

Oglinda lecției

Data: 18.03.2025

Clasa: 10 MI 2

Lecția: Șiruri de structuri

Tipul lecției: Consolidarea și aprofundarea cunoștințelor

Activitatea din lecție	Observații
<p>Titlul lecției: Șiruri de structuri</p> <p>Rezumat: Rezolvare problemă folosind șiruri de structuri.</p> <p>Textul problemelor:</p> <p>Se citește un număr natural n, reprezentând numărul de puncte dintr-un plan cartezian, urmat de coordonatele fiecărui punct (x, y) întregi. Să se afișeze câte puncte se află în cadranul I.</p> <p>Ideea de rezolvare:</p> <pre>struct Punct { int x, y; }; void citirePuncte(Punct puncte[], int &n) { cin >> n; for (int i = 0; i < n; i++) { cin >> puncte[i].x >> puncte[i].y; } } int puncteInCadranulI(Punct puncte[], int n) { int contor = 0; for (int i = 0; i < n; i++) { if (puncte[i].x > 0 && puncte[i].y > 0) { contor++; } } return contor; }</pre>	<p>Obiectivele lecției:</p> <p>O1: Definirea unui șir de structuri și explicarea importanței acestora în organizarea datelor.</p> <p>O2: Declararea, inițializarea, accesarea și modificarea câmpurilor unei structuri și utilizarea șirurilor de structuri pentru gestionarea unor variabile complexe.</p> <p>Conținuturi:</p> <ul style="list-style-type: none">- grad de dificultate: mediu- importanță: medie- structurarea: inductivă <p>Evenimentele lecției: captarea atenției, anunțarea subiectului, transmiterea cunoștințelor, fixarea cunoștințelor, evaluarea cunoștințelor</p> <p>Strategia didactică: rezolvarea de probleme, conversatia, explicatia</p> <p>Evaluare: observație curentă, evaluare orală</p>