


# Latihan Soal DKV

## A. Soal Pilihan Ganda

- 1 Software yang digunakan untuk membuat Desain Komunikasi Visual diantaranya sebagai berikut, kecuali..  
A. Canva C. Adobe Ilustrator / CorelDraw **E. AutoDesk/AutoCad**  
B. Photoshop D. Adobe Flash / Animate
- 2 Seseorang yang ahli dalam bidang desain disebut ....  
A. aktor C. ikon E. desainer  
**B. desainer** D. legenda
- 3 Mode RGB color adalah warna...  
A. Red Grow Black **C. Red Green Blue** E. Red Grey Black  
B. Red Grey Blue D. Red Green Bilow
- 4 Gambar berikut merupakan gambar untuk...  
  
A. Jenis Huruf **C. Jenis Huruf dan Ukuran Huruf** E. salah semua  
B. Jenis Huruf dan Warna Huruf D. Warna Huruf
- 5 perintah pada Canva untuk menyimpan dalam format PNG adalah dengan cara..  
A. Klik File -Save C. Klik Bagikan - File - Pilih format PNG - Klik Unduh E. Klik File - Unduh - Pilih format PNG - Klik Unduh  
B. Klik File - Save - Pilih format PNG - Klik Unduh **D. Klik Bagikan - Unduh - Pilih format PNG - Klik Unduh**
- 6 Aplikasi desain komunikasi visual secara online yang mudah untuk digunakan bagi pemula adalah  
A. Corel Draw **C. Canva** E. Paint Design  
B. Photoshop D. Adobe Ilustrator
- 7 Dalam bidang kompetensi Desain Komunikasi Visual hal yang harus dikuasai sebagai seorang desainer/DKV sebelum bekerja adalah sebagai berikut, Kecuali..  
A. Sikap C. Keterampilan **E. Software dan Komputer**  
B. Pengetahuan D. Kreatif
- 8 Kemampuan untuk berkreasi menciptakan suatu ide atau gagasan baru dalam desain grafis dan desain komunikasi visual dinamakan..  
A. Inovatif **C. Creative** E. Skill  
B. Sensibility D. Attitude
- 9 Warna CMYK adalah singkatan dari..  
A. Cyan-Magenta-Yellow-Blue **C. Cyan-Magenta-Yellow-Black** E. Color-Maron-Yellow-Black  
B. Cyan-Maron-Yellow-Black D. Color-Magenta-Yellow-Black
- 10 Untuk memulai membuat desain pada canva, menu yang harus kita pilih adalah...

# Latihan Soal DKV

A. New

☒ B. Buat Desain

C. Tambah Halaman Baru

D. Start-File

E. File-New

11 Perhatikan Gambar berikut ini



Q. Perhatikan gambar berikut, fungsi dari menu tersebut yang terdapat pada editor text adalah...

A. Mengubah jenis text

B. Mengubah ukuran text

☒ C. Mengatur style text

D. Mengatur rata text

E. Mengatur Spasi

12 Berikut jenis file yang dapat diunggah pada canva, kecuali...

A. gambar

B. video

C. audio

☒ D. aplikasi

E. animasi

13 Untuk dapat membuat desain dengan canva secara online, kita dapat mengaksesnya melalui link...

A. canvadesign.com

B. canva.web.id

C. canva.org

☒ D. canva.com

E. canva.id.com

14 Situs Web yang digunakan untuk berbagi media (media sharing), media sosial yang memfasilitasi penggunaanya untuk berbagi media berjenis video maupun audio dinamakan..

A. Instagram

B. Twitter

C. Facebook

☒ D. Youtube

E. WhatApp

15 Sesuatu cara agar conten/video yang kita buat bisa menjadi penghasilan dinamakan

A. Hosting Video

B. Monetisasi

C. Youtuber

D. Google Adsense

☒ E. Conten Creator

16 sesuatu yang dapat terlihat dengan melibatkan beberapa tahapan yakni tahapan merasakan, tahapan menseleksi, dan tahapan memahami disebut..

A. Desain

B. Komunikasi

☒ C. Visual

D. Media

E. Audio

17 ilmu yang mempelajari konsep-konsep komunikasi serta ungkapan kreatif melalui berbagai media untuk menyampaikan pesan dan gagasan secara visual dengan mengelola elemen-elemen grafis yang berupa bentuk dan gambar, tatanan huruf, serta komposisi warna serta layout disebut

A. Desain Animasi

B. Desain Grafis

C. Desain Komunikasi

☒ D. Desain Komunikasi Visual

E. Multimedia

18 Unsur yang paling kecil dalam Desain Grafis/ Desain Komunikasi dan Visual adalah

☒ A. Titik

B. Garis

C. Bidang/2D

D. Ruang/3D

E. Warna

19 suatu proses pengiriman dan penerimaan pesan yang terjadi antara dua pihak atau lebih. Tujuan komunikasi diantaranya untuk identifikasi, informasi, promosi dinamakan..

