

Лабораторная работа №11

Нарисуйте красивую картинку с использованием языка python и библиотеки pygame.

К заданию прилагается файлы. Это примеры работы с библиотекой pygame.

Если код вызывает ошибку, связанную с библиотекой, ее нужно установить. Инструкция в прилагаемом файле.

В программе должно быть:

- Три и более цвета;
- Должна быть четкая картинка, а не абстракция;
- Необходимо использовать несколько типов графических фигур (круги, прямоугольники, линии и т. д.)
- Для создания повторяющихся элементов используйте цикл while или цикл for (например, стволы деревья на рисунки ниже);
- Рисунки должны быть политкорректны и иметь возрастное ограничение 0+.

Пример рисунков

