

## **Titlu Proiect : Fire Boy and Water Girl**

**Autor : Belciug Razvan**

Grupa 1208A

**Povestea jocului :** Actiunea are loc intr-o lume post-apocaliptica unde APA si FOCUL au luat stapanire peste lume. Cu acest prilej personajele principale ale jocului Fire boy,pe numele lui Ben, si Water Girl,pe numele ei, Diana, sunt doi indragostiti care nu au reusit niciodata sa fie impreuna pana acum. Scopul lor este sa ajunga la sfarsitul tunelelor unde vor putea trai fericiți toata viata.

**Prezentare joc:** Campanii unde Ben si Diana trebuie sa invinga dusmanii sau dificultatile ce apar pe parcursul jocului.

**Reguli joc:** Personajele trebuie sa treaca o serie de provocari fara sa moara , daca unul dintre cele doua mor atunci jocul se termina.

Provocarile sunt de ex :

1) saritul peste “apa” (in cazul lui Ben) si peste “foc” in cazul Dianei , sau sa sara peste apa toxica ,care ii distruge pe amandoi .

2) impinsul obiectelor pasive astfel incat sa se poata sari,sau activa un lift care sa ii ridice mai sus(sau apasatul unor butoane) etc

**Personaje:** 1) Fire Boy = Ben -> are posibilitatea de a merge prin foc si eventual de a “arunca” cu foc.

2) Water Girl = Diana -> are posibilitatea de a merge prin apa si eventual de a “arunca” cu apa

### Tabla de joc :

- Componente pasive: Pietre, tuneluri , rampe , zid etc.
- Componente active: Cub , oglinzi, buton , ranga,cu proprietatile acestora etc.
- Structura tablei : Tabla de joc se va actualiza de fiecare data cand jucatorul/ii trec un nivel. Un nivel va arata asemanator cu acesta:



### Mecanica jocului:

- w/up arrow - jump
- d/right arrow - move right
- a/left arrow - move left

Posibil sa mai apara alte taste/combinatii de taste care influenteaza jocul

### **Game sprite:**

**Descriere niveluri:** - Nu stiu inca cum vor fi fiecare;

**Descriere meniu :** Meniu simplu cu optiunea de PLAY , SETTINGS si EXIT

- In meniu poate sa apara o optiune de Check-point/Show Levels