	1800 GG	-						Mun	itions					Armure	1
	Armes		-				(*	Mun	IUIOIIIS			(*			-
1	Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs	_	ibb		$\neg \Box$			Armure de base Type: Points d'Armure	۱ ر
7-											ΗH		7 -	Armure avancée	7
-									i T i-		ΗH			Type: Enc Parties couvertes Pts d'Armi	ıre
1							{		i T F	╬	٦H		-		
								-	╬	╬	╡∺)(
											Pa Cala		-		$\left \cdot \right $
1-													-		$\{ $
							D :	1.					} -		$\{ $
	Compagnor	20					Points of	l'armur	e			(L		73
	Compagnor	15	~	P	Same	(~)
	Personnage			Joi	ıeur		Tête		6						1
U) F					Argent Couronnes d'or Pistoles d'argent Sous de cuivre	r
							01-15					Corps			
			_						((1
								1. 1		1		56-80			
	l-								v	()				Experience	
							Bras					Bras		Experience	-
							droit	80/	Á	(h)		gauche			
			-					S	\wedge		ſ			Folies	1
				Park.			16-35					36-55			1
								/\	// \	,)					1
	Actions		-			(Jambe					Jambe			1
1							droite					gauche			
	Action de base	Туре		avancée		Туре		}		} {	ſ			Mouvement	1
	Attaque rapide Attaque standard	complète demi	Attaque Attaque	e brutale	: C	omplète complète	81-90	and)	les	•	91-00			1
	Charge	complète	Course	e pruden		omplète						W			1
	Dégainer Désengagement	demi complète	Feinte	lvre		demi demi	5		5	5	~				1
	Incantation	variable	Parade			demi	2	5		A R	W INT				-
-	Mouvement Rechargement	demi variable	Posture Retarde	défensi ment	ve	demi demi)	MITT	-11	TVALIN	D		Mouvement de Combat	
	Se lever/ monter en selle	demi	Saut		c	omplète		1				9		All all the last the	-
	Utiliser une							~				-		Mouvement Charge Course	3
	compétence Visée	variable demi				Į		0							2006
1		May 100			_~	2000		1	Om.	W		- /			5

Floyd 2006

Company Company