

# Seminar 13 L+TC

1. Fie limbajul  $L = \{a^m b^m c^m \mid m - \text{natural}\}$ .

Dati o gramatică de atribut care îl generează.

Gramatica:

$$S \rightarrow ABC$$

$$A \rightarrow aA'$$

$$A \rightarrow \epsilon$$

$$B \rightarrow bB'$$

$$B \rightarrow \epsilon$$

$$C \rightarrow cC'$$

$$C \rightarrow \epsilon$$

atribut moștenit "m" ( $\rightarrow$ ):

$$A.m \leftarrow S.m \quad B.m \leftarrow S.m \quad C.m \leftarrow S.m$$

$$A'.m \leftarrow A.m - 1$$

$$A.m = 0$$

$$B'.m \leftarrow B.m - 1$$

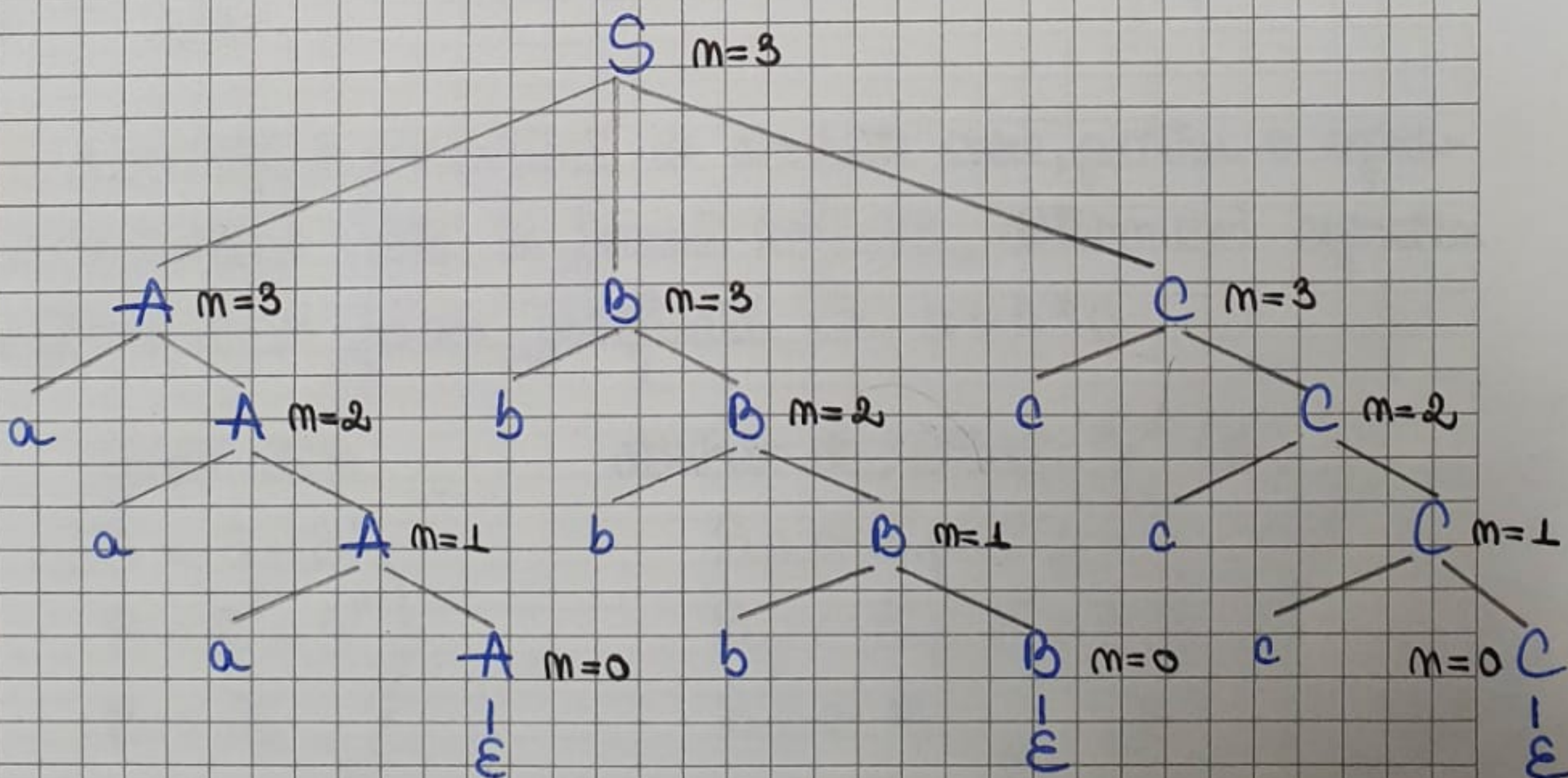
$$B.m = 0$$

$$C'.m \leftarrow C.m - 1$$

$$C.m = 0$$

Pentru cazul particular  $m=3$ : (arborii de derivare)

