# User Stories: руководство для разработчиков

При разработке User Stories вам необходимо использовать технологию разработки программного обеспечения BDD (сокр. от англ. Behavior-driven development, дословно «разработка через поведение») — это методология разработки программного обеспечения, являющаяся ответвлением от методологии разработки через тестирование (TDD)).

User story вкратце описывает:

* человека, использующего систему (заказчик);
* то, что должно содержаться в данной системе (примечание);
* то, для чего она нужна пользователю (цель).

Для разработки используйте следующий шаблон:

История: Возврат товара

Как Старший Смены

Я хочу иметь возможность считывать штрих-код

Чтобы я мог вернуть товар

Положительный исход

Сценарий: Удача

Дано: Товар целый отдан на возврат

И Старший смены его принимает

Когда он считывает штрихкод

Тогда возврат товара произведён

Негативных исход

Сценарий: Толстяк

Дано: Товар отдан на возврат с повреждённых штрих-кодом

И Старший смены принимает его

Когда у него не получается считать штрихкод

Тогда товар не может быть возвращён