

Cerinte Laborator 6

(20 puncte)

Realizarea raportului final al proiectului (care se poate face prin imbinarea fisierelor sinteza de la laboratoarele 1-5), plus cateva adaugiri si formatari.

Raportul final va cuprinde:

1. Introducere
 - Incadrarea in context a temei proiectului
 - Evidentierea avantajului de a folosi AI in soltionarea problemei proiectului
 - Adaugarea unui abstract grafic (o diagrama care sa reflecte pasii efectuati in aplicatie si rolul/ideea de baza a lor)
2. Metode existente de rezolvare a problemei (related work)
 - pentru fiecare articol referit mentionati urmatoarele aspecte: datele pe care s-a lucrat, algoritmul cu care s-a lucrat, rezultatele obtinute
3. Metode efectiv folosite pentru rezolvarea problemei
 - Descrierea algoritmilor inteligenti folositi, a procesului de invatare/optimizare implicat, a metricilor folosite pentru evaluarea rezultatelor experimentelor
4. Rezultate experimentale obtinute
 - Descrierea seturilor de date folosite (sursa datelor, clasificarea/tipologia datelor)
 - Metodologia experimentală (care sunt întrebările la care ar trebui să răspundă exeperimentele efectuate) si parametrii algoritmilor
 - Rezultatele obtinute (măsurile de performanță calculate ca urmare a aplicării clor 2 algoritmi inteligenti pentru rezolvarea problemei
 - Analiza statistica/descriptiva a rezultatelor obtinute
5. Concluzii si posibile imbunatatiri
6. Referinte
7. Anexa
 - link catre codul sursa al formei finale a proiectului sau o arhiva (daca s-a lucrat local).

Realizarea prezentarii proiectului printr-un **video** inregistrat de aprox 5 minute.

Realizarea prezentarii powerpoint a proiectului

- Structura prezentarii este similara cu structura raportului, cu un accent deosebit pus pe rezultatele obținute. Prezentarea trebuie sa se bazeze pe aproximativ 10-12 slide-uri și să dureze aprox 10-15 minute. Expunerea trebuie să includă și prezentarea aplicației realizate și a metodelor folosite pentru efectuarea experimentelor si motivarea rezultatelor obtinute.

*Raportul final, videoul si prezentarea powerpoint se vor incarca de catre un membru desemnat al echipei in Assignmentul **Proiect** (fisierile vor avea numele: DenumireEchipa_Video, DenumireEchipa_Raport, DenumireEchipa_Prezentare).*