

Madeleine Isabel Gemmrich

Bottwarweg 2
71546 Aspach – Kleinaspach

m.gemmrich@web.de
0049 174 3144261



Ausbildung

Oktober 2022 – heute

Informatiker – Game- und Multimedia-Entwicklung

SRH Berufsfachschulen für IT & Medien, Stuttgart
Schulische Ausbildung, Vollzeit

August 2010 – Juli 2013

Fachfrau für Systemgastronomie

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach
Duale Ausbildung, Vollzeit

Weiterbildung

Januar 2014 – März 2014

Schichtführerkurs

McDonald's Deutschland, München
Überbetriebliche Schulung

April 2015

Qualitätskurs

McDonald's Deutschland, München
Überbetriebliche Schulung

Berufliche Tätigkeit

Dezember 2016 – September 2022

Familiäre Auszeit

Mai 2016 – November 2016

Rezeption

Sonnenhof, Kleinaspach
Anstellung, Vollzeit

März 2016 – Mai 2016

Verkäuferin

K Presse + Buch, Schorndorf
Anstellung, Teilzeit

Januar 2016 – März 2016

Crewmitarbeiterin

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Schorndorf
Anstellung, Teilzeit

Juli 2013 – Dezember 2015

Schichtführerin

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach
Anstellung, Vollzeit

Dezember 2009 – August 2010

Crewmitarbeiterin

McDonald's, Familienrestaurant Künstle, Urbach
Anstellung, Teilzeit

August 2005 – November 2009

Aushilfe

LE Bonsai, Leinfelden-Echterdingen
Anstellung, Aushilfe

Madeleine Isabel Gemmrich

Bottwarweg 2
71546 Aspach – Kleinaspach

m.gemmrich@web.de
0049 174 3144261

Sprachkenntnisse

Deutsch	Muttersprache
Englisch	Verhandlungssicher

EDV-Kenntnisse

Betriebssystem	Windows 7	
	Windows 11	
Bürosoftware	Microsoft Word, Excel, PowerPoint, Teams	
	LibreOffice Writer, Calc, Impress	
	Google Docs, Sheets	
Auszeichnungssprachen	HTML	Grundlagen
	CSS	Grundlagen
Programmiersprachen	JavaScript	Grundlagen
	C#	Grundlagen
	PHP	Grundlagen
Datenbankmanagement	SQL	Grundlagen
	MySQL	Grundlagen
Laufzeit- und Entwicklungsumgebung	Unity	Grundlagen
	Visual Studio 2022	Grundlagen
	Visual Studio Code	Grundlagen
Projektmanagement	Trello	Grundlagen
	Jira	Grundlagen
	SCRUM	
Bildbearbeitung und 3D Grafiken	Adobe Photoshop, Animate, Illustrator, Premiere	Grundlagen Bildbearbeitung, Animation, Pixelgrafiken, Animation
	Blender	Grundlagen