

## **Funciones JS**

## **MANUAL FUNCIONES**

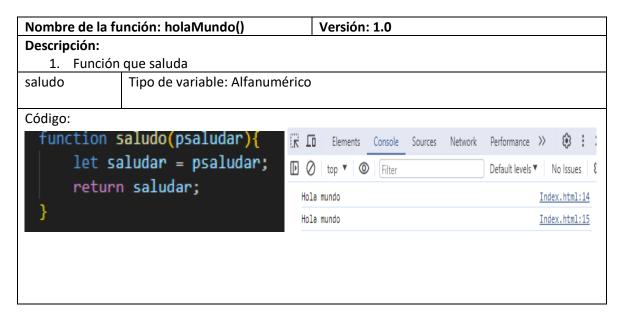
## **RACINGER PRADA OLAYA**

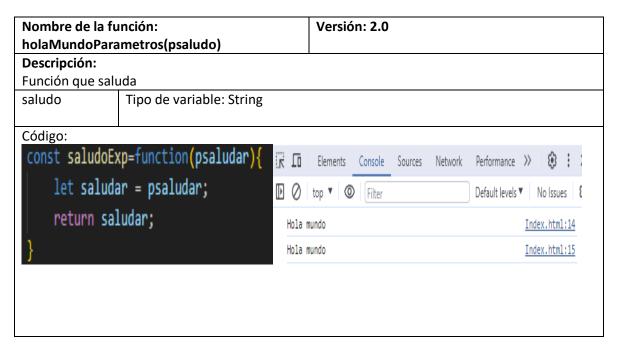
## **ANDRES MORENO**



### **Funciones JS**

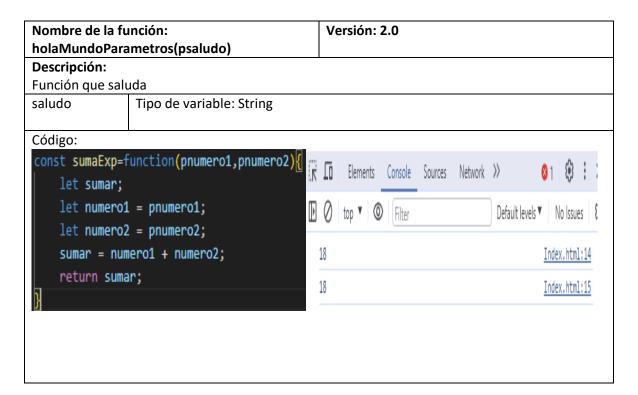
#### **VARIABLES**







```
Descripción:
Función que saluda
saludo
                Tipo de variable: Alfanumérico
Código:
 function suma(pnumero1, pnumero2)
                                                 Elements Console Sources Network >>
      let sumar
      let numero1 = pnumero1;
                                           Default levels ▼ No Issues {
      let numero2 = pnumero2;
      sumar = numero1 + numero2;
                                            18
                                                                                Index.html:14
      return sumar;
                                             18
                                                                                Index.html:15
```





```
Nombre de la función: holaMundo()
                                                                      Versión: 1.0
Descripción:
Función que saluda
                         Tipo de variable: Alfanumérico
saludo
Código:
 function suma(pnumeroUno,pnumeroDos) {
    let sumar;
                                                                     Elements Console Sources Network Performance >>
    pnumeroUno - pnumeroUno
    performancenumeroDos - pnumeroDos;
    sumar - pnumeroUno + pnumeroDos;
                                                                                                               Default levels ▼ No Issues 🔀
    return sumar;
 function resta(pnumeroUno,pnumeroDos){
                                                                       Suma uno: 17
                                                                                                                         Index.html:11
    let restar;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
    pnumeroDos - pnumeroDos;
                                                                       Resta uno: 1
                                                                                                                          Index.html:12
    restar - pnumeroUno - pnumeroDos;
 function multiplicacion(pnumeroUno,pnumeroDos){
                                                                       Multiplicacion uno: 72
                                                                                                                          Index.html:13
    let multiplicar;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
    pnumeroDos - pnumeroDos;
                                                                       Suma dos: 30
                                                                                                                         Index.html:14
    multiplicar - pnumeroUno * pnumeroDos;
    return multiplicar;
                                                                       Division uno: 1,7272727272727273
                                                                                                                         Index.html:15
 function division(pnumeroUno,pnumeroDos){
    let dividor;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
    pnumeroDos - pnumeroDos;
                                                                       Suma uno: 17
                                                                                                                         Index.html:16
    dividor - pnumeroUno / pnumeroDos;
    return dividor;
                                                                       Resta uno: 1
                                                                                                                         Index.html:17
 function operacion(poperador,pnumeroUno,pnumeroDos){
    let operador - poperador;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
                                                                       Multiplicacion uno: 72
                                                                                                                          Index.html:18
    pnumeroDos - pnumeroDos;
     if (operador == "suma") {
       operacionResultado = suma(pnumeroUno,pnumeroDos);
                                                                       Suma dos: 30
                                                                                                                          Index.html:19
       operacionResultado = resta(pnumeroUno,pnumeroDos);
     }else if (operador -- "multiplicacion") {
       operacionResultado = multiplicacion(pnumeroUno,pnumeroDos);
    }else if (operador == "division") {
  operacionResultado = division(pnumeroUno,pnumeroDos);
                                                                       Division uno: 1.7272727272727273
                                                                                                                         Index.html:20
       operacionResultado - "Error!!! no se puede operar";
     return operacionResultado;
```



```
Nombre de la función:
                                                                       Versión: 2.0
holaMundoParametros(psaludo)
Descripción:
Función que saluda
                         Tipo de variable: String
Código:
    st suma-function(pnumeroUno,pnumeroDos){
    let sumar;
                                                                             Elements Console Sources Network Performance >>
    pnumeroUno - pnumeroUno;
    performancenumeroDos - pnumeroDos;
    sumar - pnumeroUno + pnumeroDos;
                                                                                                               Default levels ▼ No Issues 🐯
 const resta-function(pnumeroUno,pnumeroDos){
    let restar;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
                                                                       Suma uno: 17
                                                                                                                          Index.html:11
    pnumeroDos - pnumeroDos;
    restar - pnumeroUno - pnumeroDos;
                                                                       Resta uno: 1
                                                                                                                          Index.html:12
  nst multiplicacion-function(pnumeroUno,pnumeroDos){
    let multiplicar;
                                                                       Multiplicacion uno: 72
                                                                                                                          Index.html:13
    pnumeroUno - pnumeroUno;
    pnumeroDos - pnumeroDos;
                                                                       Suma dos: 30
                                                                                                                          Index.html:14
    multiplicar - pnumeroUno * pnumeroDos;
    return multiplicar;
  onst division=function(pnumeroUno,pnumeroDos){
                                                                       Division uno: 1,7272727272727273
                                                                                                                          Index.html:15
    let dividor;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
    pnumeroDos - pnumeroDos;
                                                                        Suma uno: 17
                                                                                                                          Index.html:16
    dividor = pnumeroUno / pnumeroDos;
    return dividor;
                                                                        Resta uno: 1
                                                                                                                          Index.html:17
   st operacion = function(poperador,pnumeroUno,pnumeroDos){
    let operador - poperador;
    pnumeroUno - pnumeroUno;
                                                                       Multiplicacion uno: 72
                                                                                                                          Index.html:18
    pnumeroDos - pnumeroDos;
     if (operador -- "suma") {
        operacionResultado - suma(pnumeroUno,pnumeroDos);
     }else if (operador == "resta") {
                                                                       Suma dos: 30
                                                                                                                          Index.html:19
        operacionResultado - resta(pnumeroUno,pnumeroDos);
     }else if (operador == "multiplicacion") {
        operacionResultado - multiplicacion(pnumeroUno,pnumeroDos);
     }else if (operador == "division") {
    operacionResultado = division(pnumeroUno,pnumeroDos);
                                                                       Division uno: 1.7272727272727273
                                                                                                                          Index.html:20
        operacionResultado = "Error!!! no se puede operar";
     return operacionResultado;
```

