

### 1. Idee (Exposé)

Minispiel mit Loot zum reparieren des Schiffes, Upgrades und Handeln.

### 2. Beschreibung

Der Spieler muss durch Geschick und entsprechende Ausstattung des Schiffes navigieren. Wenn der Spieler die Navigation meistert (Geschwindigkeit einstellen, im richtigen Moment bremsen, richtigen Platz erwischen), kann er die Fässer looten.

### 3. Balance/Reward

**Loot:** Gold, Holz, Schrauben, Metall, Seil, Stoffbahn, Perlen, schwarze Perlen (als Blaupausen-Währung?), Kies, Sand (für z.B. Glas), Treibstoffkanister verschiedene Größen  
(Material für Reparatur des Schiffes)

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max.
Holz	1	3	5	8	10
Gold	20	30	40	50	60
Schrauben	5	7	9	12	15
Metall	0	1	1	2	2
Seil	0	1	2	3	3
Stoffbahn	0	0	1	2	2
Perlen	0	1	1	2	3
Schwarze Perle	0	0	0	1	2
Sand (Glas)	1	1	2	3	4
Treibstoffkanister	Klein	Klein	Mittel	Mittel	groß

### 1. Idee (Exposé)

Spieler folgt einer Schatzkarte zur Schatzinsel. (Ohne Schatzkarte keine Insel)

### 2. Beschreibung

Der Spieler folgt der Schatzkarte zur Insel. Dort angekommen bewegt sich der Spieler auf der Insel umher, je nach Größe des Schatzes ist dieser einfach zu finden oder der Spieler muss dezenten Hinweisen zum Schatz folgen.

### 3. Balance/Reward

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max.
Holz					
Gold	20	30	40	60	90
Schrauben					
Metall					
Seil					
Stoffbahn	0	0	1	1	2
Perlen	0	1	2	3	5
Schwarze Perle	0	1	1	2	3
Sand (Glas)					
Treibstoffkanister					

### 1. Idee (Exposé)

Ein gegnerischer Luftkapitän fordert dich zum Rennen heraus.

### 2. Beschreibung

Verschiedene Checkpoints müssen in der Luft abgeflogen werden. Wenn der Spieler verliert, greift der Herausforderer an. Bei Erfolg (Rennen oder Kampf) erhält der Spieler Loot vom anderen Luftkaptän

### 3. Balance/Reward

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max. (selten)
Holz	2	3	4	6	10
Gold	50	60	80	100	150
Schrauben	6	8	10	12	15
Metall	2	2	3	5	8
Seil	2	2	4	4	5
Stoffbahn	1	2	2	3	4
Perlen	2	5	5	7	10
Schwarze Perle	1	1	2	2	3
Sand (Glas)	1	2	2	3	4
Treibstoffkanister	Klein	Mittel	Mittel	Groß	Groß