evaluarea atr. moștenit





2. Descrieți o gramatică de atribute care determină valorile expresiilor aritmetice în forma postfixată.

EX.:  $5\ 6\ +\ 5\ *$

Gramatica

$S \rightarrow S' S'' +$

$S \rightarrow S' S'' *$

$S \rightarrow \text{CONST}$

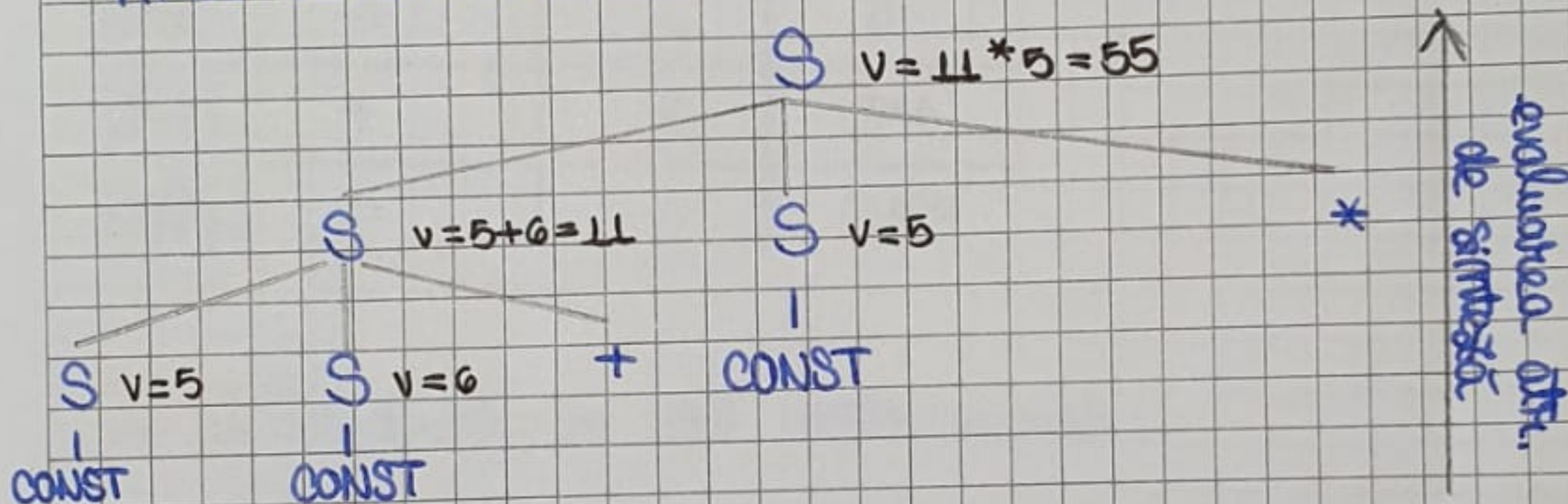
atribut de sinteză " $v$ " ( $\leftarrow$ )

$S.v \leftarrow S'.v + S''.v$

$S.v \leftarrow S'.v * S''.v$

$S.v \leftarrow \text{CONST}$

Arborele de derivare:



3. Descrieți o gramatică de atribute care, pentru o expresie aritmetică dată în formă infixată, determină expresia aritmetică în forma postfixată. EX.:  $a + b * c$

Gramatica

$S \rightarrow S' + S''$

$S \rightarrow S' * S''$

$S \rightarrow \text{id}$

atribut de sinteză " $p$ " ( $\leftarrow$ )