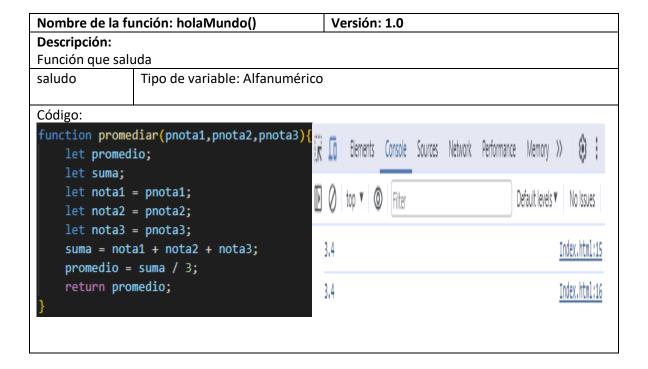


Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0		
Descripción:	Descripción:			
Función que salu	uda			
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico			
Código:				
functi	ion porcenta	je(pnumero){		
16	et porciento	5.		
1.6	et numero =	pnumero;		
ро	orciento = n	umero / 100;		
re	eturn porcie	nto;		
Elemen	nts Console Sources Network	Performance >> 8 1 (3)		
	Filter	Default levels ▼ No Issues		
Porcentaje 1 :	= 2.8	<pre>Index.html:13</pre>		
Porcentaje 2 :	= 2.8	<pre>Index.html:14</pre>		

Nombre de la función: holaMundoParametros(psaludo)		Versión: 2.0
<b>Descripción:</b> Función que saluda		
saludo Tipo de variable: String		



```
Código:
const porcentajeExp=function(pnumero){
    let porciento;
    let numero = pnumero;
    porciento = numero / 100;
    return porciento;
                                                               € :
K [0
        Elements Console
                         Sources Network
                                        Performance >>
                                                 Default levels ▼ No Issues
Porcentaje 1 = 2.8
                                                           Index.html:13
  Porcentaje 2 = 2.8
                                                           Index.html:14
```





```
Versión: 2.0
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)
Descripción:
Función que saluda
saludo
                Tipo de variable: String
Código:
const promediaExp=function(pnota1,pnota2,pnota3){
     let promedio, suma;
     let nota1=pnota1;
     let nota2=pnota2;
     let nota3=pnota3;
     suma=nota1+nota2+nota3;
     promedio=suma/3;
     return promedio;
       Elements Console Sources Network Performance Memory >>>
                                          Default levels ▼ No Issues
                                                   Index.html:15
  3,4
  3.4
                                                   Index.html:16
```

Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0
Descripción:		
Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico	



```
Código:
function porcentaje(pnota , pporciento){
       let porciento = pporciento;
       let nota = pnota;
       let resultado;
      resultado = nota * porciento;
       return resultado;
🖟 🗔 Elements Console Sources Network Performance Memory >> 😥 🗓
Default levels ▼ No Issues
  El porcentaje de la primera nota es 0.105
                                                         Index.html:13
  El porcentaje de la segunda nota es 0.072
                                                         Index.html:14
  El porcentaje de la tercera nota es 0.1
                                                         Index.html:15
  La suma de los porcentajes de las tres notas es 0.277
                                                         Index.html:19
  El porcentaje de la primera nota es 0.129
                                                         Index.html:21
  El porcentaje de la segunda nota es 0.105
                                                         Index.html:22
  El porcentaje de la tercera nota es 0.096
                                                         Index.html:23
  La suma de los porcentajes de las tres notas es 0.3299999999999999
                                                         Index.html:27
```

Nombre de la función:		Versión: 2.0
holaMundoParametros(psaludo)		
Descripción:		
Función que saluda		
saludo Tipo de variable: String		
Código:		



```
const porcentajeExp=function(pnota , pporciento){
     let porciento = pporciento;
     let nota = pnota;
     let resultado;
     resultado = nota * porciento;
     return resultado;
         Elements Console
                         Sources Network Performance
                                                    Memory >>
Default levels ▼ No Issues
  El porcentaje de la primera nota es 0.105
                                                             Index.html:13
  El porcentaje de la segunda nota es 0.072
                                                             Index.html:14
  El porcentaje de la tercera nota es 0.1
                                                             Index.html:15
  La suma de los porcentajes de las tres notas es 0.277
                                                             Index.html:19
  El porcentaje de la primera nota es 0.129
                                                             Index.html:21
  El porcentaje de la segunda nota es 0.105
                                                             Index.html:22
  El porcentaje de la tercera nota es 0.096
                                                             Index.html:23
  La suma de los porcentajes de las tres notas es 0.329999999999996
                                                             Index.html:27
```

Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0	
Descripción:			
Función que saluda			
saludo	Tipo de variable: Alfanumé	Tipo de variable: Alfanumérico	
Código:			



```
function areasFiguras(poperador, pbase, paltura){
    let operador = poperador
    let base = pbase;
    let altura = paltura;
    let operacion;
    if (operador = "cuadrado") {
        operacion = base * altura;
        return operacion;
    } else if (operador = "triangulo") {
        operacion = (base * altura)/2
        return operacion;
    } else if (operador = "rectangulo"){
        operacion = base * altura;
        return operacion;
K [0
        Elements Console Sources Network Performance Memory >>
                                                                   ⊕ :
Default levels ▼ No Issues :
   El area de un cuadrado es 529
                                                              Index.html:12
   El area de un triangulo es 224
                                                              Index.html:13
   El area de un rectangulo es 221
                                                              Index.html:14
   Area de un cuadrado es 144
                                                              Index.html:16
   Area de un rectangulo es 224
                                                              Index.html:17
   Area de un triangulo es 375
                                                              Index.html:18
```

