# Dezvoltarea Aplicatiilor Web utilizand ASP.NET Core MVC Progres Proiect

# **Progres Project**

## ETAPA 1

Pentru realizarea proiectului fiecare echipa trebuie sa foloseasca Trello -> <a href="https://trello.com/en">https://trello.com/en</a>

Se creeaza un cont free <a href="https://trello.com/signup">https://trello.com/signup</a> in care va inregistrati cu adresa de e-mail. O sa primiti un e-mail de confirmare, dupa care o sa fiti redirectionati pentru completarea profilului (nume complet si parola).

In pasul urmator se configureaza spatiul de lucru (puteti alege un nume) si se poate trimite invitatie celuilalt membru al echipei.





### Let's set up your Workspace

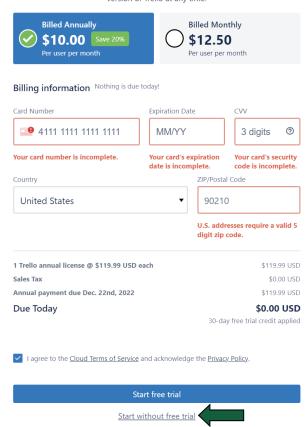
Your Trello Workspace is the place where you and your collaborators can quickly organize and start getting things done.

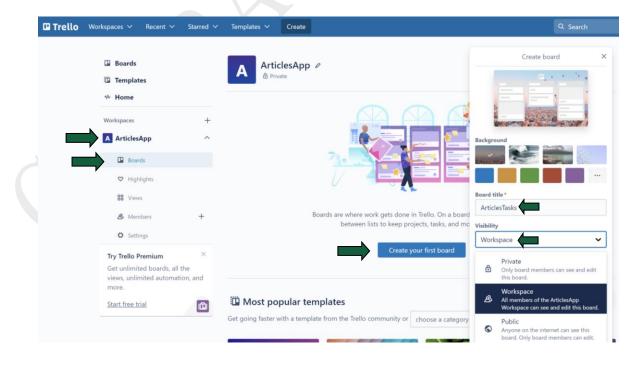
Name your Workspace
Application Name
Send email invites
Enter as many email addresses as you want
Continue

In fereastra urmatoare bifati → Start without free trial

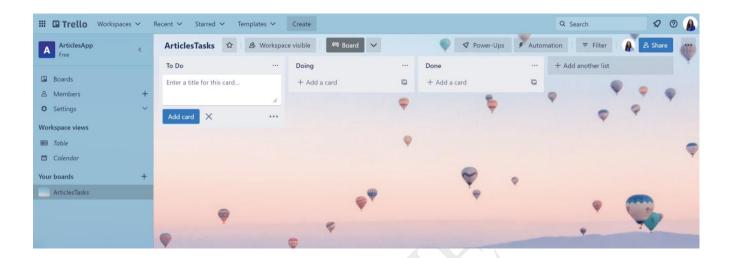
#### Start your 30-day free trial

Use all of Trello's paid features for 30 days. You can downgrade to the free version of Trello at any time.





# Spatiul de lucru o sa arate astfel:



#### Etapele realizarii proiectului:

#### **ETAPA 1 -> 07 - 14 Noiembrie**

- ➤ Proiectul se prezinta intermediar in cadrul laboratorului, in zilele de 19/20 Dec 2023 (fiecare echipa se prezinta in cadrul laboratorului la care a fost prezent in timpul semestrului). Prezentarea intermediara trebuie sa contina implementarea a cel putin jumatate din numarul total de cerinte (3-4 cerinte). Se prezinta pe scurt in aproximativ 5 minute / echipa
- ➤ Prezentarea finala o sa aiba loc dupa vacanta de iarna, in saptamana 15-19 Ian 2024, in cadrul cursului, laboratoarelor si a altor intervale pe care le stabilim impreuna. O sa existe o planificare, fiecare echipa prezentand in intervalul programat
- Fiecare echipa isi stabileste task-urile, isi estimeaza un interval de timp pentru fiecare, intocmeste un plan de implementare a functionalitatilor in functie de importanta si necesitatea lor in proiect si isi stabileste cate un deadline pentru fiecare etapa a dezvoltarii.

- Toate aceste elemente, alaturi de cele prezentate in cursul Curs Introductiv Sistem de Notare. Cititi cu atentie cursul!
- > Studiati Curs 6 incepand cu Sectiunea Diagrama Entitate/Relatie
- Asemanator exemplului din curs, trebuie sa realizati diagrama bazei de date
- Modelele din baza de date se pot modifica pe parcurs, ceea ce inseamna ca nu trebuie sa realizati o proiectare perfecta de la bun inceput. In cazul in care modelul are nevoie de atribute in plus sau chiar tabele, se pot adauga oricand prin sistemul de migratii
- ➤ Dupa realizarea bazei de date urmeaza implemetarea claselor in proiect. Proiectul o sa contina sistemul de autentificare (Identity)
- Cititi cu atentie observatiile aflate in documentul care contine lista proiectelor, dar si cerintele din cursul introductiv
  Curs\_Introductiv\_Sistem\_de\_Notare

# ETAPA 2

- > Se integreaza sistemul de useri si roluri
- > Se implementeaza clasele necesare dezvoltarii aplicatiei
- ➤ Se aleg 3-4 cerinte pentru implementare cerinte necesare in cadrul prezentarii intermediare din saptamana 12 (19 si 20 Dec)