$S.p \leftarrow S'.p\ S''.p +$

$S.p \leftarrow S'.p\ S''.p *$

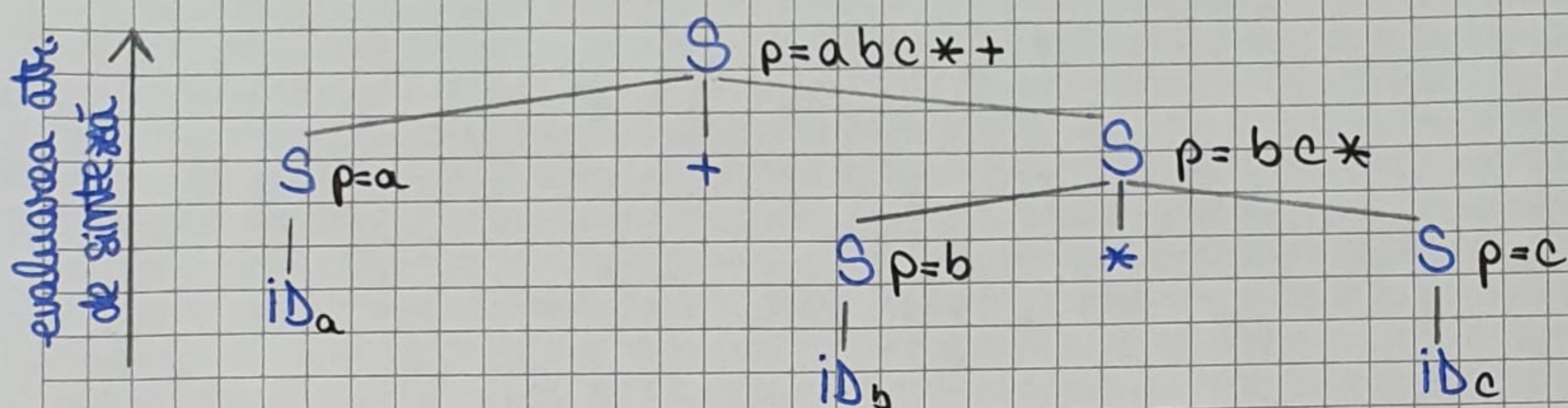
$S.p \leftarrow \text{id}$

Obs: e același  $S$ , dar punem  $S'$  și  $S''$  pentru a distinge (am avea de fapt  $S \rightarrow S + S$  etc.)

Transformă forma infixată în forma postfixată



Arborele de derivație:



1. Fie secvența de instrucțiuni:

$A := B + C * D$

$B := B + C * D$

$D := B + C * D$

Traduceți în cod intermediar cu 3 adrese, reprezentare cvadruple și apoi în cod intermediar cu 3 adrese reprezentare triplete.

a) Reprezentare cvadruple:

Neoptimizat:

operator	arg1	arg2	rez
...	...	...	...
*	C	D	T1
+	B	T1	T2
:=	T2		A
*	C	D	T3
+	B	T3	T4
:=	T4		B
*	C	D	T5
+	B	T5	T6
:=	T6		D

Optimizat:

operator	arg1	arg2	rez
...	...	...	...
*	C	D	T1
+	B	T1	T2
:=	T2		A
:=	T2		B
+	B	T1	T3
:=	T3		D



b) Reprezentare Triplete:

	operator	arg1	arg2
(340)	*	C	D
(341)	+	B	(340)
(342)	:=	A	(341)
(343)	*	C	D
(344)	+	B	(343)
(345)	:=	B	(344)
(346)	*	C	D
(347)	+	B	(346)
(348)	:=	D	(347)

2. a) Traduceți în cod intermediar:

a := 0;

for i := 1 to 5 do begin

a := a + 1;

i := i + 1;

end

b) Care este valoarea lui a la ieșirea din secvența de instrucțiuni? Dar valoarea lui i?

c) Dați gramatica atributată care generează codul intermediar cu 3 adrese, reprezentare cvadruple, asociat.

d) Evaluați codul pentru ex. dat (arborele).



a) Cod intermediar cu 3 adrese, reprezentare cvadruple:

adr. etichetă	operator	arg1	arg2	rez
...	:=	0	...	a
	:=	1		i
et_begin	>	i	5	et_for
	+	a	1	T <sub>1</sub>
	:=	T <sub>1</sub>		a
	+	i	1	T <sub>2</sub>
	:=	T <sub>2</sub>		i
	+	i	1	i
gata				et_begin
...	...	...	...	...

→ incrementarea lui i pt. for în Pascal se face în spate, ultima

et\_for

b)

a	i	i > 5
0	1	X
1	2	
	3	X
2	4	
	5	X
3	6	
	7	✓

⇒ Răspuns: a=3  
i=7



c - cod int. cu 3 adr. repr. evadrupe (atr. de sintaxă)

v - variabilă

l - etichetă (label)

concatenare

c)  $li \rightarrow i; li'$

$li \rightarrow i$

$i \rightarrow atr$

$i \rightarrow rep$

$atr \rightarrow ID := expr$

$expr \rightarrow ID$

$expr \rightarrow CONST$

$expr \rightarrow expr' + expr''$  (1)

$rep \rightarrow \text{for } ID := CONST \text{ to}$

$CONST' \text{ do begin } li \text{ end}$  (2)

Pt. (1):  $expr.v \leftarrow \text{new Temp}()$

$expr.c \leftarrow expr'.c \parallel expr''.c \parallel + \boxed{expr'.v} \boxed{expr''.v} \boxed{expr.v}$

Pt. (2):

$rep.et1 \leftarrow \text{new Label}()$   $rep.et2 \leftarrow \text{new Label}()$