Nombre de la función:		Versión: 2.0
hola Mundo Parametros (psaludo)		
Descripción:		
Función que sa	luda	
saludo Tipo de variable: String		
Código:		



```
const areasFigurasExp=function(poperador,pbase,paltura){
     let operador = poperador;
     let base = pbase;
    let altura = paltura;
     let operacion;
     if (operador = "cuadrado") {
         operacion = base * altura;
         return operacion;
     } else if (operador = "rectangulo") {
         operacion = base * altura;
         return operacion;
     } else if (operador = "triangulo") {
         operacion = (base * altura)/2
         return operacion;
                                                                   : (3)
K [
         Elements Console Sources Network Performance Memory >>
Default levels ▼ No Issues :
  El area de un cuadrado es 529
                                                              Index.html:12
  El area de un triangulo es 224
                                                              Index.html:13
  El area de un rectangulo es 221
                                                              Index.html:14
  Area de un cuadrado es 144
                                                              Index.html:16
                                                              Index.html:17
  Area de un rectangulo es 224
  Area de un triangulo es 375
                                                              Index.html:18
```

Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0	
Descripción:	Descripción:		
Función que sal	Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico		
Código:			



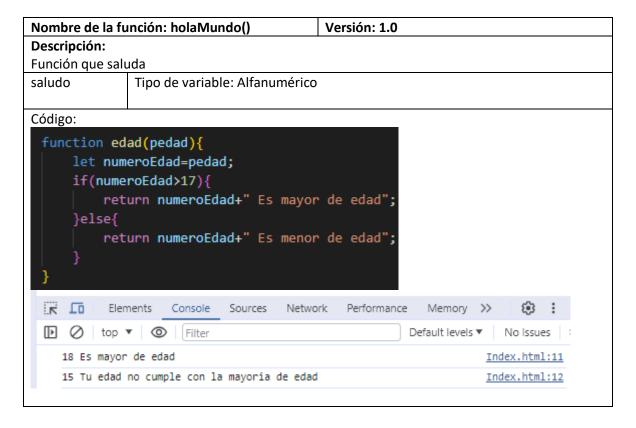
```
function pagoTotal(psubsidios,pvalorDia,pdiasTrabajados){
   let subsidios = psubsidios;
   let diasTabajados = pdiasTrabajados;
   let valorDia = pvalorDia;
   let salario = diasTabajados * valorDia;
   let salud,pension,arl,pagoTotal,descuento;
   salud = salario*0.12;
   pension = salario*0.16;
   arl = salario*0.052;
   descuento = salud+pension+arl;
   pagoTotal = salario - descuento;
   if (subsidios == "salud"){
        return salud;
    } else if(subsidios == "pension"){
        return pension;
    } else if(subsidios == "arl"){
        return arl;
    } else if(subsidios == "Pagotot"){
       return pagoTotal;
```

Nombre de la función:		Versión: 2.0		
holaMundoParametros(psaludo)				
Descripción:				
Función que sal	uda			
saludo	Tipo de variable: String			
Código:				



### **Funciones JS**

#### **CONDICIONALES**



```
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

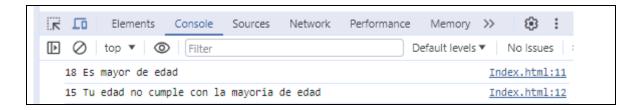
Descripción:
Función que saluda
saludo

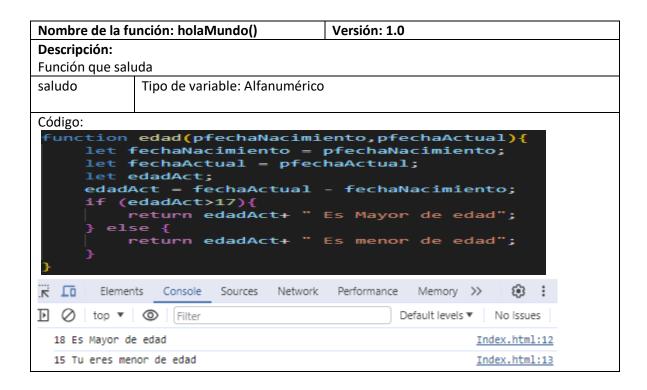
Tipo de variable: String

Código:

const edadExp=function(pedad){
let edad=pedad;
if(edad>17){
return edad+" Tu edad cumple con la mayoria de edad";
}else{
return edad+" Tu edad no cumple con la mayoria de edad";
}
}
```







Nombre de la función:		Versión: 2.0
holaMundoParametros(psaludo)		
Descripción:		
Función que saluda		
saludo Tipo de variable: String		
Código:		



```
const edadExp=function(pnacimiento,pactualidad){
    let nacimiento=pnacimiento;
    let actualidad=pactualidad;
    let edad;
    edad = actualidad-nacimiento;
    if(edad>17){
        return edad+" Tu eres mayor de edad";
    }else{
        return edad+" Tu eres menor de edad";
        Elements Console Sources Network Performance Memory >>
Default levels ▼ No Issues
  18 Es Mayor de edad
                                                          Index.html:12
  15 Tu eres menor de edad
                                                          Index.html:13
```

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:
Función que saluda

saludo

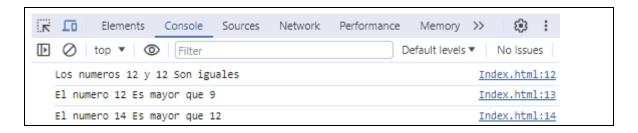
Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function numeros(pnumero1,pnumero2){
    let numero1 = pnumero1;
    let numero2 = pnumero2;

    if(numero1==numero2){
        return "Los numeros " +numero1+ " y " +numero2+ " Son iguales";
    }else if(numero1>numero2){
        return "El numero " +numero1+ " Es mayor que " +numero2;
    }else{
        return "El numero " +numero2+ " Es mayor que " +numero1;
    }
}
```



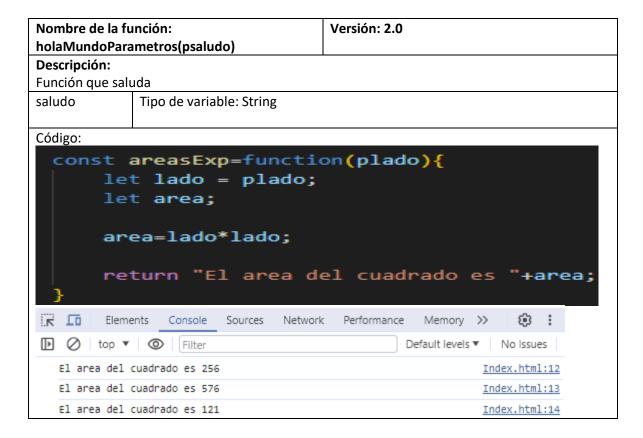


