# Oglinda lecției

Data: 11.03.2025 Clasa: 10 MI 1

Lecția: Tipul înregistrare/struct

Tipul lecției: Transmitere și asimilare de cunoștințe

#### Activitatea din lecție

Titlul lecției: Tipul înregistrare/struct

**Rezumat:** Expunerea teoriei despre tipul de

date struct

Afișare:

# **Textul problemelor:**

Exemplu noțiune struct:

Popescu	Andrei	16	8.50	10
Avram	Ana	15	9.25	9
Cosma	Marius	16	9.75	10
Vulcu	Camelia	15	8.60	9
Pop	Raul	16	9.00	10

```
struct Elev {
    char nume[21];
    char prenume[21];
    int varsta;
    int nota1, nota2;
};

Declarare:
[struct] Elev v[36];

Citire:
void citireElev(Elev &e, ifstream &fin) {
    fin >> e.nume >> e.prenume >>
        e.varsta >> e.nota1 >> e.nota2;
}
```

### Observații

## Obiectivele lecției:

O1: Definirea unei structuri și explicarea importanței acesteia în organizarea datelor.

**O2:** Declararea, inițializarea, accesarea și modificarea câmpurilor unei structuri.

**O3:** Utilizarea structurilor în combinație cu alte concepte, precum tablouri sau funcții.

#### Conținuturi:

- grad de dificultate: ușor

- importanță: medie

- structurarea: inductivă

Evenimentele lecției: captarea atenției, anunțarea subiectului, transmiterea cunoștințelor, fixarea cunoștințelor, evaluarea cunoștințelor

**Strategia didactică:** rezolvarea de probleme, conversatia, explicatia

**Evaluare:** observație curentă, evaluare orală

```
void afisareElev(const Elev &e) {
    cout << "Nume: " << e.nume << "\n";
    cout << "Prenume: " << e.prenume << "\n";
    cout << "Varsta: " << e.varsta << "\n";
    cout << "Nota 1: " << e.nota1 << "\n";
    cout << "Nota 2: " << e.nota2 << "\n";
}</pre>
```