



PROIECT

Software pentru telecomunicatii

Aplicatie vanzare dulciuri

eCommerce

NECHIFOR CRISTINA CLAUDIA

MUNTEANU DANIEL IOACHIM

CORBU ALEXANDRU

STOIAN DANA ALEXANDRA

PAUNA RAZVAN

CUPRINS

Alegerea si descrierea modului de dezvoltare software

Desemnare si descriere roluri si responsabilitati in cadrul echipei

Structura bazei de date

Modelarea arhitecturii sistemului

- Diagrama de clasa
- Use Case Diagram

Alegerea si descrierea modului de dezvoltare software

Vom utiliza principii SSME si metode de automatizare, dezvoltare si instalare a securitatii sistemelor creand astfel o aplicatie specializata pe comertul online de dulciuri.

Vom demonstra cum putem plasa o comanda, cum putem sa navigam printre diferitele produse puse la dispozitie si cum putem crea un cont pentru a avea parte de toate beneficiile disponibile. Utilizam spring boot care urmeaza o arhitectura stratificata in care fiecare strat comunica cu alte straturi.

Vom folosi AGILE care consta intr-un mod de lucru in echipa care aduce intr-un timp scurt solutii de dezvoltare software si sustine livrarea din timp a produsului final, avand dezvoltare continua, Planificare adaptiva si flexibilitate privind raspunsul la schimbari. Totodata, feedback-ul de la client Este colectat si implementat intr-un mod continuu.



Desemnare si descriere roluri si responsabilitati in cadrul echipei

Nechifor Cristina Claudia – implementare metode CRUD, front-end

Pauna Razvan – testare REST, back-end

Munteanu Daniel Ioachim – implementare arhitectura si spring security, containerizare Doacker

Corbu Alexandru – Deployment in cloud, design baza de date

Stoian Dana Alexandra – design UML, UseCase

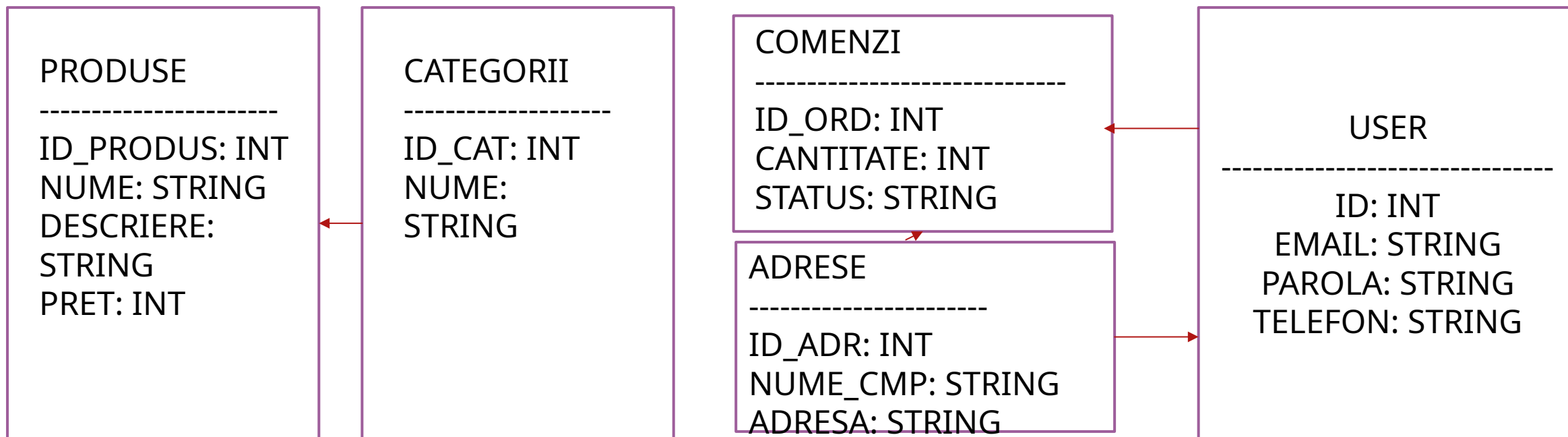
Structura bazei de date

Tabele: Categori, Produse, Comenzi, Adrese, Utilizatori

Relatii folosite: One to many, Many to one

Modelarea arhitecturii sistemului

- Diagrama de clasa



USE CASE DIAGRAM