A. Desain

☒ B. Komunikasi

C. Visual

D. pesan

E. media

20 usaha yang berkaitan berkaitan dengan perancangan estetika, citra rasa , serta kretaivitas dinamakan..

☒ A. Desain

B. Komunikasi

C. Visual

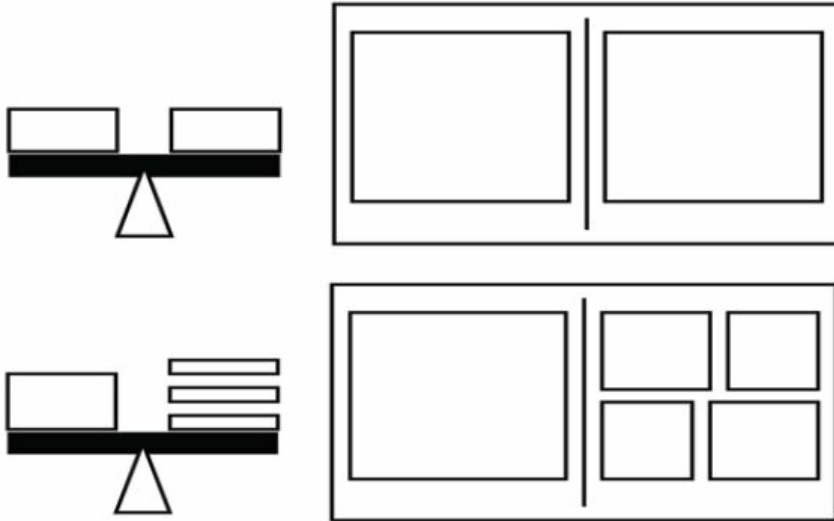
D. Media

E. Gambar

# Latihan Soal DKV

- 21 Produk/Hasil dari Desain Komunikasi Visual diantaranya, kecuali...
- A. Iklan  
B. Desain Poster  
C. Desain Media  
D. Conten Gambar/Visual
- 22 Gambar Tersebut dalam desain grafis/ dkv merupakan prinsip...

**E.** Programmer



- A. Komposisi  
**B.** Keseimbangan  
C. Irama  
D. Image
- 23 Keterampilan yang harus dimiliki oleh seorang desainer disebut..
- A. Knowledge  
B. Attitude  
C. Sensibility  
D. Creative
- 24 salah satu *software editing* video terpopuler...

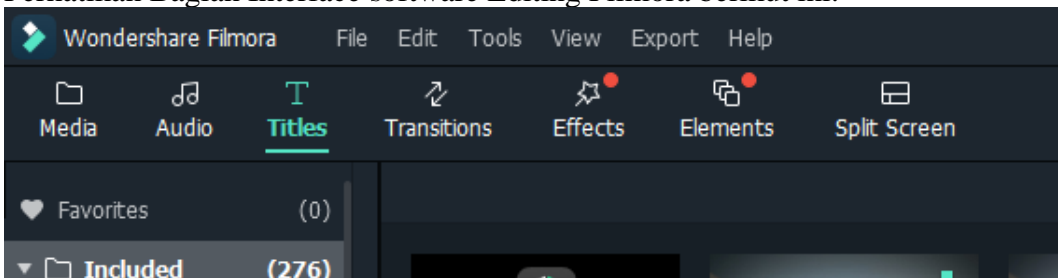
E. Kesatuan

**E.** Skill

- A. Wondershare Fillmora dan Adobe Photoshop  
B. Wondershare Fillmora dan Corel Draw  
C. Wondershare Fillmora dan Adobe Premiere pro  
D. Wondershare Fillmora dan Canva

E. Wondershare Fillmora dan Power Point

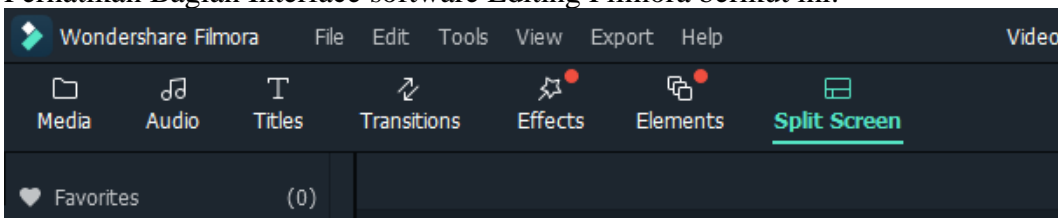
- 25 Perhatikan Bagian Interface software Editing Filmora berikut ini.



