

履歴書

令和 7 年 3 月 日現在

ふりがな	パルsson ラズムス	男
氏 名	Palsson Razmus	印
生年月日	昭和・平成 1994 年 12 月 15 日生 満(30)歳	
ふりがな	きょうとふきょうとしきたくたいしよぐんさかたちょう22	(自宅電話)
現住所	〒603-8335 京都府京都市北区大將軍坂田町22 立命館大学寮310号室	070-1481-4205
		(携帯電話)
E-mail	RazmusPalsson@hotmail.com	070-1481-4205
ふりがな		(連絡先電話)
連絡先	〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	070-1481-4205



年	月	学歴・職歴(各別にまとめて書く)
2014	9	ミッドスウェーデン大学 スポーツ科学 中途退学
2022	6	リンネ大学 日本語初級コース 履修
2022	6	リンシェーピング大学 日本語初級コース 履修
2022	9	ルンド大学 日本語言語学専攻 入学
2023	1	ヨーテボリ大学 日本語中級コース 履修
2023	8	千葉大学 日本語集中コース 交換留学
2024	9	立命館大学 産業社会学部 交換留学
2025	8	立命館大学 交換留学 修了予定
2025	8	ルンド大学 日本語言語学専攻 卒業予定
2025	1	ルレオ工科大学 Java基礎コース 履修
2025	1	シェーブデ大学 アカデミックライティングコース 履修
2025	1	ヨーテボリ大学 日本語コミュニケーションコース 履修
2015-2022		ライフガード(クリスチャンスタッド市、ビューブ市、ペルストープ市)
		水質管理、安全規則の施行、救助活動を担当。
2017-2022		教育補助員(ペルストープ市・オーストープ市・クリッパン市)
		学生支援とクラス運営補助を行い、問題解決力と組織力を活用する。
2023-2024		国際メンター & ランゲージカフェリーダー
		異文化交流イベントの企画運営と語学サポートを担当
年	月	免許・資格

2025	7	Oracle認定Javaプログラマ (OCPJP) – 未修了
2025	7	Google Cloud 認定プロフェッショナルクラウドアーキテクト – 未修了
2025	6	Microsoft C# Foundational 未修了 No
2025	6	日本語能力試験 N2 未修了

特技・趣味・得意科目など

私はこれまでの学業や仕事の経験を通じて、適応力、問題解決力、継続的な学習姿勢を培ってきました。言語カフェのリーダーやクラスリーダーとして、チームの調整、イベントの企画、対立の解決など、文化や言語の違いを乗り越えて円滑に運営する役割を担ってきました。また、ライフガードやティーチングアシスタントとしての経験を通じて、冷静さを保ち、迅速かつ的確な判断を下す力を身につけました。スウェーデンと日本、異なる文化の中で多様な人々と関わることで、新しい環境への適応力や協調性も養われました。日本語学の学習は、私にとって最も困難でありながらも充実した挑戦でした。本来3年間の学士課程を2年間で修了するために、集中力と効率的な学習戦略を磨きました。この経験を通じて、短期間で知識を習得し、応用する力が身につき、現在の自主学習にも生かされています。

また、学業とは異なる分野として、JavaやC#を独学し、ゲーム開発やシステム設計の基礎を築いています。さらに、OCPJP (Oracle Certified Java Programmer)、Google Cloud Certification、Microsoft C# Fundamentalsなどの資格取得に向けて学習を進めています。また、日本の職場環境での適応力を高めるため、今年中にJLPT N2の合格も目指しています。こうした経験を通じて、私は「粘り強く、戦略的に考え、常に成長を目指す姿勢」の大切さを学びました。これは、私が取り組んでいるブラジリアン柔術のトレーニングとも共通する考え方です。ゲーム開発やプログラミングにおいて技術的な課題に直面する際も、冷静に問題を分析し、改善を重ねていくことが求められます。まだまだ学ぶべきことは多いですが、これまでの経験を生かし、今後も挑戦し続けたいと考えています。

志望の動機

私はゲーム開発に情熱を持ち、高品質で魅力的な体験を生み出すチームの一員になりたいと考えています。まだ初心者ではありますが、プログラミングスキルを向上させ、プロフェッショナルな開発フローを学びながら、実際のプロジェクトに貢献できるようになりたいです。

CygamesのAAAゲーム開発に対するこだわりと技術革新への取り組みに強く惹かれています。経験豊富な開発者から学びながら、自身のスキルを磨ける環境で成長したいと考えています。現在はJavaやC#のスキル向上に取り組み、ゲームエンジン、開発プロセス、最適化技術について学習を進めています。また、OCPJP認定資格の取得を目指し、プログラミング基盤の強化にも努めています。

まだ学ぶべきことは多いですが、挑戦を恐れず、チームと協力しながら成長し続けたいと考えています。私は単にコードを書くのではなく、ゲームデザイン、プレイヤー体験、システムパフォーマンスを考慮し、ゲーム開発に貢献できるエンジニアになりたいと思っています。

本人希望記入欄 (特に給料・職種・勤務時間・勤務地・その他についての希望などがあれば記入)

私はゲーム開発に関わるエントリーレベルのポジションを希望しています。これまで学んだ知識を活かしながら、実践的な経験を積み、スキルを継続的に向上させられる環境を求めています。

特定の役割にこだわらず、プログラミングとゲーム開発のさまざまな分野を学びながら、開発フローやデバッグ、最適化技術の理解を深めたいと考えています。まずは経験を積み、プロフェッショナルから学びながら、一歩ずつ成長していくことを目標としています。

将来的には、ゲームプログラミングや技術的な問題解決に特化したエンジニアとして、高品質なゲーム開発に貢献できるスキルを身につけたいです。日本の開発チームと協力しながら経験を積み、モチベーションと向上心を持ってチームに貢献できるエンジニアを目指しています。