

# Hendelser for brukerinput

Det er vanlig å bruke knapper i skjemaer, men det finnes også en annen løsning: Vi kan bruke hendelser til å registrere alt som skrives inn i skjemaet.

Vi kan se på et eksempel der vi bruker den samme «kalkulatoren» som vi laget tidligere. Først kan vi ta bort knappen fra HTML-koden. Da sitter vi igjen med denne koden:

```
<label for="tall1">Tall 1</label>
<input type="number" id="tall1">
<label for="tall2">Tall 2</label>
<input type="number" id="tall2">
<p id="resultat"></p>
```



Vi må hente inn elementene som tidligere; i tillegg skal vi legge en `input` - hendelse på de to tallfeltene. Denne hendelsen fyres av hver gang vi skriver noe i feltene:

```
let tall1El = document.querySelector("#tall1");
let tall2El = document.querySelector("#tall2");
let resultatEl = document.querySelector("#resultat");

tall1.addEventListener("input", beregn);
tall2.addEventListener("input", beregn);
```



Her har vi koblet den samme funksjonen til begge tallfeltene. Når vi skriver noe i ett av dem, vil hendelsen fyres av og funksjonen `beregn()` blir utført.

HTMLCSSJS

LIVE

```
1 // Henter elementer
2 let tall1El = document.querySelector("#tall1");
3 let tall2El = document.querySelector("#tall2");
4 let resultatEl = document.querySelector("#resultat");
5
6 // Knytter tallfeltene til samme hendelse og funksjon
7 tall1.addEventListener("input", beregn);
8 tall2.addEventListener("input", beregn);
9
10 // Funksjon som beregner ny sum hver gang et tall forandres
11 function beregn() {
12     let tall1 = Number(tall1El.value);
13     let tall2 = Number(tall2El.value);
14     let sum = tall1 + tall2;
15
16     resultatEl.innerHTML = "Summen blir " + sum;
17 }
```

Det er spesielt tre hendelser som er nyttige i forbindelse med brukerinput; nemlig `input`, `change` og `click`. Se tabellen nedenfor for beskrivelser av disse hendelsene.

Hendelse	Fyres av ...
<code>input</code>	etter endring i <code>&lt;input&gt;</code> eller <code>&lt;textarea&gt;</code>

Hendelse	Fyres av ...
change	ved endring i <code>&lt;input&gt;</code> , <code>&lt;select&gt;</code> eller <code>&lt;textarea&gt;</code>
click	når et element klikkes på med musepekeren  (knapper og <code>checkbox</code> / <code>radio</code> )

På neste side viser vi hvordan flere av disse kan brukes, sammen med noen nye alternativer for brukerinput.

## Oppgave

- 9 Ved å bruke disse hendelsene kan vi utvide «visittkortgeneratoren» slik at brukeren hele tiden kan se hvordan visittkortet ser ut. Lag en ny versjon av programmet slik at dette blir mulig. (Hint: Du kan legge til lyttere på alle elementene og koble hver lytter til den samme funksjonen som oppdaterer visningen av visittkortet.)