```
Nombre de la función:
                                                                                                                                                                Versión: 2.0
holaMundoParametros(psaludo)
Descripción:
Función que saluda
saludo
                                                        Tipo de variable: String
Código:
   const numerosExp=function(pnumero1,pnumero2){
                    let numero1 = pnumero1;
                    let numero2 = pnumero2;
                     if(numero1==numero2){
                                     return "Los numeros " +numero1+ " y " +numero2+ " Son iguales";
                     }else if(numero1>numero2){
                                     return "El numero " +numero1+ " Es mayor que " +numero2;
                     }else{
                                     return "El numero " +numero2+ " Es mayor que " +numero1;
 🔣 🛅 Elements Console Sources Network Performance Memory >> 😥 🚼
  I de la contraction de la 
                                                                                                                                                                                                          Default levels ▼ No Issues
             Los numeros 12 y 12 Son iguales
                                                                                                                                                                                                                                                    Index.html:12
                                                                                                                                                                                                                                                    Index.html:13
            El numero 12 Es mayor que 9
             El numero 14 Es mayor que 12
                                                                                                                                                                                                                                                    Index.html:14
```

Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0
Descripción:		
Función que saluda		
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico	



```
Código:
function areas(plado){
     let lado = plado;
     let area;
     area=lado*lado;
     return "El area del cuadrado es "+area;
        Elements Console
                      Sources
                            Network
                                   Performance
                                             Memory >>
Default levels ▼ No Issues
  El area del cuadrado es 256
                                                    Index.html:12
  El area del cuadrado es 576
                                                    Index.html:13
  El area del cuadrado es 121
                                                    Index.html:14
```





```
Nombre de la función: holaMundo()
                                                Versión: 1.0
Descripción:
Función que saluda
saludo
                      Tipo de variable: Alfanumérico
Código:
function edades(pedad1,pedad2,pedad3){
     let edad1 = pedad1;
    let edad2 = pedad2;
    let edad3 = pedad3;
     let suma;
     suma = edad1 + edad2 + edad3;
     if(edad1==edad2 && edad2==edad3 && edad3==edad1){
         console.log("las edades " +edad1+","+edad2+" y "+edad3+ " son iguales");
     }else if(edad1>edad2 && edad2>edad3){
         console.log("La edad "+edad1+" es mayor");
     }else if(edad1<edad2 && edad2>edad3){
         console.log("La edad "+edad2+" es mayor");
         console.log("La edad "+edad3+" es mayor");
     if(suma>17){
         return "la suma de las edades es: "+suma+" y cumple con la mayoria de edad";
     }else{
         return "la suma de las edades es: "+suma+" y no cumple con la mayoria de edad";
          Elements Console
                             Sources Network Performance Memory >>
Itop ▼ | Itop ▼ | Itop ▼ | Itop
                                                          Default levels ▼ No Issues
   las edades 29,29 y 29 son iguales
                                                                edad3Personas.js:15
   la suma de las edades es: 87 y cumple con la mayoria de edad
                                                                      Index.html:11
   La edad 27 es mayor
                                                                 edad3Personas.js:17
   la suma de las edades es: 47 y cumple con la mayoria de edad
                                                                      Index.html:12
   La edad 13 es mayor
                                                                edad3Personas.js:43
   la suma de las edades es: 17 y no cumple con la mayoria de edad
                                                                      Index.html:13
   La edad 29 es mayor
                                                                edad3Personas.js:21
   la suma de las edades es: 61 y cumple con la mayoria de edad
                                                                      Index.html:14
```



Nombre de la función: Versión: 2.0 holaMundoParametros(psaludo)					
Descripción:					
Función que saluda					
saludo	Tipo de variable: String				
0/1:	_				
Código:					
<pre>let edad1 = ped let edad2 = ped let edad3 = ped let suma; suma = edad1 +  if(edad1==edad2</pre>	ad2; ad3;	ad3==edad1){ ","+edad2+" y " mayor"); mayor"); mayor"); "+suma+" y cum	ple con la ma	ayoria de	edad";
Elements C	Console Sources Network	k Performance	Memory >>	€ :	
▶ Ø top ▼ Ø	Filter	Def	fault levels ▼ 1	No Issues	
las edades 29,29 y	29 son iguales		edad3Perso	onas.js:15	
la suma de las edades es: 87 y cumple con la mayoria de edad <u>Index.html:11</u>					
La edad 27 es mayor <u>edad3Personas.js:17</u>					
la suma de las edades es: 47 y cumple con la mayoria de edad Index.html:12  La edad 13 es mayor edad3Personas.js:43					
La edad 13 es mayor la suma de las edad		la mavoria de ed		ex.html:13	
la suma de las edades es: 17 y no cumple con la mayoria de edad Index.html:13  La edad 29 es mayor edad3Personas.js:21					
la suma de las edad	es es: 61 y cumple con la	mayoria de edad	Inde	ex.html:14	



## **Funciones JS**

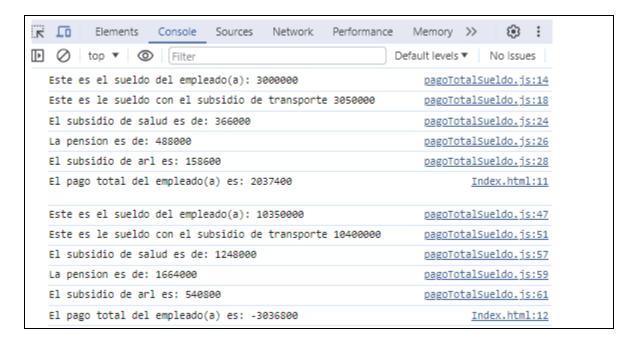
Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0
Descripción:		
Función que saluda		
saludo Tipo de variable: Alfanumé		rico

#### Código:

```
function pagTotal(pDias,pSalarioDia){
    let dias=pDias;
   let salarioDia=pSalarioDia;
   let salarioMin=1300000;
   let subTransporte=50000;
    let sueldo = salarioDia*dias;
    let salud,pension,arl,pagoTot,deducible;
        console.log("Este es el sueldo del empleado(a): "+sueldo);
    if(sueldo>salarioMin*2){
        sueldo=sueldo+subTransporte;
        console.log("Este es le sueldo con el subsidio de transporte "+sueldo);
    }else{
        sueldo=sueldo+0;
        console.log("El sueldo no es suficiente para recibir un subsidio de transporte");
    salud = sueldo*0.12;
    console.log("El subsidio de salud es de: "+salud);
    pension = sueldo*0.16;
    console.log("La pension es de: "+pension);
    arl = sueldo*0.052;
    console.log("El subsidio de arl es: "+arl);
    if(sueldo>salarioMin*4){
        sueldo=sueldo*0.04;
        sueldo=sueldo+0;
    deducible=salud+pension+arl;
    pagoTot=sueldo-deducible;
    return "El pago total del empleado(a) es: "+pagoTot;
```



#### **Funciones JS**



Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

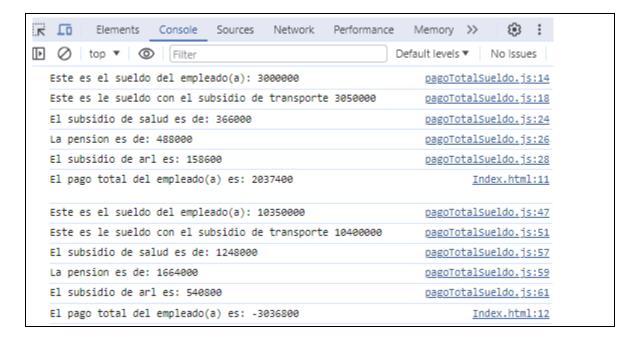
Descripción:
Función que saluda

Saludo

Tipo de variable: String

