

Flere muligheter

Det finnes mange ulike HTML-elementer for brukerinput. I tillegg til de vi har sett på, finnes det elementer for datovelger, fargevelger, glidere og mye mer.

Du kommer langt med de elementene vi allerede har sett på, men for de spesielt interesserte viser vi noen fine muligheter på denne siden.

I eksemplene bruker vi hendelser for å vise de valgte verdiene, uten å bruke knapper. Vi har også lagt til tilpasset CSS i noen av eksemplene, basert på CSS-kodene vi har sett på tidligere i dette læringsløpet. Du burde legge dem til i ditt eget CSS-dokument slik at du enkelt kan bruke disse elementene senere.

Datalist

Med HTML5 kom det et alternativ til nedtrekksmenyer, nemlig datalister. En dataliste er en kombinasjon av et tekstfelt og en nedtrekksmeny. Det vil si at vi kan angi forslag til hva brukeren kan skrive, men at det fortsatt er mulig å skrive noe annet. Datalisten vil autofullføre teksten hvis brukeren skriver et ord som finnes i listen.

Vi bruker en dataliste slik:

```
<label for="favorittdrikke">Hva er din favorittdrikke?</label>  
<input type="text" list="drikkevarer" id="favorittdrikke">  
<datalist id="drikkevarer">  
  <option value="kaffe">  
  <option value="te">  
  <option value="vann">  
  <option value="brus">  
</datalist>
```

Det er `id`-attributtet i `<datalist>`-elementet som kobler listen til `<input>`-elementet. Legg merke til at `list`-attributtet i `<input>`-elementet har samme verdi som `id`-attributtet i `<datalist>`-elementet. Vi bruker `<input type="text">` som utgangspunkt, derfor fungerer CSS-koden vi laget tidligere, også på dette elementet.

Her kan du se et eksempel på hvordan en dataliste fungerer:

HTML CSS JS

LIVE


```
1 // Henter elementer
2 let favorittdrikkeEl = document.querySelector("#favorittdrikke");
3 let resultatEl = document.querySelector("#resultat");
4
5 // Legger til en lytter
6 favorittdrikkeEl.addEventListener("input", skrivResultat);
7
8 // Funksjon som viser brukerens favorittdrikke
9 function skrivResultat() {
10   // Finner verdien til <input>-elementet
11   let drikke = favorittdrikkeEl.value;
12
13   // Skriver ut favorittdrikken på nettsiden
14   resultatEl.innerHTML = "Din favorittdrikke er " + drikke + ".";
15 }
```

Resources 1x

Datovelger

Med en datovelger kan vi få opp en kalender der brukeren kan velge ønsket dato ved å klikke.

Vi bruker en datovelger slik:

```
<label for="reisedato">Hvilken dato vil du reise?</label>   
<input type="date" id="reisedato">
```

Verdien vi får fra datovelgeren, er på formen «YYYY-MM-DD» (selv om verdien som vises i datovelgeren, gjerne er på formatet «DD.MM.YYYY»). Vi får altså årstallet først, deretter måned og til slutt dag. Det er ikke det formatet vi pleier å bruke, så det kan være greit å gjøre det om. Det kan du gjøre ved hjelp av string-metodene beskrevet under «Datatyper» i læringsløpet «3B Variabler, datatyper og operatorer», eller du kan bruke JavaScripts egne metoder for formatering av datoer (se «I dybden» lenger ned på siden).

Her kan du se et eksempel på hvordan en datovelger fungerer:

HTMLCSSJSResultEDIT ON

LIVE

```
// Henter elementer
let reisedatoEl =
document.querySelector("#reiseda
to");
let resultatEl =
document.querySelector("#resulta
t");

// Legger til en lytter
reisedatoEl.addEventListener("in
put", skrivResultat);

// Funksjon som viser brukerens
favoritt drikke
function skrivResultat() {
  // Finner verdien til <input>-
elementet
  let dato = reisedatoEl.value;

  // Skriver ut datoen på
nettsiden
  resultatEl.innerHTML = "Du
```

Resources1x0.5x0.25xRerun

I dybden

Tid og dato i JavaScript

Å jobbe med datoer i JavaScript er en ganske komplisert affære. Det finnes veldig mange ulike formater, og tilhørende metoder som lar oss gjøre om mellom dem.

Felles for de fleste er at de lagrer datoen i antall millisekunder etter 1. januar 1970. For å få datoen i dette formatet fra koden ovenfor, kan vi skrive

```
let dato = reisedatoEl.valueAsNumber;
```



Vi kan bruke dette tallet til å lage et datoobjekt, slik:

```
let datoObjekt = new Date(dato);
```



Dette datoobjektet kan vi bruke til å hente ut informasjon om datoen, for eksempel dag, måned og årstall:

```
let aastall = datoObjekt.getFullYear();  
let maaned = datoObjekt.getMonth() + 1;  
let dag = datoObjekt.getDate();
```



Legg merke til at vi legger til 1 for å få riktig måned. Metoden `getMonth()` gir nemlig måneden fra 0–11, der 0 er januar og 11 er desember.

Nå har vi muligheten til å skrive ut datoen på formatet vi pleier å bruke:

```
let tekst = "Datoen du har valgt, er " + dag + "." + maaned + "." + år
```



Fargevelger

Fargevelgeren lar brukeren selv velge en farge. Verdien fra brukeren er en tallkode, som vi for eksempel kan bruke til å fargelegge elementer på nettsiden.

Her bruker vi også et `<input>`-element, med attributtet `type="color"`. I attributtet `value` kan vi angi en startfarge.

```
<label> 📄  
  <input type="color" id="bakgrunnsfarge" value="#f5f5f5"> Velg  
</label>
```

I eksemplet nedenfor har vi brukt fargevelgeren til å styre nettsidens bakgrunnsfarge.

Glider

En glider lar brukeren velge en verdi fra et forhåndsbestemt intervall med verdier.

Vi lager en glider med `<input>`-elementet og attributtet `type="range"`. I tillegg må vi angi en minimumsverdi og en maksimumsverdi for glideren.

Her kan du se tre glidere, én for hver verdi i HSL-fargemodellen. Den første velger fargetone, den andre velger fargemetning, og den tredje velger lyshet. I eksemplet nedenfor kombineres disse tre for å styre en bakgrunnsfarge på nettsiden.

```
<label for="gliderHue">Velg fargetone (hue)</label>
<input type="range" min="1" max="360" value="180" id="gliderHue"
<label for="gliderHue">Velg fargemetning (saturation)</label>
<input type="range" min="1" max="100" value="50" id="gliderSatur
<label for="gliderHue">Velg hvor lys fargen skal være (lightness)
<input type="range" min="1" max="100" value="50" id="gliderLight
```

Her kan du se hvordan vi kan bruke tre glidere til å velge en farge med fargemodellen HSL:

Oppgaver

- 0 Bytt ut hendelsen i glider-eksemplet ovenfor. Prøv både `click` og `input` . Tenk på hva du tror vil skje, før du prøver.
- 1 Bruk elementene gjennomgått på denne siden for å videreutvikle «visittkortgeneratoren» din. Her kan brukeren for eksempel angi fødselsdato og velge en eller flere farger som brukes på visittkortet.