Software	Adobe	Photoshop, Animate, Illustrator
3D-Modelling & Videoschnitt	Blender	
	Premiere Pro	