```
Código:
  onst pagTotalExp=function(pDias,pSalarioDia){
      let dias=pDias;
let salarioDia=pSalarioDia;
      let salarioMin=1300000;
      let subTransporte=50000;
          sueldo = salarioDia*dias;
     let salud,pension,arl,pagoTot,deducible;
          console.log("Este es el sueldo del empleado(a): "+sueldo);
      if(sueldo>salarioMin*2){
          sueldo=sueldo+subTransporte;
console.log("Este es le sueldo con el subsidio de transporte "+sueldo);
          sueldo=sueldo+0;
console.log("El sueldo no es suficiente para recibir un subsidio de transporte");
     salud = sueldo*0.12;
     console.log("El subsidio de salud es de: "+salud);
pension = sueldo*0.16;
     pension = sueido*0.16;
console.log("La pension es de: "+pension);
arl = sueldo*0.052;
console.log("El subsidio de arl es: "+arl);
if(sueldo>salarioMin*4){
          sueldo=sueldo*0.04;
          sueldo=sueldo+0;
     deducible=salud+pension+arl;
pagoTot=sueldo-deducible;
return "El pago total del empleado(a) es: "+pagoTot;
```





Nombre de l	a función: holaMundo()	Versión: 1.0		
Descripción:				
Función que saluda				
saludo	Tipo de variable: Alfanumérico			
Código:				



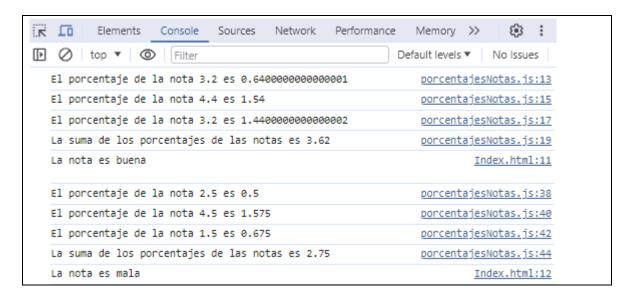
```
function notas(pnota1,pnota2,pnota3){
     let nota1=pnota1;
     let nota2=pnota2;
     let nota3=pnota3;
     let porcentaje1,porcentaje2,porcentaje3,suma;
     porcentaje1=nota1*0.2;
     console.log("El porcentaje de la nota "+nota1+" es "+porcentaje1);
     porcentaje2=nota2*0.35;
     console.log("El porcentaje de la nota "+nota2+" es "+porcentaje2);
     porcentaje3=nota3*0.45;
     console.log("El porcentaje de la nota "+nota3+" es "+porcentaje3);
     suma=porcentaje1+porcentaje2+porcentaje3;
     console.log("La suma de los porcentajes de las notas es "+suma);
     if(suma>4.5){
         return "La nota es superior";
     }else if(suma>3.5){
         return "La nota es buena";
     }else if(suma>3){
         return "La nota es media";
     }else{
         return "La nota es mala";
                          Sources Network Performance Memory >>
                                                                    (€) ::
         Elements Console
Default levels ▼ No Issues
  El porcentaje de la nota 3.2 es 0.64000000000000001
                                                        porcentajesNotas.js:13
  El porcentaje de la nota 4.4 es 1.54
                                                        porcentajesNotas.js:15
  El porcentaje de la nota 3.2 es 1.4400000000000000
                                                        porcentajesNotas.js:17
  La suma de los porcentajes de las notas es 3.62
                                                        porcentajesNotas.js:19
  La nota es buena
                                                               Index.html:11
  El porcentaje de la nota 2.5 es 0.5
                                                        porcentajesNotas.js:38
  El porcentaje de la nota 4.5 es 1.575
                                                        porcentajesNotas.js:40
  El porcentaje de la nota 1.5 es 0.675
                                                        porcentajesNotas.js:42
  La suma de los porcentajes de las notas es 2.75
                                                        porcentajesNotas.js:44
  La nota es mala
                                                               Index.html:12
```



Nombre de la función:		Versión: 2.0			
holaMundoParametros(psaludo)					
Descripción:					
Función que saluda					
saludo	Tipo de variable: String				
	Código:				
<pre>const notasExp=function(pnota1,pnota2,pnota3){</pre>					
<pre>let nota1=pnota1;</pre>					
<pre>let nota2=pnota2;</pre>					
let nota3=pnota3;					
<pre>let porcentaje1,porcentaje2,porcentaje3,suma;</pre>					
porcentaje1=nota1*0.2;					
<pre>console.log("El porcentaje de la nota "+nota1+" es "+porcentaje1);</pre>					
porcentaje2=nota2*0.35;					
<pre>console.log("El porcentaje de la nota "+nota2+" es "+porcentaje2);</pre>					
	porcentaje3=nota3*0.45;				
<pre>console.log("El porcentaje de la nota "+nota3+" es "+porcentaje3);</pre>					
<pre>suma=porcentaje1+porcentaje2+porcentaje3;</pre>					
<pre>console.log("La suma de los porcentajes de las notas es "+suma);</pre>					
if(suma>4.5){					
return "La nota es superior";					
}else if(suma>3.5){					
return "La nota es buena";					
}else if(suma>3){					
return "La nota es media";					
}else{					
return "La nota es mala";					
}					
<b>}</b>					



## **Funciones JS**

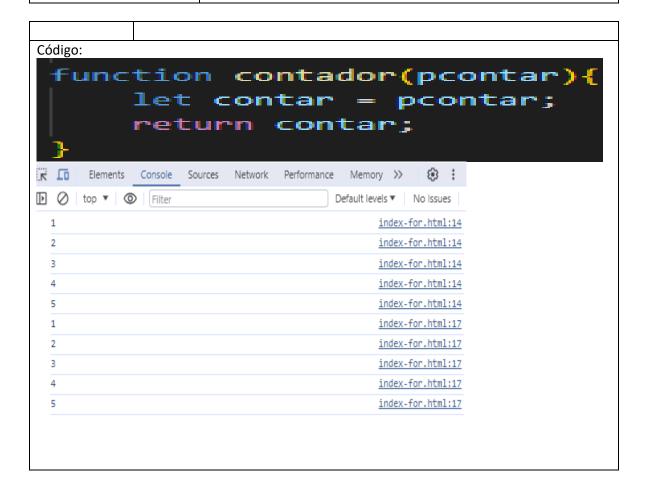


## **FOR-WHILE**

## **FOR**

Nombre de la función: holaMundo()		Versión: 1.0		
Descripción:				
Función que saluda				
saludo	Tipo de variable: Alfanuméric	0		