Bagian yang digunakan untuk menambahkan Openers, Subtitle, Lower 3D, End Credit dan New Concep adalah ada pada menu bagian..

- A. Media  
B. Audio  
C. Title  
D. Transition
- 26 Perhatikan Bagian Interface software Editing Filmora berikut ini.

E. Effects

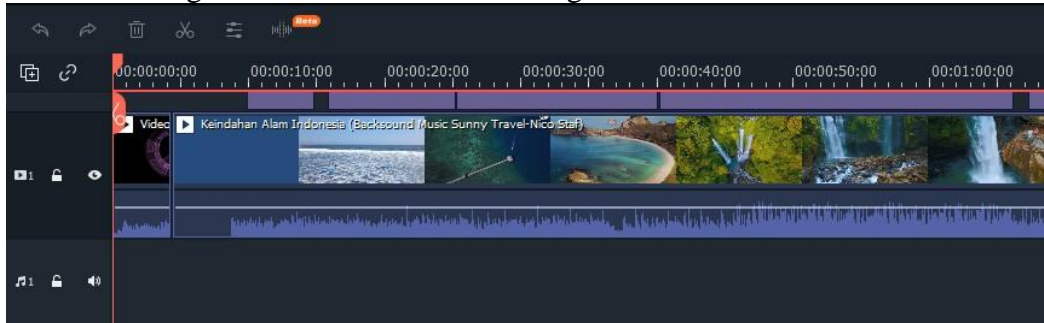


# Latihan Soal DKV

Bagian yang digunakan untuk Membuat Project Video Baru, menambahkan Video, menambahkan musik berada pada bagian menu...

- A. Media
- B. Audio
- C. Title
- D. Transsition
- E. Effects

27 Perhatikan Bagian Interface software Editing Filmora berikut ini.



Bagian Berikut pada Fillmora berfungsi untuk...

- A. Untuk mengambil Video dan Skenario yang dibuat baik berupa Video, Music, Text dan Effek yg akan digunakan
- B. Untuk export Video dan Skenario yang dibuat baik berupa Video, Music, Text dan Effek yg akan digunakan
- C. Untuk mendownload Video dan Skenario yang dibuat baik berupa Video, Music, Text dan Effek yg akan digunakan
- D. Untuk menyusun Video dan Skenario yang dibuat baik berupa Video, Music, Text dan Effek yg akan digunakan
- E. Untuk membuka Video dan Skenario yang dibuat baik berupa Video, Music, Text dan Effek yg akan digunakan

28 Cara yang bukan menghasilkan uang dari Youtube..

- A. Google Adsense
- B. Buat Content Pribadi
- C. Jual Produk Pribadi
- D. Investasi Saham
- E. Endorse

29 Problem terbesar tidak bisa menghasilkan uang di Youtube adalah...

- A. Terlalu Banyak Video yang di upload
- B. Terlalu Banyak Conten yang diupload
- C. Terlalu banyak peralatan canggih
- D. Creative dan Banyak Ide
- E. Terlalu banyak mengandalkan orang lain

30 Sebagai Seorang yang ahli dalam Desain Komunikasi dan Visual, Kebiasaan apa yang harus dipupuk supaya content Youtube channel kita bisa dilihat, dicomment, like, subscribe bahkan mendapat penghasilan

- A. Membuat Content dan Video yang simpel, menarik dan sederhana
- B. Membuat Content dan Video yang bagus, pendek, pasti dan meyakinkan setiap orang
- C. Rajin, Pintar dan bisa mengatur waktu
- D. Membuat Content dan Video yang kreatif, menarik, mendidik dan meyakinkan setiap orang
- E. selalu berfikir bahwa content yang kita buat akan menghasilkan uang

31 Berikut Beberapa software yang digunakan untuk editing video diantaranya, kecuali..

- A. Adobe Premiere, CapCut, Kine Master
- B. Adobe Premiere, CapCut, Wondershare filmora
- C. CapCut, Wondershare filmora, Kine master
- D. Adobe Premiere, Adobe photoshop, Kine Master
- E. Adobe Premiere, CapCut, Kine Master, Wondershare filmora

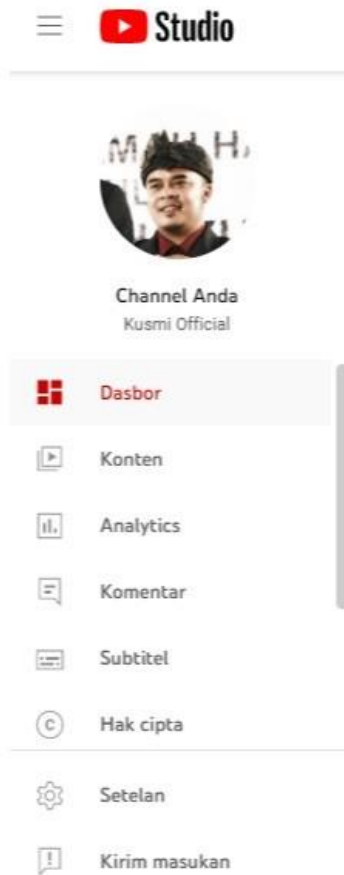
32 berikut aplikasi untuk menampilkan/upload video yang kita buat, kecuali...

