

Random Encounter – Fässer im Wasser – Polynesia - Häufig

1. Idee (Exposé)

Minispiel Navigation

2. Beschreibung

Der Spieler muss durch Geschick und entsprechende Ausstattung des Schiffes navigieren. Wenn der Spieler die Navigation meistert (Geschwindigkeit einstellen, im richtigen Moment bremsen, richtigen Platz erwischen), kann er die Fässer looten.

3. Balance/Reward

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max.
Gold	20	30	40	50	60
Treibstoffkanister	Klein	Klein	Klein	Mittel	Groß

Random Encounter – Schatzkarte/Schatzinsel – Polynesia – Mittel

1. Idee (Exposé)

Spieler folgt einer Schatzkarte zur Schatzinsel. (Ohne Schatzkarte keine Insel)

2. Beschreibung

Der Spieler folgt der Schatzkarte zur Insel. Dort angekommen bewegt sich der Spieler auf der Insel umher, je nach Größe des Schatzes ist dieser einfach zu finden oder der Spieler muss dezenten Hinweisen zum Schatz folgen.

3. Balance/Reward

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max.
Gold	50	50	60	100	150
Treibstoffkanister					

Random Encounter – Rennen – Polynesia - Selten

1. Idee (Exposé)

Ein gegnerischer Luftkapitän fordert dich zum Rennen heraus.

2. Beschreibung

Verschiedene Checkpoints müssen in der Luft abgeflogen werden. Wenn der Spieler verliert, greift der Herausforderer an. Bei Erfolg (Rennen oder Kampf) erhält der Spieler Loot vom anderen Luftkapitän

3. Balance/Reward

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max. (selten)
Gold	60	70	80	100	150
Treibstoffkanister	Klein	Mittel	Mittel	Groß	Groß

Random Encounter – Kraken (Luft) – Balloon Spiel - Selten

1. Idee (Exposé)

Minispiel Geschicklichkeit

2. Beschreibung

Der Spieler muss geschickt den Tentakeln des Kraken ausweichen.

3. Balance/Reward

	Min	Tier 1	Tier 2	Tier 3	Max.
Gold	40	40	50	50	60
Treibstoffkanister	Klein	Klein	Mittel	Mittel	Groß