```
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

Descripción:
Función que saluda

saludo

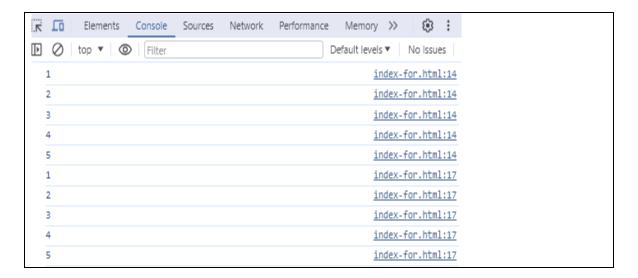
Tipo de variable: String

Código:

const contaExp=function(pcontar){
    let contar = pcontar;
    return contar;
}
```



## **Funciones JS**



## **WHILE**

```
Nombre de la función: holaMundo()

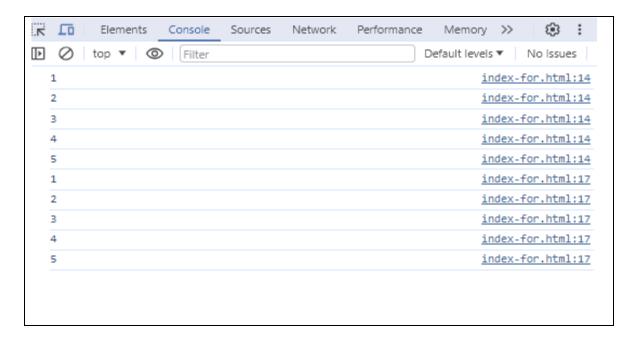
Descripción:
Función que saluda
saludo

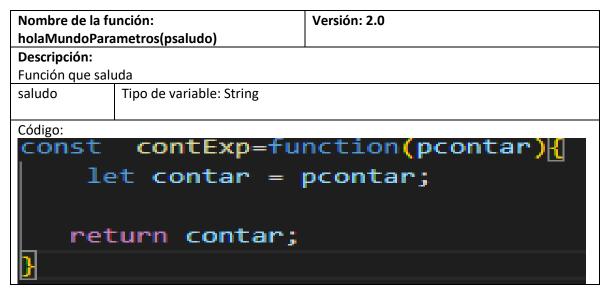
Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function contador(pcontar) {
    let contar = pcontar;
    return contar;
}
```

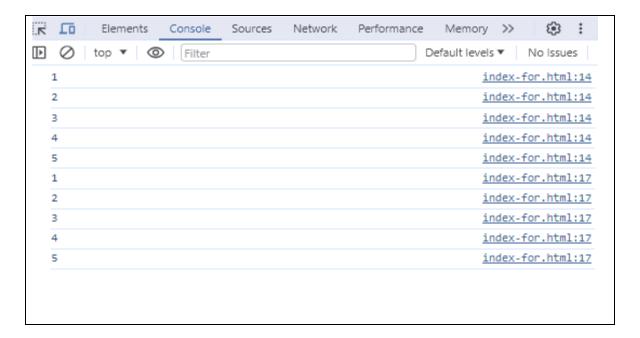








## **Funciones JS**



## **FOR**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:
Función que saluda

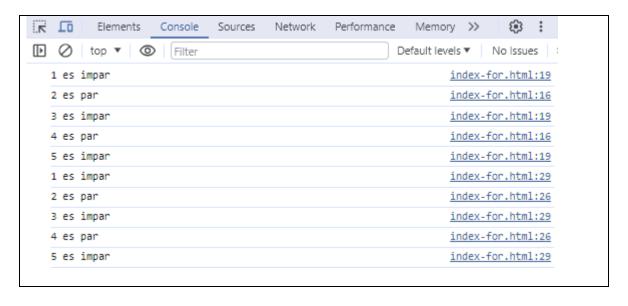
saludo

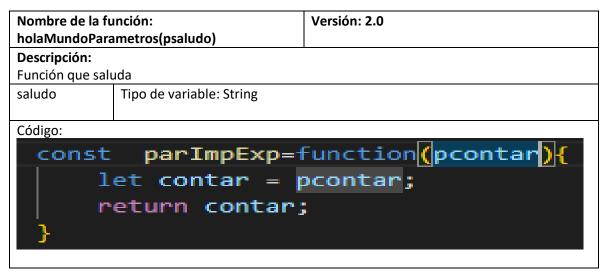
Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function parImp(pcontar) {
    let contar = pcontar;
    return contar;
}
```