- A. youtube, snack video, tiktok
- B. youtube, snack video, instagram
- C. youtube, snack video, tiktok
- D. youtube, snack video, whats App
- E. youtube, snack video, pics art

## Latihan Soal DKV

- 33 Ekstensi Hasil dari pengolahan video biasanya berupa format..  
A. .mp3 C. .png E. .bmp  
B. .jpg D. .mp4
- 34 Strategi teknik, atau proses mendapatkan traffic (pengunjung) website atau perhatian melalui situs media sosial, seperti twitter, facebook, youtube, instagram, tiktok dan sebagainya dikenal dengan istilah  
A. Iklan online C. Sosial media marketing E. Pay per click  
B. Email marketing D. Pemasaran online
- 35 Suatu media online yang mana para penggunanya dapat berpartisipasi dengan mudah, berbagi, dan menciptakan isi yang meliputi website, blog, vlog dan dunia virtual dinamaka  
A. Viral merketing C. Media sosial E. Virtual marketing  
B. Aplikasi messenger D. Jejaring sosial
- 36 Berikut ini macam macam cara memasarkan video yang kita buat melalui media sosial dan jejaring sosial, kecuali...  
A. Membuat daftar pengunjung C. Menentukan sasaran pasar E. Memasang video dengan mengupload ke berbagai media  
B. Memperbanyak teman (subscribe) D. Membuat content yang unik
- 37 Berikut ini yang bukan merupakan manfaat mengupload video ke aplikasi online yaitu...  
A. kesadaran akan dampak negatifnya media sosial C. Sebagai media publikasi. E. Sebagai sarana edukasi dan informasi  
B. Lebih mudah dan dikenal oleh banyak orang D. membangun sebuah relasi komunitas
- 38 dalam media sosial dan internet Suatu Tindakan yang mana seseorang mengirim pesan atau komentar secara bertubi-tubi tanpa dikehendaki oleh penerima pesan tersebut dinamakan  
A. ROTFL C. Hoax E. Draft  
B. Spam D. Cyberbullying

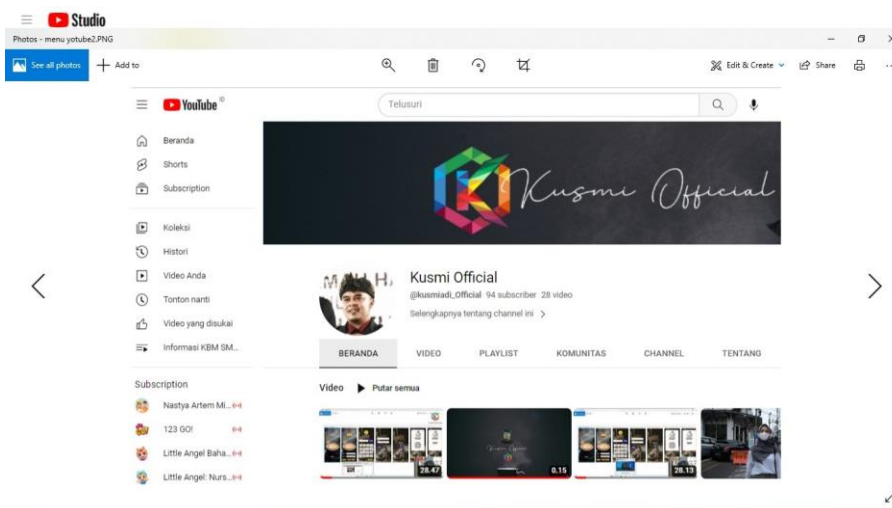
39



Perhatikan menu berikut ini, untuk pengaturan chanel, pengaturan umum dan pengaturan komunitas, maka kita pilih menu

- |              |             |                  |
|--------------|-------------|------------------|
| A. Dasbor    | C. Analytic | E. kirim masukan |
| B. hak cipta | D. Setelan  |                  |

40



Perhatikan gambar berikut ini, tampilan tersebut terdapat pada menu

- |             |              |          |
|-------------|--------------|----------|
| A. Beranda  | C. Komunitas | E. Video |
| B. Playlist | D. Chanel    |          |