

Oglinda lecției

Data: 11.03.2025

Clasa: 10 MI 2

Lecția: Tipul înregistrare/struct

Tipul lecției: Transmitere și asimilare de cunoștințe

Activitatea din lecție	Observații																				
<p>Titlul lecției: Tipul înregistrare/struct</p> <p>Rezumat: Expunerea teoriei despre tipul de date struct</p> <p>Textul problemelor:</p> <p>Exemplu noțiune struct:</p> <table><tr><td>Pop</td><td>Vasile</td><td>9</td><td>8</td><td>8.50</td></tr><tr><td>Avram</td><td>Ruxandra</td><td>9</td><td>10</td><td>9.50</td></tr><tr><td>Costea</td><td>Mihai</td><td>10</td><td>7</td><td>8.50</td></tr><tr><td>Cristian</td><td>Tudor</td><td>8</td><td>9</td><td>8.50</td></tr></table> <pre>struct Elev { char nume[21]; char prenume[21]; int nota1, nota2; float media; };</pre> <p>Declarare: [struct] Elev v[36];</p> <p>Citire:</p> <pre>void citireElev(Elev &e, ifstream &fin) { fin >> e.nume >> e.prenume >> e.nota1 >> e.nota2 >> e.media; }</pre> <p>Afișare:</p>	Pop	Vasile	9	8	8.50	Avram	Ruxandra	9	10	9.50	Costea	Mihai	10	7	8.50	Cristian	Tudor	8	9	8.50	<p>Obiectivele lecției:</p> <p>O1: Definirea unei structuri și explicarea importanței acesteia în organizarea datelor.</p> <p>O2: Declararea, inițializarea, accesarea și modificarea câmpurilor unei structuri.</p> <p>O3: Utilizarea structurilor în combinație cu alte concepte, precum tablouri sau funcții.</p> <p>Conținuturi:</p> <ul style="list-style-type: none">- grad de dificultate: ușor- importanță: medie- structurarea: inductivă <p>Evenimentele lecției: captarea atenției, anunțarea subiectului, transmiterea cunoștințelor, fixarea cunoștințelor, evaluarea cunoștințelor</p> <p>Strategia didactică: rezolvarea de probleme, conversatia, explicatia</p> <p>Evaluare: observație curentă, evaluare orală</p>
Pop	Vasile	9	8	8.50																	
Avram	Ruxandra	9	10	9.50																	
Costea	Mihai	10	7	8.50																	
Cristian	Tudor	8	9	8.50																	

```
void afisareElev(const Elev &e) {  
    cout << "Nume: " << e.nume << "\n";  
    cout << "Prenume: " << e.prenume << "\n";  
    cout << "Nota 1: " << e.nota1 << "\n";  
    cout << "Nota 2: " << e.nota2 << "\n";  
    cout << "Media: " << e.media << "\n";  
}
```