

Tecnologías Móviles

Ing. Carlos Bleck

El exalumno nos compartió su experiencia al hacer una app para ios en objective-c y mas tarde en Android. Como primer punto fue y sigue siendo una tarea muy extensa actualizar la aplicación a swift, actualmente solo el 10% de la app es programada en swift. El segundo punto importante es que no basta con tener una idea muy buena y elaborarla, se tiene que hacer mucho trabajo de marketing digital y fisico, pues ya no es como hace años que la gente instalaba lo que sea, ahora es muy difícil que una persona pague una nueva aplicación. En el caso de Ceeptu, su app para la venta de Rotomercías, tuvieron que asesorarse legalmente para saber como operar en este y otros países, tambien en el momento que subieron la app a la tienda comenzaron a tener gastos con cada día que pasaba, además de los sueldos, de tal manera que para ni el mayor problema sigue siendo conseguir capital.

La transformación de la industria automotriz - Ing. Francisco Bernal

La conferencia estuvo algo apresurada, pero me gustó la comparación que plantea sobre la fabricación de un auto a principios del siglo pasado y la actualidad, no ah cambiado mucho el concepto del producto y el pipeline de producción. En el tema del auto eléctrico me pareció interesante que la razón ~~verdadera~~ por la cual no se ah popularizado tanta es por restricciones económicas, gubernamentales y por intereses de países petroleros como el nuestro. Para mi esa situación se puede aplicar también a el área de computación, pues cuando alguien tiene una idea de desarrollo tiene que ajustarse a las restricciones económicas o reguladoras del país y esto es un obstáculo muy grande para una pequeña empresa e incluso para una corporación mas grande como el caso de Uber, que fue bloqueado en varios países, cuando la actitud correcta es crear una plataforma similar para los taxistas locales.