## Madeleine Isabel Gemmrich

m.gemmrich@web.de



Ausbildungen

Oktober 2022 – heute Informatikerin – Game- und Multimedia-Entwicklung

SRH Berufsfachschulen für IT & Medien, Stuttgart

Schulische Ausbildung, Vollzeit

August 2010 – Juli 2013 Fachfrau für Systemgastronomie

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach

Duale Ausbildung, Vollzeit

Weiterbildungen

Januar 2014 – März 2014 Schichtführerkurs

McDonald's Deutschland, München

Überbetriebliche Schulung

April 2015 Qualitätskurs

McDonald's Deutschland, München

Überbetriebliche Schulung

Berufliche Tätigkeiten

Dezember 2016 – September 2022 Elternzeit und Erziehungsarbeit

Geburt der Tochter, 2016

Mai 2016 – November 2016 Rezeption

Sonnenhof, Kleinaspach Anstellung, Vollzeit

März 2016 – Mai 2016 Verkäuferin

K Presse + Buch, Schorndorf

Anstellung, Teilzeit

Januar 2016 – März 2016 Crewmitarbeiterin

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Schorndorf

Anstellung, Teilzeit

Juli 2013 – Dezember 2015 Schichtführerin

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach

Anstellung, Vollzeit

Dezember 2009 – August 2010 Crewmitarbeiterin

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach

Anstellung, Teilzeit

August 2005 – November 2009 **Aushilfe** 

LE Bonsai, Leinfelden-Echterdingen

Anstellung, Aushilfe

## Madeleine Isabel Gemmrich

**Sprachkenntnisse** 

Deutsch Muttersprache

Englisch verhandlungssicher

**EDV-Kenntnisse** 

Betriebssystem Windows 7–11

Bürosoftware Microsoft Suite, Libre Office & Google- Äquivalente

Markup Languages HTML Fortgeschritten

CSS Fortgeschritten

Script-/Programmiersprachen JavaScript Fortgeschritten

C# Fortgeschritten

PHP Grundlagen

Datenbankmanagement MySQL Grundlagen

XAMPP Grundlagen

Laufzeit- und Unity Fortgeschritten

Entwicklungsumgebung Visual Studio

Visual Studio Code

Projektmanagement-Tools Trello

Jira

Konzeption Grob- & Feinkonzepte

Game Design Document

Projektmanagement SCRUM

Klassisches Projektmanagement

Grafik-Software Adobe Photoshop, Animate, Illustrator

3D-Modelling & Videoschnitt Blender

Premiere Pro