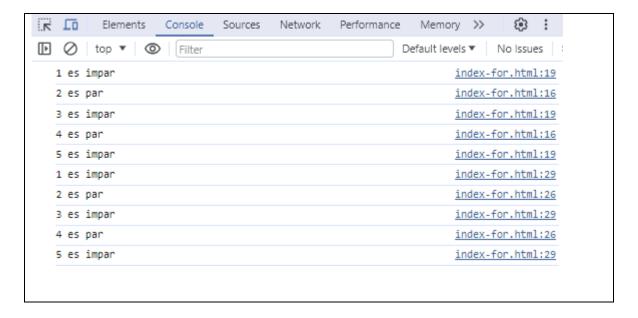








## **Funciones JS**



#### WHILE

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

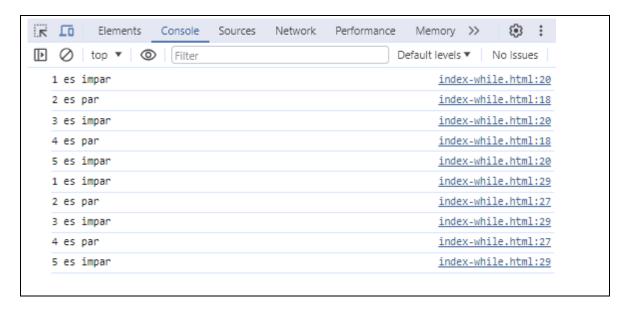
1. Función que saluda
saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function parImp(pcontar) {
    let contar = pcontar;
}
```

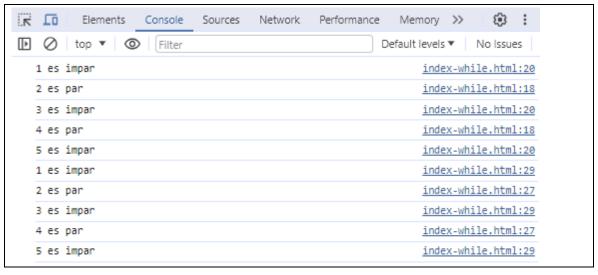








## **Funciones JS**



## **FOR**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

1. Función que saluda

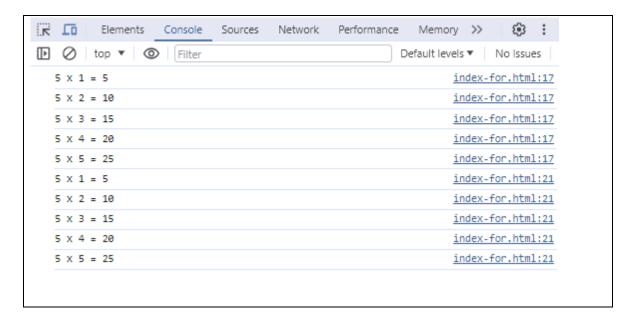
saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function tablaCinco(presul) {
    let resul = presul;
    return resul;
}
```





```
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

Descripción:
Función que saluda
saludo

Tipo de variable: String

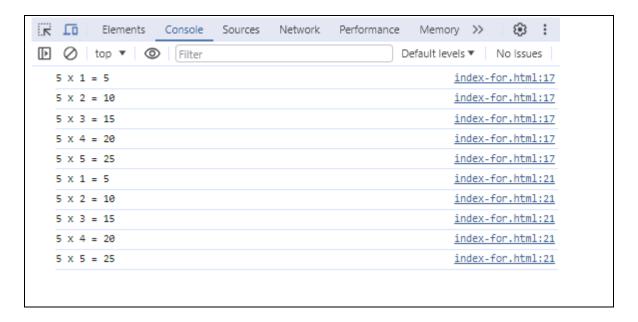
Código:

const tablaCincoExp=function(presul){
let resul = presul;

return resul;
}
```



## **Funciones JS**



#### **WHILE**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

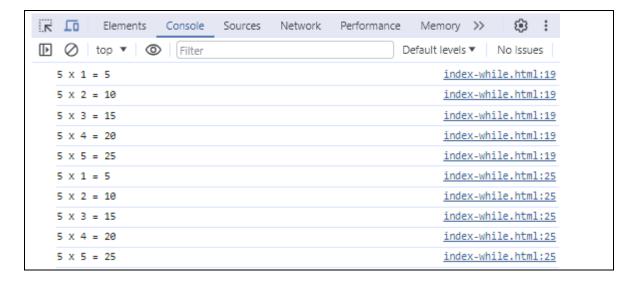
1. Función que saluda
saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function tablaCinco(presul) {
    let resul = presul;
    return resul;
}
```





```
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

Descripción:
Función que saluda

saludo

Tipo de variable: String

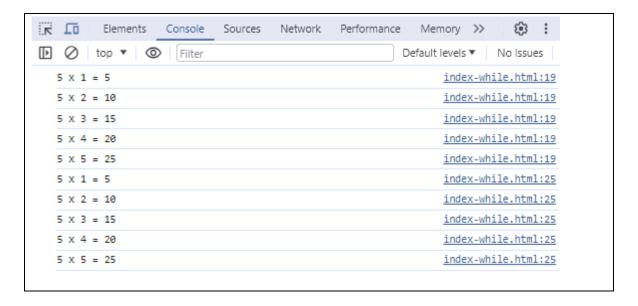
Código:

const tablaCincoExp=function(presul){
let resul = presul;

return resul;
}
```



### **Funciones JS**



#### **FOR**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

1. Función que saluda

saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

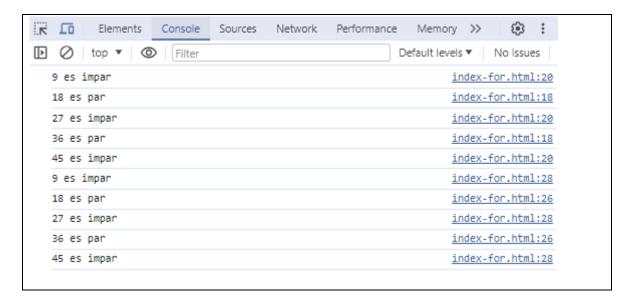
Código:

function tablaNueve(presul) {

let resul = presul;

return resul;
}
```





```
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

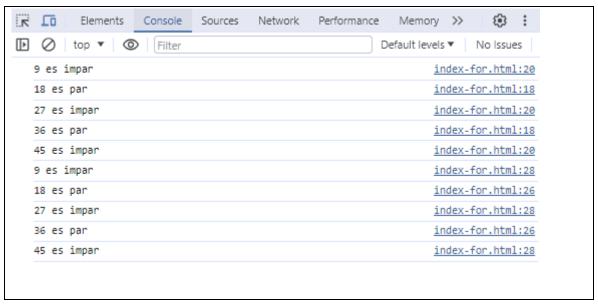
Descripción:
Función que saluda
saludo

Tipo de variable: String

Código:
const tablaNueveExp=function(presul){
let resul = presul;
return resul;
}
```



### **Funciones JS**



### **WHILE**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

1. Función que saluda

saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

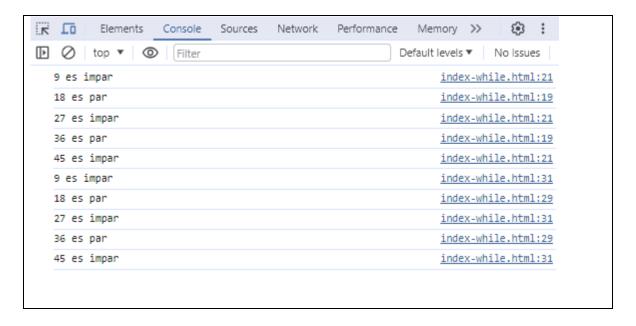
Código:

function tablaNueve(presul) {

let resul = presul;

return resul;
}
```





```
Nombre de la función:
holaMundoParametros(psaludo)

Descripción:
Función que saluda
saludo

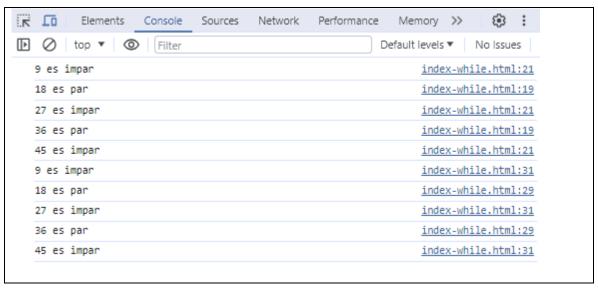
Tipo de variable: String

Código:

const tablaNueveExp=function(presul){
let resul = presul;
return resul;
}
```



### **Funciones JS**



#### **FOR**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

1. Función que saluda

saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function unoAcinco(presultado,ppares, pimpares) {

let resultado = presultado;

let pares = ppares;

let impares = pimpares

return resultado;

return pares;

return impares;
}
```



