Proiect de Programare C++ -= Sistem de management magazin online =-

Student 1: Bianca Badescu Student 2: Ştefan Dîrlea

I. Organizare echipă

Studentul 1 se ocupă de gestionarea unui magazin online:

- adăugare, ștergere și modificare produse(preț/cantitate);
- vizualizare comenzi;
- clasa Produs;

Studentul 2 se ocupă de coș și de comenzi online:

- adăugare, ștergere și modificare produselor dintr-un coș;
- crearea unei comenzi în momentul cumpărării coșului;
- clasa DataCalendaristica;

II. Structura datelor

Folosim clasele:

- **Produs**: string cod_de_bare, string denumire, int cantitate, double pret, DataCalendaristica data_creare;
- DataCalendaristica: int zi, int luna, int an

și structura **ProdusInCos**: string cod_de_bare, int cantitate

III. Structura fisierelor

În folderul **Shared**, există folderul **files** care conține următoarele fisiere:

- **stoc.txt** stocăm detalii despre produse
 - <numar_produse>
 - <cod_de_bare produs1> <denumire produs1> <cantitate produs1> produs1>
 - <cod_de_bare produs2> <denumire produs2> <cantitate produs2> <pret produs2>
 - ...
- comenzi.txt stocăm detalii despre comenzile plasate
 - <data comanda1>
 - cod_de_bare produse_comanda1>
 - <data comanda2>
 - cod_de_bare produse_comanda2>
 - **=** ...
- cos_cumparaturi.txt stocăm detalii despre coșul de cumpărături
 - <cod_de_bare produs1> <cantitate produs1>
 - <cod_de_bare produs2> <cantitate produs2>
 - ...

În folderul **Shared**, există folderul **data** care conține următoarele fișiere:

- Produs.h conține atributele clasei și definirea metodelor
- **Produs.cpp** conține implementarea metodelor clasei
- DataCalendaristica.h conține atributele clasei și definirea metodelor
- DataCalendaristica.cpp conține implementarea metodelor clasei

IV. Interacționarea cu executabilele

Folosim fișierele:

- app_1.cpp comenzi:
 - ./app_1.exe vizualizare_produse_de_pe_stoc pentru vizualizarea tuturor produselor disponibile pe stoc
 - ./app_1.exe adaugare_produs <cod_de_bare> <denumire>
 <cantitate> ret> pentru adăugarea produselor pe stoc
 - ./app_1.exe stergere_produs <cod_de_bare> pentru ştergerea produselor pe stoc
 - ./app_1.exe modificare_produs proţ/cantitate> <cod_de_bare> <nr. corespunzător preţ/nr. corespunzător cantitate> pentru modificarea preţului/cantităţii unui produs
 - ./app_1.exe vizualizare_comenzi pentru vizualizarea tuturor comenzilor plasate
- app_2.cpp comenzi:
 - ./app_2.exe vizualizare_cos pentru vizualizarea tuturor coșului de cumpărături
 - ./app_2.exe adaugare_produs <cod_de_bare> <cantitate> pentru adăugarea unui produs în cosul de cumpărături
 - ./app_2.exe modificare_produs <cod_de_bare> <nr.
 corespunzător cantității> pentru modificarea cantității
 unui produs existent în coșul de cumpărături
 - ./app_2.exe stergere_produs <cod_de_bare> pentru ştergerea produselor din coş
 - ./app_2.exe cumparare pentru plasarea unei comenzi pe baza coșului de cumpărături