

Devoir de SR01

Exercice1

Pour chacun de ces programmes, exécuter le programme et donner une explication du résultat obtenu:

programme1:

```
#include <stdio.h>
int main (){
    int A=20 ,
    B =5;
    int C=!-- A /++! B;
    printf (" A=%d B=%d c=%d \n", A,B, C);
}
```

Résultat obtenu: A=19 B=5 C=0

L'expression '--A' décrémente A avant l'opération, et '++!B' incrémente la négation de B (qui est 0). La division de 0 par 1 donne 0, le résultat est stocké dans C.

programme2:

```
#include <stdio.h>
int main (){
    int A=20 ,
    B=5 ,
    C= -10 ,
    D =2;
    printf ("%d \n", A&& B ||! 0&& C ++&&! D ++);
    printf (" c=%d d=%d \n", C, D);
}
```

Résultat obtenu: 1

-9 2

L'expression 'A&&B' retourne 1, '!0 && C++' est équivalente à '1 && C&&!D puis C++, !D++' retourne 0 avant d'incrémenter C et de la négation de D. Le résultat final est 1 car && est prioritaire sur ||. On affiche les valeurs de C et D.

programme3:

```
#include <stdio.h>
int main (){
```

```
int p [4]={1 , -2 ,3 ,4};
int * q=p;
printf (" c=%d \n", *++ q** q ++);
printf (" c=%d \n", * q);
}
```

Résultat obtenu:-2

3

L'expression ' $*++q**q++$ ' signifie $(*(++q) * *(q++))$, est équivalente à ' $q[1]*q[0]$ puis $*q = *q[2]$ ', q pointe maintenant sur le troisième élément on affiche q[2].

programme4:

```
# include < stdio .h>
int main (){
int p [4]={1 , -2 ,3 ,4};
int * q=p;
int d=* q&* q ++|* q ++;
printf (" d=%d \n", d);
printf (" q=%d \n", * q);
}
```

Résultat obtenu: d =

q = 3

L'expression ' $*q \& *q ++ | *q ++$ ' signifie ' $*q \& *(q++) | *(q++)$ '. L'utilisation de l'opérateur de post-incrémentation plusieurs fois dans la même instruction n'est pas conseillé et ambiguë, cependant comme $\&$ est prioritaire sur $|$ alors on a, ' $1 \& 1$ ' retourne 1 puis ' $1 | -2$ ' bit à bit retourne -1, q pointe sur 3.

programme5:

```
# include < stdio .h>
int main (){
int a=-8 , b =3;
int c= ++a&&-- b ? b --: a ++;
printf (" a=%d b=%d c=%d \n",a,b, c);
}
```

Résultat obtenu: -7 1 1

$a++ \&\& --b$ est vrai donc B- est exécuté et A++ non.

programme6:

```
# include < stdio .h>
int main (){
int
a=-8 , b =3;
a
>
```

```
>=2^b;  
printf (" a=%d\n",a);  
}
```

Résultat obtenu: -8

'> >=' n'est pas très conventionnelle.