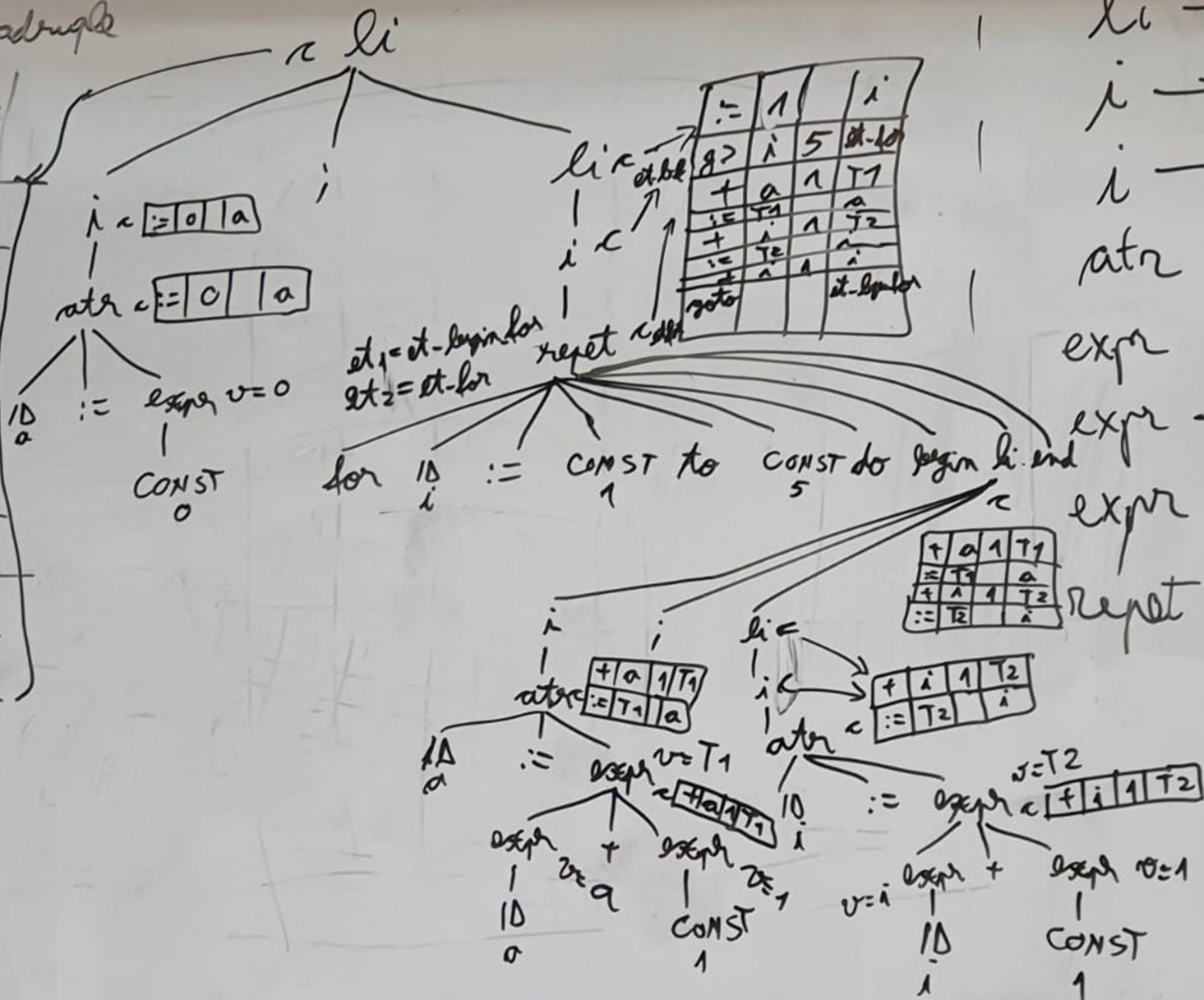
$rep.c \leftarrow \boxed{:=} \boxed{CONST} \boxed{ID} \parallel rep.et1 \parallel \boxed{>} \boxed{ID} \boxed{CONST'} \boxed{rep.et2} \parallel$   
 $li.c \parallel \boxed{+} \boxed{ID} \boxed{1} \boxed{ID} \parallel \boxed{goto} \boxed{rep.et1} \parallel rep.et2$

d) Poziă : (



at: cu 3 adr. register. example

arg 1	arg 2	res
...	...	...
0		a
1		i
i	5	at-br
a	1	T <sub>1</sub>
T <sub>1</sub>		a
i	1	T <sub>2</sub>
T <sub>2</sub>		i
i	1	i
		at-begin-for
...	...	...



$li \rightarrow i; li'$

$li \rightarrow i$

$i \rightarrow atr$

$i \rightarrow repet$

$atr \rightarrow id :=$

$expr \rightarrow id$

$expr \rightarrow CONST$

$expr \rightarrow expr' +$

$repet \rightarrow for id:$