[	Elements	Console	Sources	Network	Performance	Memory	Application >>	⊕ :
0	top ▼ (	ව   Filter					Default levels ▼	No Issues
1 x 1	= 1 bass						index-for	.html:22
1 x 2	2 = 2 buzz						index-for	.html:19
1 x 3	= 3 bass						index-for	.html:22
1 x 4	= 4 buzz						index-for	.html:19
1 x 5	= 5 bass						index-for	.html:22
2 x 1	= 2 buzz						index-for	.html:19
2 x 2	2 = 4 buzz						index-for	.html:19
2 x 3	s = 6 buzz						index-for	.html:19
2 x 4	= 8 buzz						index-for	.html:19
2 x 5	= 10 buzz						index-for	.html:19
3 x 1	= 3 bass						index-for	.html:22
3 x 2	e 6 buzz						index-for	.html:19
3 x 3	= 9 bass						index-for	.html:22
3 x 4	= 12 buzz						index-for	.html:19
3 x 5	= 15 bass						index-for	.html:22
4 x 1	= 4 buzz						index-for	.html:19
4 x 2	2 = 8 buzz						index-for	.html:19
4 x 3	3 = 12 buzz						index-for	.html:19
4 x 4	= 16 buzz						index-for	.html:19
4 x 5	= 20 buzz						index-for	.html:19
5 x 1	= 5 bass						index-for	.html:22
5 x 2	2 = 10 buzz						index-for	.html:19
5 x 3	3 = 15 bass						index-for	.html:22
5 x 4	= 20 buzz						index-for	.html:19
5 x 5	= 25 bass						index-for	.html:22
Númer	ro de pares	= 16					index-for	.html:27
Númer	o de impare	s = 9					index-for	.html:28

Nombre de la fu	ınción:	Versión: 2.0				
holaMundoPara	ametros (psaludo)					
Descripción:						
Función que saluda						
saludo	Tipo de variable: String					



```
Código:
const unoAcincoExp=function(presultado, ppares,pimpares){
      let resultado = presultado;
      let pares = ppares;
      let impares = pimpares
      return resultado;
      return pares;
      return impares;
🔣 🗔 Elements Console Sources Network Performance Memory Application >> 😥 🚼
Default levels ▼ No Issues
                                                                                  index-for.html:22
  1 x 1 = 1 bass
  1 \times 2 = 2 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  1 x 3 = 3 bass
                                                                                  index-for.html:22
  1 \times 4 = 4 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  1 x 5 = 5 bass
                                                                                  index-for.html:22
  2 \times 1 = 2 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  2 \times 2 = 4 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  2 \times 3 = 6 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  2 x 4 = 8 buzz
                                                                                  index-for.html:19
  2 x 5 = 10 buzz
                                                                                  index-for.html:19
  3 x 1 = 3 bass
                                                                                  index-for.html:22
  3 \times 2 = 6 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  3 \times 3 = 9 \text{ bass}
                                                                                  index-for.html:22
  3 \times 4 = 12 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  3 x 5 = 15 bass
                                                                                  index-for.html:22
  4 \times 1 = 4 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  4 \times 2 = 8 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  4 \times 3 = 12 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  4 \times 4 = 16 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  4 x 5 = 20 buzz
                                                                                  index-for.html:19
  5 x 1 = 5 bass
                                                                                  index-for.html:22
  5 x 2 = 10 buzz
                                                                                  index-for.html:19
  5 x 3 = 15 bass
                                                                                  index-for.html:22
  5 \times 4 = 20 \text{ buzz}
                                                                                  index-for.html:19
  5 x 5 = 25 bass
                                                                                  index-for.html:22
  Número de pares = 16
                                                                                  index-for.html:27
  Número de impares = 9
                                                                                  index-for.html:28
```



### **Funciones JS**

### **WHILE**

```
Nombre de la función: holaMundo()

Descripción:

1. Función que saluda

saludo

Tipo de variable: Alfanumérico

Código:

function unoAcinco(presultado,pcontarPar, pcontarImp) {

let resultado = presultado;

let contarPar = pcontarPar;

let contarImp = pcontarImp;

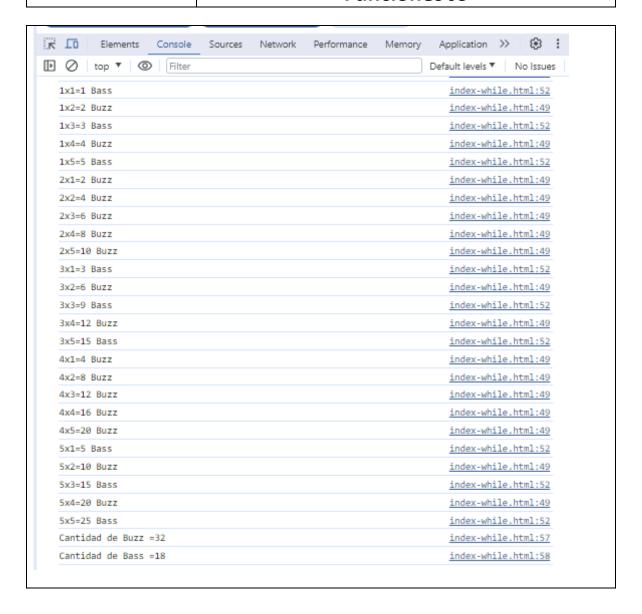
return resultado;

return contarPar;

return contarImp;

}
```





Nombre de la fu	ınción:	Versión: 2.0				
holaMundoPara	metros (psaludo)					
Descripción:						
Función que saluda						
saludo	Tipo de variable: String					
Código:						



```
const unoAcincoExp=function(presultado,pcontarPar, pcontarImp){
     let resultado = presultado;
     let contarPar = pcontarPar;
     let contarImp = pcontarImp;
     return resultado;
     return contarPar;
     return contarImp;
K [0
        Elements
                  Console Sources Network Performance
                                                                     Application >>
                                                           Memory
Default levels ▼ No Issues
   1x1=1 Bass
                                                                      index-while.html:52
   1x2=2 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   1x3=3 Bass
                                                                      index-while.html:52
   1x4=4 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   1x5=5 Bass
                                                                      index-while.html:52
                                                                      index-while.html:49
   2x1=2 Buzz
   2x2=4 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   2x3=6 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   2x4=8 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   2x5=10 Buzz
                                                                      index-while.html:49
                                                                      index-while.html:52
   3x1=3 Bass
   3x2=6 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   3x3=9 Bass
                                                                      index-while.html:52
   3x4=12 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   3x5=15 Bass
                                                                      index-while.html:52
   4x1=4 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   4x2=8 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   4x3=12 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   4x4=16 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   4x5=20 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   5x1=5 Bass
                                                                      index-while.html:52
                                                                      index-while.html:49
   5x2=10 Buzz
   5x3=15 Bass
                                                                      index-while.html:52
   5x4=20 Buzz
                                                                      index-while.html:49
   5x5=25 Bass
                                                                      index-while.html:52
   Cantidad de Buzz =32
                                                                      index-while.html:57
   Cantidad de Bass =18
                                                                      index-while.html:58
```

